


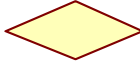




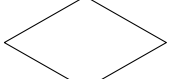




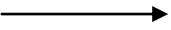

DAFTAR SIMBOL

a. Activity Diagram

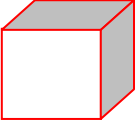
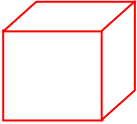

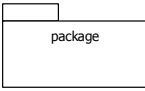
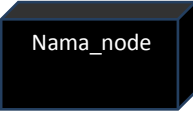
Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Start State</i>	Titik awal untuk memulai suatu aktivitas.
	<i>End State</i>	Titik akhir untuk memulai suatu aktivitas.
	<i>Activity</i>	Menandakan sebuah aktivitas.
	<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan.
	<i>State Transision</i>	Digunakan untuk menghubungkan <i>action</i> satu dengan yang lainnya.

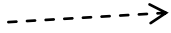

b. Flowchart

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Terminator</i>	Untuk permulaan (<i>start</i>) atau akhir (<i>end</i>) dari sesuatu kegiatan.
	<i>Input–Output Data</i>	Untuk menyatakan proses baca dan proses tulis.
	<i>Proses</i>	Suatu proses pengerjaan jenis apapun.
	<i>Decision</i>	Pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.






	<i>Off Page Connection</i>	Titik <i>connector</i> yang berada pada halaman ini.
	<i>On Page Connection</i>	Titik <i>connector</i> yang berada pada halaman semua.
	<i>Follow Direction</i>	Garis, untuk menyatakan urutan pelaksanaan, alur proses.
	<i>Loop Limit</i>	Menandakan awal suatu siklus, bila tanda tersebut dibalik secara vertikal maka tanda tersebut berarti akhir dari suatu siklus.

c. *Deployment Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Processor</i>	Suatu mesin yang mempunyai kekuatan pemrosesan.
	<i>Device</i>	Perangkat keras dengan tujuan tunggal atau maksud tertentu.
	<i>Connection</i>	Suatu hubungan (<i>link</i>) secara fisik antara dua <i>processor</i> , dua peralatan, atau dua antara <i>processor</i> dan peralatan.
	<i>Package</i>	Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih node.
	<i>Node</i>	Biasanya mengacu pada <i>hardware</i> , <i>software</i> yang tidak dibuat sendiri, jika di dalam node disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen pada diagram komponen.

	Kebergantungan / dependency	Kebergantungan antar node, arah panah mengarah pada node yang dipakai.
	<i>Link</i>	Relasi antar node

d. *Schematic Electrical*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Ground</i>	Proteksi peralatan elektronik atau instrumentasi sehingga dapat mencegah kerusakan akibat adanya bocor tegangan.
	<i>Resistor</i>	Untuk menghambat atau mengatur arus listrik dalam suatu rangkaian elektronika.
	<i>Wire</i>	Garis (kabel) untuk menghubungkan antara perangkat satu dengan yang lainnya.
	<i>Power</i>	Simbol untuk memberi <i>power</i> (<i>volt</i>) listrik kepada perangkat yang membutuhkan.
	<i>Buzzer</i>	Sebagai penanda suara

e. Simbol Komponen Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Package</i>	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih komponen.
	Komponen	Komponen <i>system</i> .
	Ketergantungan (<i>Dependency</i>)	Kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai.
	Antarmuka/ <i>Interface</i>	Sama dengan <i>interface</i> pada pemrograman berbasis objek, yaitu sebagai antarmuka komponen agar tidak mengakses langsung komponen.
	<i>Link</i>	Relasi antar komponen.