

**DESAIN SISTEM INFORMASI BERBASIS *WEB* UNTUK
MENDUKUNG PENDATAAN PROGRAM PERLINDUNGAN
SOSIAL KELUARGA MISKINDI KELURAHAN SELINDUNG
BARU**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

**DESAIN SISTEM INFORMASI BERBASIS *WEB* UNTUK
MENDUKUNG PENDATAAN PROGRAM PERLINDUNGAN
SOSIAL KELUARGA MISKINDI KELURAHAN SELINDUNG
BARU**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 2022500028
Nama : Yasinta Kadha
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : DESAIN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
UNTUK Mendukung Pendataan Program
Perlindungan Sosial Keluarga Miskin Di
Kelurahan Selindung Baru

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 05 Agustus 2024



Yasinta Kadha

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

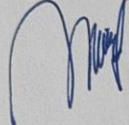
DESAIN SISTEM INFORMASI BERBASIS *WEB* UNTUK MENDUKUNG PENDATAAN PROGRAM PERLINDUNGAN SOSIAL KELUARGA MISKIN DI KELURAHAN SELINDUNG BARU

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yasinta Kadha
2022500028

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 29 Juli 2024

Anggota Penguji



Marini, M.Kom
NIDN. 0212037801

Kaprodi Sistem Informasi



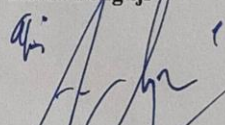
Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Dosen Pembimbing



Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 0214107701

Ketua Penguji



Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 05 Agustus 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur serta Terimakasih saya haturkan kepda Tuhan Yang Maha Esa karena atas segala berkat yang melimpah segala rahmat dan karuniaNya, kemurahan dan kasi setia yang besar sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi srata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Ibu Lusia So'o dan Bapak Kamilus Nai selaku orang tua penulis adalah Orang yang Hebat yang selalu menjadi Penyemangat saya sebagai sandaran terkuat dari kerasnya dunia. Yang tidak henti-hentinya memberikan kasih sayang dengan penuh cinta dan selalu memberikan motivasi untuk saya. Terimakasih selalu berjuang untuk kehidupan saya, Terimakasih untuk semua berkat do'a dan dukungan Bapak dan Mama saya sampai bisa berada dititik ini. Sehat selalu dan hiduplah lebih lama lagi Mama dan Bapak harus selalu ada disetiap perjalanan dan pencapaian hidup, I love you more.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Prof. Ir. Wendi Usino, MM., M.Sc., Ph.D selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
7. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing ISB Atma Luhur.

8. Kakak dan Adik-adik saya tersayang yang selalu menjadi penyemangat bagi penulis.
9. Keluarga dan saudara-saudari penulis yang selalu memberikan doa dan dukungang untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
10. Sahabat-sahabat yang selalu membantu dan memberikan dukungan dan motivasi untuk menyelesaikan perkuliahan ini.
11. Seluruh teman-teman angkatan 2020 yang telah memberikan dukungan kritik dan saran kepada penulis dalam proses perkuliahan.
12. Terakhir, terimakasih untuk diri sendiri karena telah mampu berusaha keras dan berjuang sejauh ini. Mampu mengatur waktu, tenaga dan pikiran serta keungan dan perekonomian sendiri dengan sangat amat baik sehingga dapat menyelesaikan biaya perkuliahan dengan hasil jerih payah sendiri. Mampu mengendalikan diri dari berbagai tekanan diluar keadaan dan tak pernah memutuskan menyerah sesulit apapun proses penyusunan skripsi ini dengan menyelesaikan sebaik dan semaksimal mungkin, ini merupakan pencapaian yang patut dibanggakan untuk diri sendiri.

Terima kasih telah berkontribusi dalam penyusunan skripsi ini. Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan segala rahmat dan berkatnya .

Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi seluruh pihak yang terlibat dalam penyusunan maupun yang membaca. Penulis sangat menyadari bahwa penulisan masih banyak terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk perbaikan di kemudian hari.

Pangkalpinang, 05 Agustus 2024

Penulis

ABSTRACT

The sub-district is the smallest regional government unit which functions to serve the needs of the community at the forefront. In Selindung Baru Subdistrict, information about population is still done manually and there is no work support program in the office. This manual data collection process takes a long time. The data obtained must be processed by officers by sorting citizen data one by one, which results in ineffectiveness in determining aid recipients. As a result, social assistance is often not on target, the process of receiving assistance is slow, and data on potential recipients accumulates. This research uses the System Development Life Cycle (SDLC) method with the Rapid Application Development (RAD) model. With the design of a web-based information system to support data collection on the social protection program for poor families in Selindung Baru Subdistrict, it is hoped that it will make it easier for subdistrict officers to organize communities who are entitled to receive social assistance in the form of the Hope Protection Program (PKH). This system also aims to back up data to prevent system errors or data damage.

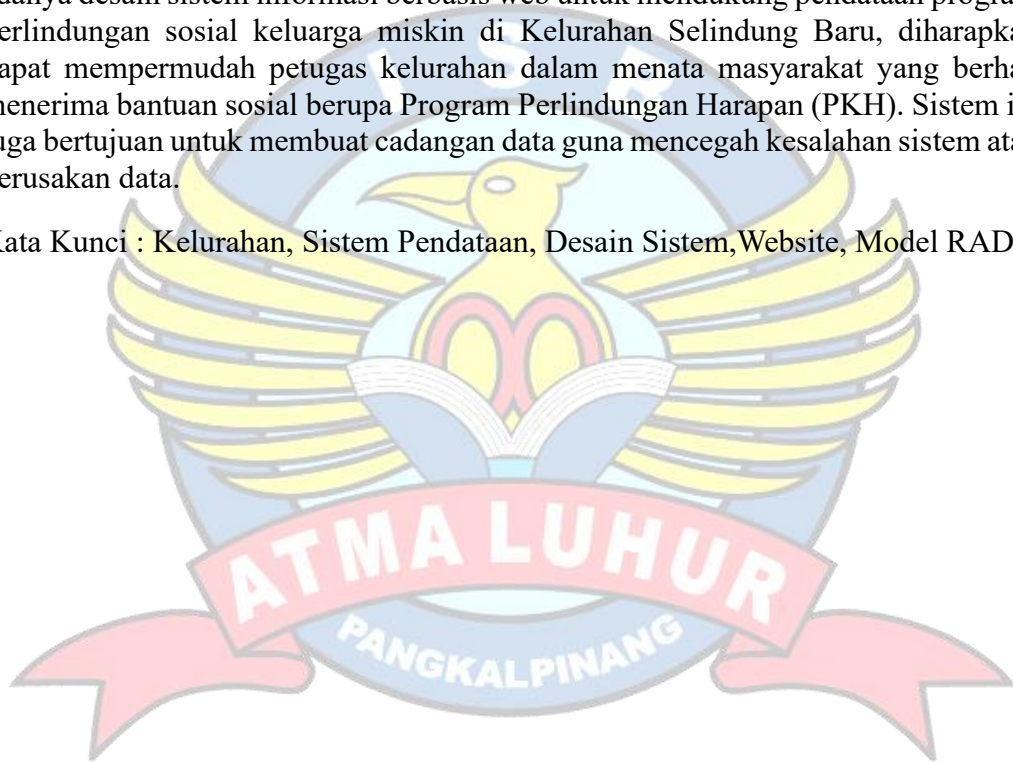
Keywords: Village, Data Collection System, System Design, Website, RAD Model



ABSTRAK

Kelurahan adalah unit pemerintahan daerah terkecil yang berfungsi untuk melayani kebutuhan masyarakat di tingkat terdepan. Di Kelurahan Selindung Baru, informasi tentang kependudukan masih dikerjakan secara manual dan belum memiliki program pendukung pekerjaan di kantor tersebut. Proses pendataan manual ini memakan waktu lama. Data yang diperoleh harus diproses oleh petugas dengan memilah satu per satu data warga, yang mengakibatkan ketidakefektifan dalam menentukan penerima bantuan. Akibatnya, bantuan sosial sering kali tidak tepat sasaran, proses penerimaan bantuan menjadi lambat, dan terjadi penumpukan data calon penerima. Penelitian ini menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan model *Rapid Application Development (RAD)*. Dengan adanya desain sistem informasi berbasis web untuk mendukung pendataan program perlindungan sosial keluarga miskin di Kelurahan Selindung Baru, diharapkan dapat mempermudah petugas kelurahan dalam menata masyarakat yang berhak menerima bantuan sosial berupa Program Perlindungan Harapan (PKH). Sistem ini juga bertujuan untuk membuat cadangan data guna mencegah kesalahan sistem atau kerusakan data.

Kata Kunci : Kelurahan, Sistem Pendataan, Desain Sistem, Website, Model RAD



DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.4.1 Tujuan Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Desain.....	7
2.2 Pengertian Sistem Informasi	7
2.3 Pengertian Pendataan	7
2.4 Pengertian Web	8
2.5 Pengertian Keluarga Miskin.....	8

2.6 Pengertian Kelurahan Selindung Baru	8
2.7 Alat Bantu Pengembangan Sistem	8
2.7 Perancangan Basis Data	10
2.7.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	10
2.7.2 Transformasi ERD ke LRS	11
2.7.3 LRS (Logical Record Structur)	11
2.8 Tabel.....	11
2.8.1 Spesifikasi Basis Data	12
2.9 <i>Tools/Software</i> Pengembangan Aplikasi	12
2.10 Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Metode Pengembangan Sistem	15
3.2 Model Pengembangan Sistem.....	16
3.3 Tools Pengembangan Sistem.....	18
3.3.1 Unified Modeling Language (UML)	18
BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Tinjauan Organisasi	21
4.1.1 Struktur Organisasi	21
4.1.2 Tugas dan Wewenang.....	22
4.2.2 Activity Diagram.....	25
4.2.3 Analisa Dokumen Keluaran	30
4.2.4 Analisa Dokumen Masukan	32
4.2.5 Identifikasi Kebutuhan.....	33

4.3 <i>Design Workshop</i>	38
4.3.1 Package Diagram	38
4.3.2 Use Case Diagram.....	39
4.3.3 Deskripsi Use Case	42
4.4 Rancangan Basis Data.....	51
4.4.1 <i>Entitiy Relathionship Diagram</i> (ERD).....	51
4.4.2 Tranformasi ERD ke LRS	52
4.4.3 <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	53
4.4.4 Tabel.....	54
4.4.5 Spesifikasi Basisi Data.....	56
4.5 Rancangan Antar Muka.....	65
4.5.1 Ranacangan Keluaran	65
4.5.2 Rancangan Masukan	66
4.6 Rancangan Antar Muka.....	70
4.6.1 Struktur Tampilan	70
4.6.2 Rancangan Layar Kasi Kesra.....	71
4.7 Squence Diagram.....	92
4.7.1 <i>Sequence Diagram</i> Kasi kesra.....	92
4.7.2 <i>Sequence Diagram</i> KPM.....	100
4.8 <i>Class Diagram</i>	104
4.9 <i>Deployment Diagram</i>	105
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesmpulan	106
5.2 Saran	106
DAFTAR PUSTAKA.....	108
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	112

LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	119
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....	121
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN.....	125
LAMPIRAN E SURAT RISET.....	137
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN.....	140
LAMPIRAN G SURAT PLAGIASI.....	142
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS.....	145



DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 3.1 Fase-Fase dalam SDLC.....	15
Gambar 3.2 Tahapan Model RAD.....	17
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pendaftaran PKH	25
Gambar 4.3 Activity diagram Proses Survey Lokasi KPM	26
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Verifikasi dan Validasi Data.....	27
Gambar 4.5 Activity Diagram Proses Penyaluran Dana PKH.....	28
Gambar 4.6 Activity Diagram Proses Data Cadangan.....	29
Gambar 4.7 Package Diagram.....	38
Gambar 4.8 Use Case Diagram Kasi Kesra	39
Gambar 4.9 Use Case Diagram KPM	41
Gambar 4.10 Entity Relationship Diagram (ERD)	51
Gambar 4.11 Transformasi ERD Ke LRS.....	52
Gambar 4.12 Logical Record Structure (LRS)	53
Gambar 4.13 Struktur Tampilan.....	70
Gambar 4.14 Rancangan Layar Login Admin	71
Gambar 4.5 Rancangan Dashboard.....	71
Gambar 4.16 Rancangan Layar Data RT	72
Gambar 4.17 Rancangan Layar Tambah RT	72
Gambar 4.18 Rancangan Edit Data RT	73

Gambar 4.19 Rancangan Layar Data Surat Pengantar.....	73
Gambar 4.20 Rancangan Layar Data Surat Pengantar.....	74
Gambar 4.21 Rancangan Layar Edit Data Surat Pengantar	74
Gambar 4.22 Rancangan Layar PSM.....	75
Gambar 4.23 Rancangan Layar Tambah Data PSM	75
Gambar 4.24 Rancangan Layar Edit Data PSM.....	76
Gambar 4.25 Rancangan Laar Usulan Nama	76
Gambar 4.26 Rancangan Layar Tambah Data Usulan Nama.....	77
Gambar 4.27 Rancangan Layar Edit Data Usulan Nama.....	77
Gambar 4.28 Rancangan Layar Tambah Data Survey Lokasi	78
Gambar 4.29 Rancsangan Layar Tambah Data Cadangan	78
Gambar 4.30 Rancangan Layar Data Survey Lokasi	79
Gambar 4.31 Rancangan Layar Tambah Data Survey Lokasi	79
Gambar 4.32 Rancangan Layar Data Daftar Nama	80
Gambar 4.33 Rancangan Layar Data Daftar Nama	80
Gambar 4.34 Rancangan Layar DTKS	81
Gambar 4.35 Rancangan Layar Tambah Data DTKS	81
Gambar 4.36 Rancangan Layar Muskel.....	82
Gambar 4.37 Rancangan Layar Tambah Data Muskel	82
Gambar 4.38 Rancangan Layar Tambah Data Muskel	83
Gambar 4.39 Rancangan Layar Tambah Data KKS	83

Gambar 4.40 Rancangan Layar Lihat Komplain	84
Gambar 4.41 Rancangan Layar Cetak Data Komplain	84
Gambar 4.42 Rancangan Layar Lihat Bukti Penyaluran Dana	85
Gambar 4.43 Rancangan Layar Cetak Laporan PKH	85
Gambar 4.44 Rancangan Layar Buat Akun Baru KPM	86
Gambar 4.45 Rancangan Layar login KPM	86
Gambar 4.46 Rancangan Layar Dashboard KPM	87
Gambar 4.47 Rancangan Layar Menu Lihat Daftar Nama	87
Gambar 4.48 Rancangan Layar Menu Lihat Penyaluran Dana	88
Gambar 4.49 Rancangan Layar Data Bukti Penyaluran Dana	88
Gambar 4.50 Rancangan Layar Tambah Data Bukti Penyaluran Dana	89
Gambar 4.51 Rancangan Layar Data Complain	89
Gambar 4.52 Rancangan Layar Tambah Data Komplain	90
Gambar 4.53 Rancangan Layar Edit Data Komplain	90
Gambar 4.54 Rancangan Layar Data Cadangan	91
Gambar 4.55 Sequence Diagram Login	92
Gambar 4.56 Sequence Diagram Entry RT	93
Gambar 4.57 Sequence Diagram Entry Surat Pengantar	93
Gambar 4.58 Sequence Diagram Entry Usulan Nama	94
Gambar 4.59 Sequence Diagram Cadangan	94
Gambar 4.60 Sequence Diagram Entry PSM	95

Gambar 4.61 Sequence Diagram Survey Lokasi	95
Gambar 4.62 Sequence Diagram DTKS	96
Gambar 4.63 Squence Diagram Muskel	96
Gambar 4.64 Sequence Diagram KKS.....	97
Gambar 4.65 Sequence Diagram Entry Daftar Nama.....	97
Gambar 4.66 Sequence Diagram Lihat Komplain	98
Gambar 4.67 Sequence Diagram Cetak Komplain	98
Gambar 4.68 Sequence Diagram Cetak Cadangan	99
Gambar 4.69 Sequence Diagram Lihat Bukti Penyaluran Dana.....	99
Gambar 4.70 Sequence Diagram Cetak laporan PKH	100
Gambar 4.71 Squence Diagram Buat Akun KPM	100
Gambar 4.72 Squence Diagram Login KPM	101
Gambar 4.73 Squence Diagram Lihat daftar Nama	102
Gambar 4.74 Squence Diagram Lihat Penyaluran Dana	102
Gambar 4.75 Diagram Lihat Bukti Penyaluran Dana	103
Gambar 4.76 Squence Diagram Entry Komplain	103
Gambar 4.77 Squence Diagram Lihat Cadangan.....	104
Gambar 4.78 ClassDiagram	104
Gambar 4.79 Deployment Diagram	105

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Admin	54
Tabel 4.2 Tabel KPM	54
Tabel 4.3 Tabel PSM	54
Tabel 4.4 Tabel Surat Pengantar.....	54
Tabel 4.5 Tabel Komplain	54
Tabel 4.6 Tabel Cadangan	54
Tabel 4.7 Tabel Usulan Nama	55
Tabel 4.8 Tabel Survey Lokasi.....	55
Tabel 4.9 Tabel Daftar Nama	55
Tabel 4.10Tabel DTKS.....	55
Tabel 4.11Tabel Muskel	55
Tabel 4.12 Tabel KKS	55
Tabel 4.13 Tabel Penyaluran Dana.....	56
Tabel 4.14 Tabel Bukti Penyaluran Dana.....	56
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Admin	56
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data RT	57
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data KPM.....	58
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data PSM	58
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Surat Pengantar.....	59
Tabel 4.20 Tabel Spesifikasi Basis Data Komplain	59
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Cadangan	60
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Usulan Nama.....	60
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Survey Lokasi	61
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Daftar Nama.....	62
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data DTKS	62
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Muskel	63
Tabel 4.27 Spesifikasi Basis Data KKS	64
Tabel 4.28 Spesifikasi Basis Data Penyaluran Dan.....	a64
Tabel 4.29 Spesifikasi Basis Data Bukti Penyaluran Dana	65



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A-1 Struk Penerimaan Dana.....	113
Lampiran A-2 Surat Undangan Muskel.....	115
Lampiran A-3 Kartu Keluarga Sejahtera.....	116
Lampiran A-4 Surat Pengantar.....	117
Lampiran A-5 Surat Keterangan Tidak Mampu.....	118
Lampiran B-1 Data Penerima PKH.....	120
Lampiran C-1 Rancangan Usulan Cetak Data Cadangan.....	122
Lampiran C-2 Rancangan Usulan Cetak Data Komplain.....	123
Lampiran C-3 Rancangan Usulan Cetak Laporan PKH.....	124
Lampiran D-1 Rancangan Usulan Muskel.....	126
Lampiran D-2 Rancangan Usulan Daftar Nama.....	127
Lampiran D-3 Rancangan Usulan DTKS.....	128
Lampiran D-4 Rancangan Usulan PSM.....	129
Lampiran D-5 Rancangan Usulan Surat Pengantar.....	130
Lampiran D-6 Rancangan Usulan KPM.....	131
Lampiran D-7 Rancangan Usulan Survey Lokasi.....	132
Lampiran D-8 Rancangan Usulan Nama.....	133
Lampiran D-9 Rancangan Usulan KKS.....	134
Lampiran D-10 Rancangan Usulan Penyaluran Dana.....	135
Lampiran D-11 Rancangan Usulan Bukti Penyaluran Dana.....	136
Lampiran E-1 Surat Riset.....	138
Lampiran E-2 Surat Balasan Riset.....	139

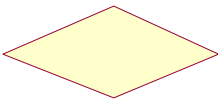
Lampiran F-1 Kartu Bimbingan	141
Lampiran G-1 Surat Bebas Plagiasi.....	143
Lampiran H-1 Biodata Penulis	145



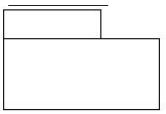
DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram




Gambar	Keterangan
	<p>Start Point</p> <p>Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p>End Point</p> <p>Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p>Activity</p> <p>Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.</p>
	<p>Swimlane</p> <p>Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan aktivitas.</p>
	<p>Transition State</p> <p>Menggambarkan hubungan antara dua state dan dua activity</p>

	<p>Decision</p> <p>Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.</p>
---	--


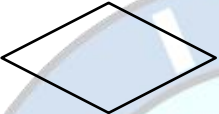

1. *Package Diagram*

Gambar	Keterangan
	<p>Package</p> <p>Menggambarkan “Paket” kelas, <i>Use Case</i>, atau komponen sistem lainnya dan disertai dengan keterangan ketergantungan kelas satu dengan kelas lainnya.</p>


2. *Use Case Diagram*





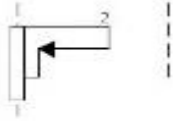

Gambar	Keterangan
	<p>Actor</p> <p>Menggambarkan sesuatu (entitas) yang berhubungan dengan sistem dan berpartisipasi dalam <i>Use Case</i>.</p>
	<p>Use Case</p> <p>Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
	<p>Association</p> <p>Menggambarkan hubungan antara actor dan <i>Use Case</i>.</p>

3. Entity Relationship Diagram (ERD)

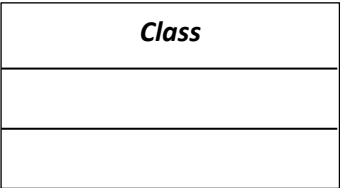


Gambar	Keterangan
	<p>Entitas</p> <p>Menggambarkan hubungan perhimpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan didalam sistem.</p>
	<p>Relasi</p> <p>Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.</p>
	<p>Garis</p> <p>Menghubungkan entity dengan relationship</p>

4. Sequence Diagram


Gambar	Keterangan
	<p>Actor</p> <p>Menggambarkan sesuatu (entitas) yang berhubungan dengan sistem dan berpartisipasi dalam <i>Use Case</i>.</p>


 : Entity1	<p>Entity</p> <p>Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bias direkam.</p>
 : Boundary0	<p>Boundary</p> <p>Menghubungkan user dengan sistem.</p>
 : Control0	<p>Control</p> <p>Mengontrol aktivitas-aktivitas yang dilakukan oleh sebuah</p>
	<p>Object Message</p> <p>Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
	<p>Message to Self</p> <p>Menggambarkan pesan atau hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
	<p>Message</p> <p>Menggambarkan pengiriman pesan</p>

5. *Class Diagram*

Gambar	Keterangan
	<p>Class Merupakan penggambaran dari <i>class name</i>, <i>attribute</i>, atau <i>property</i> dan data serta method atau <i>function</i> atau <i>behavior</i></p>
	<p>Association Class Menghubungkan kelas asosiasi pada suatu asosiasi kelas</p>
	<p>Association Yaitu menggambarkan asosiasi relasi.</p>

6. *Deployment Diagram*

Gambar	Keterangan
	<p>Node Mengacu pada perangkat keras (hardware), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (software), jika didalam mode disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang di ikut sertakan harus sesuai dengan koponen yang telah didefinisikan</p>

	sebelumnya pada diagram komponen,
_____	Link Relasi antar node.
	Note Menggambarkan catatan setiap hubungan antar node serta keterangan di dalam node.

