

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Ikatan Motor Indonesia yang disingkat IMI adalah organisasi induk dari olahraga bermotor baik mobil maupun sepeda motor di Indonesia. Olahraga yang berada dalam naungan IMI yaitu *rally, time rally, sprint rally, adventure offroad, speed offroad, individual offroad, karting slalom*, balap mobil, *drag race, drifting* untuk kategori mobil dan *supermoto, motocross, powertrack, grasstrack, drag bike, indospeed race series, sidrapprix night race*, balap motor/*motoprix* untuk kategori motor. Ikatan Motor Indonesia Bangka Belitung (IMI BABEL) yaitu organisasi olahraga bermotor baik mobil maupun sepeda motor wilayah daerah Bangka Belitung di bawah naungan Ikatan Motor Indonesia (IMI) yang berkantor pusat di Jakarta. Ikatan Motor Indonesia Bangka Belitung (IMI BABEL) sudah ada sejak tahun 2001 setelah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung terbentuk pada tahun 2000 SDM muda dan berpengalaman berkolaborasi bersama-sama untuk berupaya memajukan dunia otomotive di Propinsi Kepulauan Bangka Belitung. Transformasi digital yang menjadi tuntutan zaman saat ini, IMI-Bangka Belitung perlu lebih giat lagi dalam hal inovasi serta trobosan-trobosan digital. Kolaborasi dengan pemerintah daerah tujuan dari PP IMI pusat dalam mengembangkan *otomotive* dan pariwisata dapat dicapai bersama.

Ikatan Motor Indonesia Bangka Belitung belum efektif dalam melakukan pendaftaran peserta balap motor pada saat *event* balap motor diselenggarakan di Bangka Belitung, sebelumnya proses pendaftarannya dilakukan secara manual sistem yang digunakan dalam melakukan pendaftaran masih menggunakan media kertas. Hal ini tentunya dapat merugikan para peserta *event* balap motor yang harus datang langsung ke kantor sekretariat IMI BABEL, yang terletak di Pangkalpinang dan juga dapat membuat para peserta kesulitan mencari informasi mengenai *event* balap motor dan pendaftaran *event* karena para peserta yang jauh di luar wilayah Kota Pangkalpinang. Jika sistem ini masih menggunakan media kertas dengan

jumlah peserta yang sangat banyak yang biasanya bisa mencapai 700 peserta dalam sekali mengikuti *event*, kemungkinan dapat juga menyebabkan keliruan data-data yang telah di kumpulkan oleh pihak penyelenggara *event*. Hal ini dapat menyebabkan masalah saat memasukkan data pengguna dan juga menyebabkan masalah saat pengiriman data karena meningkatnya penggunaan formulir kertas susulan. Selain itu, pihak penyelenggara mengalami kesulitan saat memberikan informasi kepada peserta yang tidak dapat menghadiri acara tersebut karena terbatasnya ketersediaan tempat bagi mereka yang berada jauh di Provinsi Bangka Belitung karena keterbatasan waktu dan jarak. Dan juga apabila para peserta yang harus datang ke kantor IMI BABEL juga membutuhkan biaya yang berlebihan.

Terkait dengan temuan penelitian ini adalah gagasan bahwa sistem online dapat menggantikan sistem manual yang digunakan untuk entri data. Oleh karena itu, peneliti menemukan solusi, yaitu membuat sistem informasi berbasis *web*. Uraian di atas mendorong para peneliti untuk melakukan penelitian yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA *EVENT* BALAP MOTOR BERBASIS *WEB* PADA KANTOR SEKERTARIAT IKATAN MOTOR INDONESIA BANGKA BELITUNG (IMI BABEL)”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, ada beberapa hal yang menjadi fokus penelitian, yaitu:

1. Bagaimana menganalisis rancang bangun sistem informasi pendaftaran peserta *event* balap motor yang diselenggarakan oleh Ikatan Motor Indonesia Bangka Belitung?
2. Bagaimana cara memudahkan pendaftaran peserta *event* balap motor oleh Ikatan Motor Indonesia?

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari fokus penelitian, maka peneliti hanya akan membahas beberapa topik berikut ini:

1. Proses pendataan peserta
2. Poses pendataan kendaraan peserta
3. Proses pendaftaran peserta
4. Proses transaksi pembayaran pendafran
5. Proses pembuatan laporan

1.4. Tujuan dan Manfaat penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan dari ringkasan temuan penelitian ini adalah sebagai berikut::

1. Rancang bangun sistem informasi pendaftaran peserta *event* balap motor pada Ikatan Motor Indonesia Bangka Belitung
2. Memudahkan para peserta *event* balap motor untuk melakukan pendaftaran untuk berpartisipasi dalam ajang *event* balap motor yang ada di provinsi Kepulauan Bangka Belitung
3. Memprmudah peserta untuk mengakses informasi pendaftaran

1.4.2. Manfaat Penelitian

Selain tujuan ada juga manfaat dalam laporan penelitian ini sebagai berikut :

1. Panitia Penyelenggara memiliki potensi untuk meningkatkan kualitas peserta acara balap motor dengan menggunakan sistem yang lebih efisien.
2. Temuan-temuan penelitian yang dihasilkan oleh para peneliti dapat menjadi referensi bagi para peneliti lain yang ingin melakukan penelitian lebih lanjut di masa yang akan datang.
3. Memudahkan para staf Ikatan Motor Indonesia Bangka Belitung memahami penelitian pendaftaran pada penelitian ini
4. Memahami proses penelitian dapat meningkatkan pemahaman dan perhatian pembaca dan juga dapat digunakan sebagai referensi untuk penelitian lebih lanjut.

1.5. Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini di buat dengan kerangka-kerangka sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam penelitian ini pembahasan yang dijelaskan adalah latar belakang penelitian, rumusan masalah yang ada pada proses pendaftaran, batasan masalah penelitian dalam proses pendaftaran peserta event balap motor, tujuan dan manfaat penelitian yang dapat di ambil oleh pembaca dan peserta penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam studi penelitian ini, bab II menyajikan teori yang menjadi landasan dalam melakukan penelitian sekunder yang dapat meningkatkan kemampuan dalam meringkas naskah sesuai dengan judul yang telah disetujui sebelumnya.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab III ini membahas tentang metode yang di gunakan untuk penyusunan penelitian yang akan di bangun.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab IV ini membahas serta menjelaskan tentang sejarah tempat riset yang diambil oleh peneliti, membahas tentang struktur organisasi pada instansi yang di ambil peneliti, membahas tugas dan wewenang para pegawai pada instansi, membahas analisa bisnis. Dengan itu pada bab IV ini menjelaskan juga *activity diagram*, *package diagram*, *use case*, ERD, ERD ke LRS, LRS, rancangan layar, *sequence diagram*. Juga di sertakan pembahasan tentang analisa kebutuhan data masukan dan keluaran, spesifikasi database, deskripsi *use case*, dan tabel yang digunakan untuk merancang sistem yang dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab V bab terakhir dalam penelitian ini, memberikan penjelasan tentang rentang nilai yang dapat diperoleh dari bab I hingga bab IV dan juga menawarkan panduan untuk pengembangan sistem selanjutnya.

