

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Peternakan Ayam Damari adalah sebuah bisnis yang bergerak pada bidang produksi dan penjualan ayam. Peternakan Damari memulai usahanya pada tahun 2021 yang beralamat di Jalan Silok, Desa Cambai terletak di Kabupaten Bangka Tengah di Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. Peternakan ayam ini di olah oleh 2 orang pekerja. Pada tahun pertama usaha ini bekerja sama dengan salah satu perusahaan peternakan ayam yang ada di Bangka Belitung, kemudian pada tahun 2023 usaha ini sudah mulai beroperasi secara mandiri tanpa bekerja sama dengan perusahaan tersebut.

Adapun sistem penjualan yang di lakukan pada peternakan ayam ini yaitu melalui pemesanan menggunakan telepon atau pesan. Selain itu juga pencatatan data pemesanan dan data persediaan stok ayam masih menggunakan cara yang manual yaitu hanya menulis pada buku. Permasalahan ini dapat mengakibatkan usaha ini kurang berkembang.

Masalah pemesanan ayam ini masih konvensional, maka dapat di kembangkan menjadi sebuah sistem yang berbasis web dengan metode *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD). Metode OOAD ini sangat cocok untuk membuat sebuah sistem yang secara bertahap tanpa menghentikan proses bisnis yang ada. Metode ini juga membantu membangun sebuah sistem sesuai dengan kebutuhan yang sedang berjalan.

Solusi dari masalah ini yaitu merancang sistem informasi yang berbasis *website* ini yang bisa memberikan kemudahan kepada pengguna dalam mendapatkan informasi untuk memesan ayam melalui situs web tanpa harus datang langsung ke peternakan ayam. Sistem ini juga memberikan kemudahan kepada pihak peternakan ayam dalam melakukan pendataan data pesanan konsumen. Maka dari masalah tersebut penulis membangun dan merancang sebuah penelitian dengan

judul “**SISTEM INFORMASI *E-COMMERCE* PADA PETERNAKAN AYAM DAMARI DESA CAMBAI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL FAST**”.

1.2 Rumusan Masalah

Untuk permasalahan itu, penulis dapat merumuskan adapun rumus masalah sebagai berikut:

1. Cara membuat rancangan sistem penjualan dan pemesanan secara *online*?
2. Bagaimana merancang sistem untuk membuat laporan persediaan stok ayam dan laporan bulanan ?

1.3 Batasan Masalah

Sistem informasi *E-Commerce* pada Peternakan Ayam Damari akan berfokus pada beberapa hal yaitu :

1. Sistem informasi ini hanya menjelaskan tentang stok persediaan ayam yang ada di peternakan damari
2. Informasi yang di jelaskan terdiri dari proses penjualan, proses persediaan stok ayam, dan proses cetak dan pembuatan laporan
3. Sistem ini tidak menjelaskan tentang pengembalian dana jika sudah melakukan pengiriman uang

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berikut ini adalah tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Mengubah sebuah sistem yang konvensional menjadi sebuah sistem yang terkomputerisasi pada peternakan ayam.
2. Merancang sebuah sistem *E-commerce* yang berbasis web, dan bermanfaat untuk memudahkan konsumen untuk mendapatkan data tentang persediaan stok ayam dan pemesanan *online*.
3. Dapat membantu pemilik peternakan dalam pembuatan laporan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Hasil pada penelitian ini memiliki manfaat, yaitu:

1. Memberikan kemudahan untuk admin dalam melakukan transaksi penjualan dengan mudah
2. Memberikan kemudahan kepada konsumen dalam melakukan pemesanan ayam
3. Memberikan kemudahan dalam pembuatan laporan penjualan dan stok ayam

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk melakukan pembahasan hasil dari skripsi ini, maka penulisan penelitian ini akan disusun dengan sistematis yang terdapat dari lima bab pembahasan, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab pertama menjelaskan penjelasan penelitian. Ini mencakup sejarah permasalahan, rumusan permasalahan, batasan, tujuannya, juga sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada Bab II membahas topik penelitian dan teori yang akan digunakan. Penulis juga menjelaskan konsep juga konsep yang berhubungan dan terkait bahasa pemograman.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Penulis menggunakan model FAST (*Framework for the Application of System Thinking*) dan metode OOAD (*Object Oriented Analysis and Design*), serta alat bantu yang telah digunakan, dalam bab ini.

BAB IV : PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis menggunakan model FAST (*Framework for the Application of System Thinking*) dan metode OOAD (*Object*

Oriented Analysis and Design), serta alat bantu yang telah digunakan, dalam bab ini.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menjelaskan hasil dan kesimpulan dari penelitian yang sudah dibahas pada bab sebelumnya

