

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pulau Bangka merupakan pulau yang terletak di sebelah pesisir Timur Sumatra Selatan, berbatasan dengan Laut China Selatan di Sebelah Utara, Pulau Belitung di Timur dan Laut Jawa di sebelah selatan yaitu $1^{\circ}20' - 3^{\circ}7'$ Lintang Selatan dan $105^{\circ} - 107^{\circ}$ Bujur Timur memanjang dari Barat Laut ke Tenggara sepanjang ± 180 KM. Pulau ini terdiri dari rawa-rawa, hutan bakau, daratan rendah, perbukitan dan pantai-pantainya yang indah. Pada awalnya pulau bangka ini terkenal sebagai pulau penghasil timah, akan tetapi seiring berjalannya waktu dan semakin mudahnya untuk mengakses informasi maka muncullah istilah baru untuk pulau bangka yaitu pulau wisata yang mana istilah ini didukung oleh banyaknya pantai-pantai yang indah mengelilingi Pulau Bangka dan juga bayaknya pulau-pulau kecil yang cantik di sekitar Pulau Bangka.

Dengan banyaknya tempat wisata yang ada di Pulau Bangka perusahaan penyewaan alat menjadi salah satu perusahaan yang paling sering dicari di Pulau Bangka. Perusahaan penyewaan alat outdoor menyediakan alat-alat *camping* untuk para turis atau orang-orang yang ingin melakukan kegiatan di luar ruangan (*camping*) sembari menikmati keindahan alam bangka. Sekaben Camp merupakan salah satu perusahaan yang menyediakan jasa penyewaan peralatan dan perlengkapan *camping* yang berlokasi di Jl.Natuna, Kelurahan Rejo Sari, Kecamatan Pangkal Balam, Kota Pangkalpinang. Perusahaan yang berawal dari hobi tiga orang mahasiswa yang sering melakukan *camping* di alam bebas dan kemudian dikembangkan menjadi perusahaan penyewaan peralatan dan perlengkapan *camping* yang akhirnya sukses menarik perhatian para turis yang ingin menikmati pesona alam Bangka. Sebagai sebuah perusahaan yang sedang berkembang sebuah sistem informasi sangat diperlukan untuk menunjang proses bisnis dan perkembangan dari perusahaan Sekaben Camp itu sendiri. Adapun beberapa manfaat dan fungsi dari sistem informasi pada perusahaan Sekaben Camp

itu sendiri ialah; dapat membantu pengelola untuk melakukan pelayanan terhadap customer, membantu dalam perekapan jumlah pelanggan yang menyewa, serta dengan adanya sistem informasi penyewaan alat *camping* ini customer dapat melihat stok barang yang masih tersedia pada perusahaan Sekaben Camp.

Berdasarkan paparan di atas maka penulis tertarik untuk membuat sebuah “RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT *CAMPING* BERBASIS WEB PADA SEKABEN CAMP DENGAN MENGGUNAKAN METODE *FAST*”. Sistem ini diharapkan dapat membantu perusahaan agar dapat berkembang menjadi lebih besar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas maka rumusan masalahnya dapat paparkan sebagai berikut;

1. Bagaimana pembuatan rancangan sistem informasi penyewaan alat *camping* berbasis web pada Sekaben Camp ?
2. Bagaimana agar data-data perusahaan Sekaben Camp dapat tersusun dengan rapi dengan menggunakan sistem informasi penyewaan alat *camping* berbasis web ?
3. Bagaimana penerapan metode fast dalam sistem informasi penyewaan alat *camping* berbasis web ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah sangat dibutuhkan dalam pembuatan laporan skripsi ini agar topik yang dibahas tidak melebar serta tidak menyimpang dari pokok masalah yang akan di bahas, dan supaya penelitian ini dapat lebih terarah serta dapat mempermudah dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian dapat tercapai sesuai dengan yang diinginkan. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini dapat diuraikan sebagai berikut;

1. Sistem informasi yang dirancang hanya membahas proses pengelolaan data barang, pengelolaan data penyewaan.
2. Pada penelitian ini tidak membahas mengenai keamanan sistem serta keamanan jaringan.
3. Program yang dibangun tidak membahas nota pembayaran, dan pencatatan pengiriman barang.
4. Pembayaran dan nota pembayaran dilakukan secara manual.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Setiap segala sesuatu yang diciptakan mempunyai tujuan dan manfaat tidak terkecuali pada penelitian ini maka adapun tujuan dan manfaat dari penelitian ini yaitu.

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat rancangan sistem informasi penyewaan alat *camping* berbasis web dengan menggunakan metode *fast*, sehingga dengan adanya sistem informasi ini diharapkan perusahaan Sekaben Camp dapat lebih berkembang lagi.

1.4.2 Manfaat penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini mencakup beberapa hal yang bermanfaat bagi perusahaan Sekaben Camp di antaranya adalah

1. Membantu perusahaan Sekaben Camp dalam membuat rancangan sistem informasi penyewaan alat *camping* berbasis web.
2. Memberi gambaran tentang sebuah rancangan sistem informasi penyewaan alat *camping* berbasis web kepada Sekaben Camp.

1.5 Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan dalam penelitian ini penulis membagi menjadi ke dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan sebagai berikut;

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab I ini akan membahas tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II akan membahas tentang landasan teori yang digunakan sebagai pendukung hipotesis penelitian. Di sini juga akan menerangkan dasar-dasar teori serta definisi-definisi yang terkait dengan penelitian. Serta memaparkan beberapa penelitian yang berkaitan dengan topik penelitian yang sedang dilakukan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab III ini penulis akan menjelaskan tentang Model Pengembangan sistem, Metode pengembangan sistem dan Alat bantu pengembangan sistem.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab IV ini akan dijelaskan tentang hasil dari rancangan sistem yang telah dibuat sebagai wujud implementasi sistem informasi penyewaan alat *camping* berbasis web pada Sekaben Camp.

BAB V PENUTUP

Bab V ini merupakan bab terakhir, pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian, pada bab ini juga akan memuat saran yang berkaitan dengan hasil analisis dan optimalisasi sistem berdasarkan hasil penelitian.