

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan inovasi dan data semakin cepat dan berkembang setiap tahunnya. Di zaman yang serba kompleks dan majunya teknologi, hal ini tidak bisa dipungkiri. Saat ini perkembangan teknologi sudah mulai diterapkan di berbagai bidang, dan salah satu keunggulan teknologi ini adalah membuat pendaftaran online menjadi lebih mudah dan sederhana. Dari perkembangan teknologi di bidang pendaftaran online, saya tertarik dengan penerapannya di bidang olah raga yaitu pencak silat, karate.

Garuda Sedaluh Karate Club Bangka Belitung didirikan pada tahun 2022 di Jl. Kacang pedang. Karate adalah seni beladiri yang didirikan untuk melindungi dari ancaman yang dapat mengancam keselamatan dan kelangsungan hidup. Seni beladiri karate berasal dari tinju Tiongkok.

Sebagai perguruan pencak silat yang cukup besar, Garuda Sedaluh Karate Club Bangka Belitung juga mempunyai permasalahan pada sistem registrasi yang masih dilakukan secara manual. Terkadang harus langsung masuk ke website untuk mendaftar pencak silat karate, dan terjadi kesalahan setiap kali ingin mendaftar, karena Sekolah Bela Diri Karate Garuda Sedaluh Karate Club Bangka Belitung tidak buka setiap hari. Tampaknya tidak efisien karena kesalahan ini. Penerapan sistem registrasi dengan aplikasi berbasis Android merupakan sebuah langkah inovatif.

Kemudahan akses informasi melalui aplikasi pendaftaran, masyarakat dapat dengan mudah mengakses informasi jadwal dan lokasi olahraga karate. Mereka tidak perlu repot mencari informasi dari sumber lain. Pendaftaran karate dapat meningkatkan partisipasi masyarakat dalam kegiatan tersebut melalui akses yang mudah, proses pendaftaran yang

seederhana, pengingat jadwal, pemberitahuan perubahan, komunikasi yang efektif dan pemantauan yang lebih sistematis. Semua ini memberi orang pengalaman yang lebih baik dalam berpartisipasi dalam karate.

Ada beberapa penelitian terdahulu yang menjadi referensi pada penulisan skripsi ini yaitu : Penelitian yang dilakukan oleh Djohansyah. P, Ratih. K.D, Lutfi. F pada tahun 2020 membahas tentang Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Rekomendasi Tempat Latihan Beladiri di Malang dengan GDSS dan LBS Berbasis Android [1]. Penelitian dari Baiq. A.T, Royana. A, Sri. E.A pada tahun 2019 membahas tentang Rancang Bangun Aplikasi Hybrid Pengolahan Data Anggota dan Event Pada Cabang Olahraga (Cabor) Taekwondo Kota Mataram [2]. Penelitian dari Fatmariyani, Muhammad. R.A pada tahun 2022 membahas tentang Sistem Pendataan Atlit Karate Sumatera Selatan Berbasis Web [3]. Penelitian dari M. Irfan. M.N, Ali. A.R, Erfian. J pada tahun 2021 membahas tentang Aplikasi Pendaftaran Online Ujian Kenaikan Tingkat Taekwondo di Kota Bandung Berbasis Android [4]. Penelitian dari Varra. M.D, Agus. S, Anton. Z.S pada tahun 2021 membahas tentang Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keanggotaan Perguruan Silat Berbasis Web (Studi Kasus Keluarga Pencak Silat Nusantara Ranting Gor Rawamangun) [5].

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Aplikasi Pendaftaran Online Olahraga Seni Beladiri Karate Berbasis Android Di GARUDA SEDALUH KARATE CLUB BANGKA BELITUNG?
2. Bagaimana menguji Aplikasi Pendaftaran Online Olahraga Seni Beladiri Karate Berbasis Android?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam Aplikasi Pendaftaran Online Seni Beladiri Karate Berbasis Android di Garuda Sedaluh Karate Club Bangka Belitung, peneliti membatasi permasalahan yang di bahas sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya bisa melakukan pendaftaran karate, informasi terkait club karate tersebut.
2. Jika ada member baru, admin hanya tinggal memasukkan nama tersebut ke dalam program keanggotaan.
3. Aplikasi ini tidak menggunakan fitur *chat*.

1.4. Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Mengetahui permasalahan pada pendaftaran karate di perguruan Garuda Sedaluh Karate Club Bangka Belitung.
2. Merancang aplikasi dalam pengelolaan pendaftaran dalam club karate dengan memanfaatkan *smartphone* sebagai alat bantu.
3. Menguji aplikasi penjualan layak untuk dipakai atau tidak.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Berdasarkan hasil dari penelitian diatas, diperoleh beberapa manfaat sebagai berikut :

1. Mempermudah pemilik dalam sistem perguruan karate.
2. Waktu lebih efisien dalam mengelola anggota baru.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam proposal ini dibagi menjadi lima bab, adapun kerangka penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut:

BAB I

PENDAHULUAN

Berisi landasan, perincian masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II

LANDASAN TEORI

Menguraikan spekulasi yang mendasari pembuatan laporan ini dan sebagai acuan dalam membahas masalah.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Menjelaskan strategi yang digunakan dalam merencanakan proposisi.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Menggambarkan strategi yang digunakan dalam merencanakan proposisi.

BAB V

PENUTUP

Menjelaskan kesimpulan dan saran dari keseluruhan laporan proposal ini.