

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Oktario Informatika, “APLIKASI PEMBELAJARAN SEJARAH BERBASIS ANDROID STUDI KASUS PERANG TRADISIONAL INDONESIA.”
- [2] H. Susanto and M. Prawitasari, “EVALUASI RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN SEJARAH PROKLAMASI BERBASIS ANDROID,” 2023. [Online]. Available: <http://publikasi.dinus.ac.id/index.php/andharupa/index>
- [3] G. Febriana Hutapea and B. Ibrahim, “PENGEMBANGAN APLIKASI SEJARAH LOKAL BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MAHASISWA FKIP SEJARAH UNIVERSITAS RIAU,” vol. 13, no. 2, 2022, [Online]. Available: <https://jp.ejournal.unri.ac.id/index.php/JP/index>
- [4] K. Krismayana, L. Efriyanti, R. Okra, and H. Antoni Musril, “Perancangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis Android di SMK Negeri 1 Koto Besar,” *Intellect : Indonesian Journal of Learning and Technological Innovation*, vol. 1, no. 1, pp. 41–49, Jun. 2022, doi: 10.57255/intellect.v1i1.22.
- [5] R. R. Fanani, A. Patoni, and A. Wijayanto, “TADARUS: Jurnal Pendidikan Islam PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI ANDROID PADA MATA PELAJARAN SEJARAH KEBUDAYAAN ISLAM,” 2021. [Online]. Available: <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/>
- [6] H. Susanto and M. Prawitasari, “EVALUASI RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN SEJARAH PROKLAMASI BERBASIS ANDROID,” 2023. [Online]. Available: <http://publikasi.dinus.ac.id/index.php/andharupa/index>
- [7] S. Arfida, H. Wibowo, and A. F. Setya, “Penerapan Teknologi Android Terhadap Aplikasi Panduan Penggunaan Software Adobe Audition,” *IJCCS*, vol. x, No.x, pp. 1–5.
- [8] M. Palangkaraya *et al.*, “Rancang Bangun Website Media Pembelajaran Di Smp Katolik Santa.”
- [9] S. Mulyati, “Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio. PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika 2,” *PRISMA*, vol. 2, pp. 788–797, 2019, [Online]. Available: <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/>

- [10] I. P. Sari, A. Jannah, A. M. Meuraxa, A. Syahfitri, and R. Omar, “Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web,” *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 2, pp. 106–110, Jul. 2022, doi: 10.56211/helloworld.v1i2.57.
- [11] M. Lutfi Agustian, N. Farkhatin, and R. Ramliyana, “RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENDALIAN BARANG PADA PT KENCANA GRAHA PERTIWI BERBASIS JAVA,” vol. 4, no. 4, 2022.
- [12] T. Wahyuni, ii Sopiandi, and S. Raharjo, “SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS WISATA KULINER BERBASIS ANDROID”.
- [13] R. R. Fanani, A. Patoni, and A. Wijayanto, “TADARUS: Jurnal Pendidikan Islam PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI ANDROID PADA MATA PELAJARAN SEJARAH KEBUDAYAAN ISLAM,” 2021. [Online]. Available: <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/>
- [14] G. Febriana Hutapea and B. Ibrahim, “PENGEMBANGAN APLIKASI SEJARAH LOKAL BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MAHASISWA FKIP SEJARAH UNIVERSITAS RIAU,” vol. 13, no. 2, 2022, [Online]. Available: <https://jp.ejournal.unri.ac.id/index.php/JP/index>

