

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Zulkiplih, “13645-34023-2-Pb,” *Pengemb. Apl. Pariwisata Sulawesi Barat Berbasis Android*, vol. 01, no. May, pp. 47–55, 2020.
- [2] R. N. Dewi, A. D. Achmad, and I. Puspita, “APLIKASI WISATA ALAM DESA KABBA PANGKEP BERBASIS ANDROID (Nature Tourism Application of Kabba Pangkep Village Based on Android),” vol. 4, no. 1, 2023.
- [3] M. Muslihudin and D. Oktafianto, “Jurnal simada,” *J. Sist. Inf. Manaj. Basis Data*, vol. 03, no. 01, p. 68, 2020.
- [4] U. Khaira, M. A. Qodri, A. F. Rosyadi, U. Sulistiyo, and D. Y. Pebrianto, s“Rancang Bangun Aplikasi Elok Sekoja Sebagai Media Promosi Wisata Seberang Kota Jambi,” *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 9, no. 1, p. 26, 2023, doi: 10.24014/rmsi.v9i1.22057.
- [5] I. Lestari, E. Fatmawati, and M. Ramadhani, “Analisis Kebutuhan Pengembangan Aplikasi Media Promosi Wisata Berbasis Android di Kabupaten Kubu Raya,” pp. 103–110, 2021, doi: 10.26418/pipt.2021.2.
- [6] A. Z. Al Muhtadi and L. Junaedi, “Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan,” *J. Adv. Inf. Ind. Technol.*, vol. 3, no. 1, pp. 31–41, 2021, doi: 10.52435/jaiit.v3i1.88.
- [7] R. Subariah and E. Sita Eriana, *Kk1109_Praktikum Analisa & Perancangan (Uml)*, vol. 1, no. 1. 2021. [Online]. Available: [https://repository.unpam.ac.id/8889/1/KK1109_PRAKTIKUM ANALISA %26 PERANCANGAN %28UML%29.pdf](https://repository.unpam.ac.id/8889/1/KK1109_PRAKTIKUM_ANALISA%26PERANCANGAN%28UML%29.pdf)
- [8] W. Alexandra, “Penerapan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Untuk Pembelajaran Rantai Makanan Pada Hewan,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 3, no. 1, pp. 107–116, 2022, doi: 10.33365/jatika.v3i1.1864.
- [9] R. F. Ramadhan and R. Mukhaiyar, “Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry

Pi,” *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 129–134, 2020, doi:
10.24036/jtein.v1i2.55.

