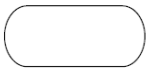
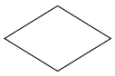
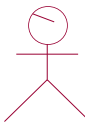
DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. *Start Point*	Menggambarkan awal dari sebuah kegiatan
b. *Activities* 	Menggambarkan Proses Bisnis
c. *Association*	Menggambarkan hubungan antara objek yang saling membutuhkan
d. *Decision* 	Menggambarkan sebuah kondisi dari aktifitas yang bernilai benar atau salah
e. *Swimlane*	Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokan sebuah *activity*
f. *End Point*	Menggambarkan akhir dari sebuah kegiatan dalam *activity diagram*

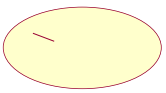
2. *UseCase* diagram

a. *Actor*



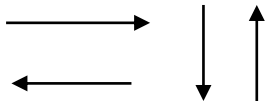
Menggambarkan orang atau Sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *Software*aplikasi (*user*)

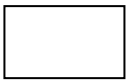
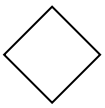
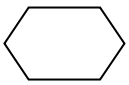
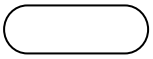
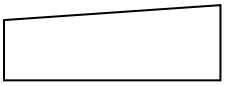
b. *Use Case*



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

3. Flowchart

	Arus / Flow	Penghubung antara prosedur / proses
	Connector	Simbol keluar / masuk prosedur atau proses dalam lembar / halaman yang sama
	Off-line Connector	Simbol keluar / masuk prosedur atau proses dalam lembar / halaman yang lain

	Process	Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan Komputer
	Decision	Simbol untuk kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban / aksi
	Predefined Process	Simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan didalam storage
	Terminal	Simbol untuk permulaan atau akhir darti suatu program
	Manual Input	Simbol untuk pemasukan data secara manual on-line keyboard