

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAKSI.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penulisan	2
1.4 Batasan Permasalahan	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi Mobile.....	6
2.2 Kriptografi.....	7
2.2.1 Tujuan kriptografi	8
2.2.2 Jenis-jenis Kriptografi	8
2.2.3 Enkripsi Simetris.....	9
2.2.4 Kunci Enkripsi dan Fungsi Hash	12
2.2.5 Keamanan Jaringan Komputer.....	13
2.2.6 <i>System Security</i>	16
2.2.7 Kode ASCII.....	17
2.3 <i>Cesar Cipher</i>	26

2.4	Android	28
2.4.1	Arsitektur Android	28
2.4.2	Aplikasi Android.....	31
2.4.3	Kelebihan dan Kekurangan Android.....	33
2.5	Java.....	34
2.6	<i>Eclipse IDE</i>	35
2.6.1	Arsitektur Eclipse.....	36
2.6.2	Android SDK	37
2.6.3	<i>ADT Plugin for Eclipse</i>	38
2.6.4	<i>Java Development Kit (JDK)</i>	38
2.7	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	39
2.7.1	Diagram UML.....	40
2.7.2	<i>Use Case Diagram</i>	40
2.7.3	<i>Activity Diagram</i>	41
2.7.4	<i>Sequence Diagram</i>	42
2.7.5	<i>Class Diagram</i>	43
2.8	<i>Retional Rose</i>	43
2.9	Pemodelan Proyek.....	44
2.9.1	Definisi Pemodelan Proyek.....	44
2.9.2	Sejarah Pemodelan Proyek.....	44
2.9.3	Metodologi Pemodelan Proyek	45
2.9.4	Perencanaan Proyek	47
2.9.5	WBS (<i>Work Breakdown Structure</i>).....	47
2.9.6	<i>Milestone</i>	47
2.9.7	jadwal Proyek.....	48
2.9.8	Rancangan Anggaran Biaya (RAB).....	48
2.10	Black Box Testing.....	48

BAB III PEMODELAN PROYEK

3.1	<i>Objective Project</i>	50
3.2	<i>Identifikasi Stakeholder</i>	50

3.3	<i>Identifikasi Deliverabe</i>	52
3.3.1	<i>Work Breakdown Structure</i>	53
3.3.2	<i>Milestone</i>	54
3.3.3	Jadwal Proyek	55
3.4	RAB (Rencana Anggaran Biaya)	57
3.5	Tim Proyek	59

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	62
4.1.1	Gambaran Umum organisasi	62
4.1.2	Visi dan Misi	62
4.1.3	Struktur Organisasi	64
4.2	Analisa	65
4.2.1	Analisa Sistem	65
4.2.2	Analisa Masalah	66
4.2.3	Analisa Sistem Berjalan	66
4.2.4	Analisa Sistem Usulan	67
4.2.5	Analisa Kebutuhan	68
4.3	Perancangan	70
4.3.1	Perancangan Aplikasi	71
4.3.2	Algoritma Pada Sistem	76
4.3.2	Perancangan Interface Aplikasi	78
4.4	Implementasi	82
4.5	Pengujian	86

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	89
5.2	Saran	89

DAFTAR PUSTAKA	91
-----------------------------	----

LAMPIRAN	93
-----------------------	----