

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring berkembangnya teknologi yang sangat pesat menumbuhkan banyak sarana untuk mendapatkan informasi dengan mudah serta cepat. Perkembangan teknologi kini terus mengalami peningkatan yang sangat signifikan sehingga dengan adanya perkembangan teknologi yang sangat modern, maka itu sangat membantu dalam melakukan kegiatan serta aktivitas sehari-hari. Mudahnya orang untuk mengakses banyak informasi yang cepat serta akurat membuat penggunaan teknologi semakin digemari oleh semua masyarakat.

Penggunaan teknologi sangat krusial sebab akan memudahkan proses kegiatan belajar mengajar di sekolah. Sistem informasi akan sangat membantu proses aktivitas operasional di sekolah. Salah satunya pada absensi siswa yang masih menggunakan manual.

SMK Negeri 3 Pangkalpinang ialah sekolah menengah kejuruan yang terletak di Jl. Grimaya, Bukitbesar, kec. Grimaya, Kota Pangkalpinang Kepulauan Bangka Belitung 33684. Tetapi pada absensi siswa, dari pihak sekolah belum memiliki sebuah sistem yang mendukung untuk absensi siswa. Aktivitas pada absensi peserta didik masih dilakukan dengan cara manual seperti melihat catatan siswa yang belum melakukan absensi. Maka hal tersebut bisa menyebabkan terjadinya kesalahan pada saat proses memasukan data siswa. dilengkapi dengan fitur selfi yang akan dikirim ke orang tua siswa yang bersangkutan agar bisa mengetahui bahwa siswa hadir. Sistem ini masih berproses karena kebanyakan siswa yang hadir di SMK Negeri 3 Pangkalpinang masih diragukan .

Berdasarkan penelitian dari U. Rahmalisa, Y. Irawan, and R. Wahyuni tahun 2020 berjudul “Aplikasi Absensi Guru Pada Sekolah Berbasis Android Dengan Keamanan Qr Code (Studi Kasus: SMP Negeri 4 Batang Gansal)”[1], penelitian dari A. Ibrahim tahun 2020 yang berjudul, “Aplikasi Sistem Presensi Online Berbasis GPS Locator Menggunakan Sistem Operasi Android di Dinas Pekerjaan Umum Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.”[2], penelitian dari F. Mustari tahun 2018

yang berjudul “Aplikasi Absensi Guru Pada Sekolah Berbasis Android (Studi Kasus SMP Negeri 1 Bulukumba)”[3], penelitian dari U. Rahmalisa pada tahun 2021 yang berjudul “Sistem Absensi Online Berdasarkan GPS Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: Satuan Brimob Polda Riau)”[4], penelitian dari P. A. Sunarya, E. Febriyanto, and J. Januari pada tahun 2019 yang berjudul “Aplikasi Mobile Absensi Karyawan Dan Pengajuan Cuti Berbasis GPS”[5].

Kemajuan teknologi, khususnya pada bidang teknologi informasi merupakan keliru satu pemicu terjadinya perubahan pola pikir insan untuk bisa memperoleh informasi secara akurat dan cepat. Internet menjadi salah satu media teknologi informasi sangat besar fungsinya bagi masyarakat yang membutuhkan informasi tanpa terhalang oleh jarak dan perbedaan yang sebelumnya menjadi penghambat dalam penyebaran informasi. Kemajuan teknologi waktu ini benar-benar telah diakui dan dirasakan memberikan banyak kemudahan dan kenyamanan bagi kehidupan umat insan. Terjadi perubahan pola hidup manusia akibat kemajuan teknologi sehingga menjadi lebih hedonis, pragmatis, sekuler, dan melahirkan generasi instan namun juga mengedepankan efektifitas dan efisiensi dalam tingkah laku dan tindakannya .

Seiring dengan perkembangan teknologi komputer dan teknologi informasi, sekolah sudah waktunya mengembangkan sistem informasi yang efektif dan efisien agar mampu meningkatkan kualitas komunikasi dengan siswa dan orang tua/wali siswa serta stakeholder sekolah lainnya. Dengan demikian latar belakang di atas, akan dilakukan penelitian yang berjudul **IMPLEMENTASI APLIKASI SISTEM PRESENSI SISWA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FOTO SELFI DI SMK NEGERI 3 PANGKALPINANG**”. Aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan bagi siswa dan orang tua mereka menjadi lebih mudah,cepat, dan efisien dalam melakukan absensi siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai pemaparan di bagian latar belakang persoalan, maka permasalahan yang akan dikaji pada penelitian ini adalah:

Bagaimana merancang dan membangun perangkat lunak berbasis Android yg dapat dipergunakan oleh SMK 3 Negeri Pangkalpinang untuk digitalisasi absensi siswa?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah untuk membuat sebuah Sistem Informasi absensi siswa Berbasis android pada SMK Negeri 3 Pangkalpinang dan Memudahkan bagi siswa untuk melakukan presensi di sekolah secara selfi.

1.3.2 Manfaat Penelitian

1. Bagi SMK Negeri 3 Pangkalpinang
Diharapkan dengan adanya pembuatan sistem informasi absensi siswa, dapat membantu dan mempermudah pihak sekolah dalam kegiatan operasional. Sehingga bisa mengurangi kesalahan data yang dimasukkan pada saat input.
2. Bagi Mahasiswa
Sebagai salah satu syarat kelulusan untuk meraih gelar sarjana, diharapkan mahasiswa dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik. Sehingga ilmu yang diperoleh dalam bangku kuliah bisa berguna dalam kehidupan dimasa depan.
3. Bagi Pembaca
Memberikan pengetahuan dan ilmu baru mengenai sistem absensi siswa berbasis android dengan cara yang sederhana, selain itu juga bisa dijadikan referensi apabila ingin membuat sebuah sistem.

1.4 Batasan Masalah

1. Aplikasi yang dibuat dengan Android Studio menggunakan bahasa pemrograman Java
2. Aplikasi ini disediakan untuk melihat siswa yang hadir atau tidak hadir dan dapat melihat detail biodata siswa.
3. Di dalam aplikasi tertera daftar rombel (kelas) siswa dan jumlah kehadiran para siswa kelas 10 dan kelas 11.
4. Aplikasi hanya dapat diakses oleh guru dan siswa.
5. Database yang digunakan adalah database Mysql.
6. Pemodelan sistem menggunakan *use case* diagram, *class* diagram, *sequence* diagram dan *activity* diagram.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun buat menyampaikan gambaran umum perihal penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengapa ada suatu masalah, apa yang ingin kita capai, bagaimana kita dapat memperoleh manfaat dari menelitinya, hal-hal yang perlu kita perhatikan, bagaimana kita berencana melakukan penelitian, dan bagaimana kita akan menuliskannya secara terorganisir. jalan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berbicara tentang ide ide penting yang membantu kita memahami dan memecahkan masalah penelitian

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini akan menunjukkan bagaimana kita mempelajari topik kita dan menemukan semua masalah yang perlu dipecahkan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang apa sebenarnya penelitian itu, apa fungsinya, dan bagaimana cara kerjanya. Ini juga membahas Bagaimana perangkat lunak dibuat dan diuji untuk memastikannya berfungsi dengan baik. Ini menunjukan hasil pengujian perangkat lunak untuk melihat apakah sesuai dengan yang diharapkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran saran yang didapatkan dari materi pembahasan yang telah dibuat. Bab ini juga berisi kesimpulan yang telah dilakukan dalam pembuatan sistem, serta saran yang diusulkan untuk mengembangkan sistem lebih lanjut agar sistem yang dihasilkan menjadi lebih efektif dan efisien.

