

**APLIKASI RESERVASI JASA *EVENT DECORATION* PADA
ELDE.CORATION BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



AGUNG DHARMAWAN

2011500095

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2024

**APLIKASI RESERVASI JASA *EVENT DECORATION* PADA
ELDE.CORATION BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2024

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 2011500095
Nama : Agung Dharmawan
Judul Skripsi : APLIKASI RESERVASI JASA *EVENT DECORATION*
PADA ELDE.CORATION BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 16 Juli 2024



AGUNG DHARMAWAN

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**APLIKASI RESERVASI JASA *EVENT DECORATION*
PADA ELDE.CORATION BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Agung Dharmawan
2011500095**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 19 Juli 2024

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**



**Tri Sugihartono, M.Kom
NIDN. 0224129301**

Dosen Pembimbing



**Ari Amir Alkodri, M.Kom
NIDN. 0201038601**

Kaprodi Teknik Informatika



**Chandra Kiraga, M.Kom
NIDN. 0228108501**

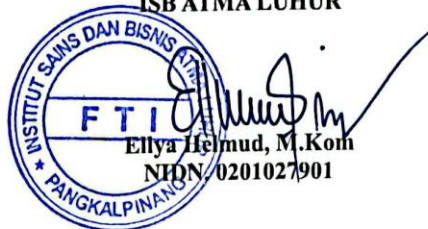
Ketua Penguji



**Bambang Adiwinto, M.Kom
NIDN. 0216107102**

Skrripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Juli 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA LUHUR**



**Ellya Hel mud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Institut Sains dan Bisnis (ISB) Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

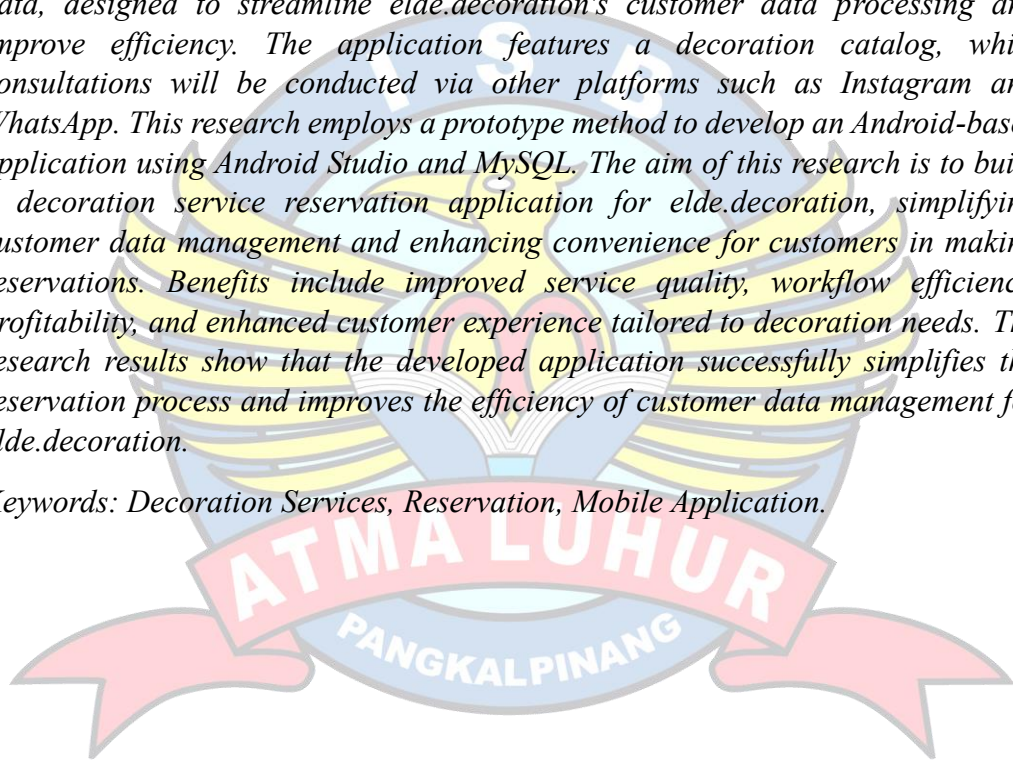
Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur .
4. Bapak Prof. Ir. Wendi Usino, MM., M.Sc., Ph.D selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
6. Bapak Chandra Kirana, M. Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika.
7. Bapak Ari Amir Alkodri, M. Kom selaku dosen pembimbing.
8. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama Kawan-kawan Angkatan 2020 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus meyelesaikan skripsi ini.

ABSTRACT

Currently, many events utilize decoration services to enhance aesthetics, ranging from simple to luxurious settings. Decoration services have become essential for event organizers to facilitate event execution. However, clients often face challenges in making reservations due to time constraints, lack of information, visualization, and interaction with service providers. Service providers also encounter difficulties in promotion and offering services effectively due to inadequate media channels. Elde.decoration is a company that provides decoration services for various events, particularly weddings. Despite receiving a minimum of four reservations per month, elde.decoration struggles with managing customer reservation data. Therefore, an application is needed to assist in managing customer reservation data, designed to streamline elde.decoration's customer data processing and improve efficiency. The application features a decoration catalog, while consultations will be conducted via other platforms such as Instagram and WhatsApp. This research employs a prototype method to develop an Android-based application using Android Studio and MySQL. The aim of this research is to build a decoration service reservation application for elde.decoration, simplifying customer data management and enhancing convenience for customers in making reservations. Benefits include improved service quality, workflow efficiency, profitability, and enhanced customer experience tailored to decoration needs. The research results show that the developed application successfully simplifies the reservation process and improves the efficiency of customer data management for elde.decoration.

Keywords: Decoration Services, Reservation, Mobile Application.



ABSTRAK

Saat ini, banyak acara menggunakan jasa dekorasi untuk meningkatkan estetika, dari yang sederhana hingga mewah. Jasa dekorasi menjadi kebutuhan penting bagi penyelenggara event untuk mempermudah pelaksanaan acara. Namun, client sering kesulitan melakukan reservasi karena keterbatasan waktu, informasi, visualisasi, dan interaksi dengan penyedia jasa. Penyedia jasa juga menghadapi tantangan dalam promosi dan penawaran karena kurangnya media efektif. Elde.decoration adalah perusahaan yang menyediakan jasa dekorasi untuk berbagai event, terutama pernikahan. Meskipun menerima minimal empat reservasi per bulan, elde.decoration mengalami kesulitan dalam mengelola data konsumen. Oleh karena itu, diperlukan aplikasi untuk membantu mengelola data reservasi konsumen. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah elde.decoration dalam menerima dan mengolah data konsumen serta meningkatkan efisiensi waktu. Aplikasi tersebut menampilkan katalog dekorasi dan konsultasi akan dilakukan melalui media lain seperti Instagram dan WhatsApp. Penelitian ini menggunakan metode prototipe untuk membangun aplikasi berbasis Android, menggunakan Android Studio dan MySQL. Tujuan penelitian ini adalah membangun aplikasi reservasi jasa dekorasi untuk elde.decoration, mempermudah pengolahan data konsumen, dan memberikan kemudahan bagi konsumen dalam melakukan reservasi. Manfaatnya termasuk peningkatan kualitas layanan, efisiensi proses kerja, profitabilitas, dan pengalaman konsumen dalam dekorasi sesuai kebutuhan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi yang dikembangkan berhasil menyederhanakan proses reservasi dan meningkatkan efisiensi pengelolaan data pelanggan untuk elde.decoration.

Kata Kunci: Jasa Dekorasi, Reservasi, Aplikasi *Mobile*.



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRACT.....	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.4.1 Tujuan Penelitian	4
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Metode Prototype	6
2.2 Metode Object Oriented Programming.....	8
2.3 Metode Unified Modeling Language.....	8
2.4 Teori Pendukung	14
2.4.1 Reservasi	14
2.4.2 Jasa.....	14
2.4.3 Dekorasi	14
2.4.4 Event	15
2.4.5 Aplikasi.....	15
2.4.6 Android.....	16
2.4.7 Android Studio.....	17
2.4.8 MySQL	17
2.4.9 Java	18

2.4.10	Java Script.....	18
2.4.11	Kotlin	19
2.4.12	PHP	19
2.4.13	XAMPP.....	20
2.4.14	Visual Studio Code	20
2.4.15	Website	21
2.4.16	Black Box Testing.....	21
2.5	Penelitian Terdahulu	22
BAB III	METODE PENELITIAN.....	26
3.1	Metode Pengembangan	26
3.1.1	Model Prototype.....	26
3.2	Teknik Pengumpulan Data	27
3.2.1	Observasi.....	27
3.2.2	Wawancara.....	28
3.3	Tools Pengembangan Sistem.....	28
3.3.1	Unified Modeling Language.....	28
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	30
4.1	Latar Belakang Organisasi	30
4.2	Struktur Organisasi.....	30
4.3	Jabaran Tugas dan Wewenang	31
4.4	Analisis Masalah Sistem Yang Berjalan.....	32
4.5	Analisis Hasil Solusi	34
4.6	Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
4.7	Analisis Sistem Usulan.....	35
4.7.1	Use Case Diagram.....	35
4.7.2	Sequence Diagram	37
4.7.3	Activity Diagram.....	58
4.7.4	Class Diagram	58
4.8	Perancangan Sistem.....	63
4.9	Hasil.....	85
4.10	Pengujian.....	105
BAB V	PENUTUP.....	112
5.1	Kesimpulan	112
5.2	Saran	112

DAFTAR PUSTAKA	113
LAMPIRAN	117



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Model Prototype.....	6
Gambar 2. 2 Contoh Usecase Diagram	10
Gambar 2. 3 Contoh Activity Diagram.....	11
Gambar 2. 4 Contoh Class Diagram.....	12
Gambar 2. 5 Contoh Sequence Diagram	13
Gambar 2. 6 Contoh Aplikasi	16
Gambar 2. 7 Logo Android	16
Gambar 2. 8 Logo Android Studio	17
Gambar 2. 9 Logo MySQL	17
Gambar 2. 10 Logo Java	18
Gambar 2. 11 Logo JavaScript	18
Gambar 2. 12 Logo Kotlin	19
Gambar 2. 13 Logo PHP	19
Gambar 2. 14 Logo XAMPP.....	20
Gambar 2. 15 Logo Visual Studio Code.....	21
Gambar 4. 1 Struktur eLDe.coration	30
Gambar 4. 2 Activity Diagram Sistem Berjalan	34
Gambar 4. 3 Use Case Diagram User.....	36
Gambar 4. 4 Use Case Diagram Admin	36
Gambar 4. 5 Sequence Diagram Register.....	37
Gambar 4. 6 Sequence Diagram Login	38
Gambar 4. 7 Sequence Diagram Halaman Utama	39
Gambar 4. 8 Sequence Diagram Halaman Reservasi	40
Gambar 4. 9 Sequence Diagram Jenis Acara	41
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Halaman Gambar Pernikahan	42
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Halaman Gambar Tunangan.....	43
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Halaman Gambar Aqiqah.....	44
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Halaman Gambar Ulang Tahun.....	44
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Halaman Kontak	45
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Halaman Paket	46
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Halaman Setting	47
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Halaman Data User	48
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Halaman Riwayat Reservasi	48
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Halaman Informasi	49
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Halaman Login Admin.....	50
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Halaman Utama Admin	51
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Tambah Paket.....	52
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Halaman Data Paket.....	53
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Halaman Tambah Jenis Acara	54
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Halaman Data Jenis Acara	55
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Halaman Data User	56
Gambar 4. 27 Sequence Diagram Halaman Data Reservasi	57
Gambar 4. 28 Class diagram	58
Gambar 4. 29 Rancangan Layar Loading	63
Gambar 4. 30 Rancangan Layar Login.....	64

Gambar 4. 31 Rancangan Layar Register	65
Gambar 4. 32 Rancangan Layar Halaman Utama	66
Gambar 4. 33 Rancangan Layar Halaman Reservasi.....	67
Gambar 4. 34 Rancangan Layar Halaman Jenis Acara	68
Gambar 4. 35 Rancangan Layar Halaman Gambar Pernikahan.....	69
Gambar 4. 36 Rancangan Layar Halaman Gambar Tunangan.....	70
Gambar 4. 37 Rancangan Layar Halaman Gambar Aqiqah.....	71
Gambar 4. 38 Rancangan Layar Halaman Gambar Ulang Tahun	72
Gambar 4. 39 Rancangan Layar Halaman Kontak	73
Gambar 4. 40 Rancangan Layar Halaman Paket	74
Gambar 4. 41 Rancangan Layar Halaman Setting.....	75
Gambar 4. 42 Rancangan Layar Halaman Riwayat Reservasi	76
Gambar 4. 43 Rancangan Layar Halaman Data User	77
Gambar 4. 44 Rancangan Layar Halaman Informasi Aplikasi	78
Gambar 4. 45 Rancangan Layar Halaman Login Admin.....	79
Gambar 4. 46 Rancangan Layar Halaman Utama Admin.....	79
Gambar 4. 47 Rancangan Layar Halaman Tambah Jenis Acara	80
Gambar 4. 48 Rancangan Layar Halaman Data Jenis Acara	81
Gambar 4. 49 Rancangan Layar Halaman Tambah Jenis Acara	81
Gambar 4. 50 Rancangan Layar Halaman Data Paket.....	82
Gambar 4. 51 Rancangan Layar Halaman Data User	83
Gambar 4. 52 Rancangan Layar Halaman Data Reservasi	84
Gambar 4. 53 Tampilan Loading Screen	85
Gambar 4. 54 Tampilan Login User	86
Gambar 4. 55 Tampilan Register User	87
Gambar 4. 56 Tampilan Halaman Utama	88
Gambar 4. 57 Tampilan Halaman Reservasi	89
Gambar 4. 58 Tampilan Jenis Acara	90
Gambar 4. 59 Tampilan Halaman Gambar Pernikahan	91
Gambar 4. 60 Tampilan Halaman Gambar Tunangan.....	92
Gambar 4. 61 Tampilan Halaman Gambar Aqiqah.....	93
Gambar 4. 62 Tampilan Halaman Gambar Ulang Tahun.....	94
Gambar 4. 63 Tampilan Halaman Kontak	95
Gambar 4. 64 Tampilan Halaman Setting.....	96
Gambar 4. 65 Tampilan Halaman Informasi Aplikasi	97
Gambar 4. 66 Tampilan Halaman Data User	98
Gambar 4. 67 Tampilan Halaman Riwayat Reservasi	99
Gambar 4. 68 Tampilan Halaman Paket.....	100
Gambar 4. 69 Tampilan Halaman Login Admin.....	101
Gambar 4. 70 Tampilan Halaman Utama Admin.....	101
Gambar 4. 71 Tampilan Halaman Tambah Paket	102
Gambar 4. 72 Tampilan Halaman Data Paket.....	102
Gambar 4. 73 Tampilan Halaman Tambah Jenis Acara	103
Gambar 4. 74 Tampilan Halaman Data Jenis Acara	103
Gambar 4. 75 Tampilan Halaman Data User	104
Gambar 4. 76 Tampilan Halaman Data Reservasi	104






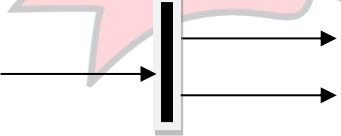
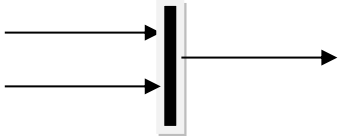
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian terdahulu	23
Tabel 4. 1 Tabel User.....	59
Tabel 4. 2 Tabel Admin	59
Tabel 4. 3 Tabel Reservasi.....	59
Tabel 4. 4 Tabel Jenis Acara	60
Tabel 4. 5 Tabel Paket	60
Tabel 4. 6 Tabel Gambar Paket.....	60
Tabel 4. 7 Tabel Gambar Bukti.....	61
Tabel 4. 8 Tabel Gambar Pernikahan.....	61
Tabel 4. 9 Tabel Gambar Tunangan.....	61
Tabel 4. 10 Tabel Aqiqah.....	62
Tabel 4. 11 Tabel Ulang Tahun	62
Tabel 4. 12 pengujian terhadap loading screen.....	105
Tabel 4. 13 pengujian terhadap login dan daftar user	105
Tabel 4. 14 pengujian terhadap halaman utama.....	106
Tabel 4. 15 pengujian terhadap halaman reservasi	106
Tabel 4. 16 pengujian halaman jenis acara	107
Tabel 4. 17 pengujian halaman kontak	107
Tabel 4. 18 pengujian halaman setting	108
Tabel 4. 19 pengujian halaman login admin	108
Tabel 4. 20 pengujian halaman utama admin	109
Tabel 4. 21 pengujian halaman tambah jenis acara.....	109
Tabel 4. 22 pengujian halaman data jenis acara.....	110
Tabel 4. 23 pengujian halaman tambah paket.....	110
Tabel 4. 24 pengujian halaman data paket.....	111
Tabel 4. 25 pengujian halaman data user	111
Tabel 4. 26 pengujian halaman data reservasi	111






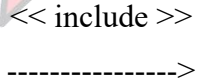
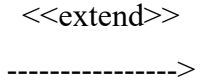
DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

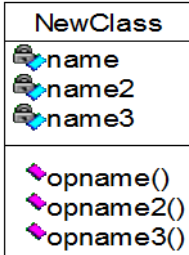


	<p><i>Start Point</i></p> <p>Mengambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p><i>End Point</i></p> <p>Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p><i>Activity State</i></p> <p>Menggambarkan suatu proses / kegiatan bisnis.</p>
<p>NewSwimlane</p> 	<p><i>Swimlane</i></p> <p>Menggambarkan pembagian / pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.</p>
	<p><i>Decision Points</i></p> <p>Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false.</p>
	<p><i>Fork</i></p> <p>Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.</p>
	<p><i>Join</i></p> <p>Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.</p>

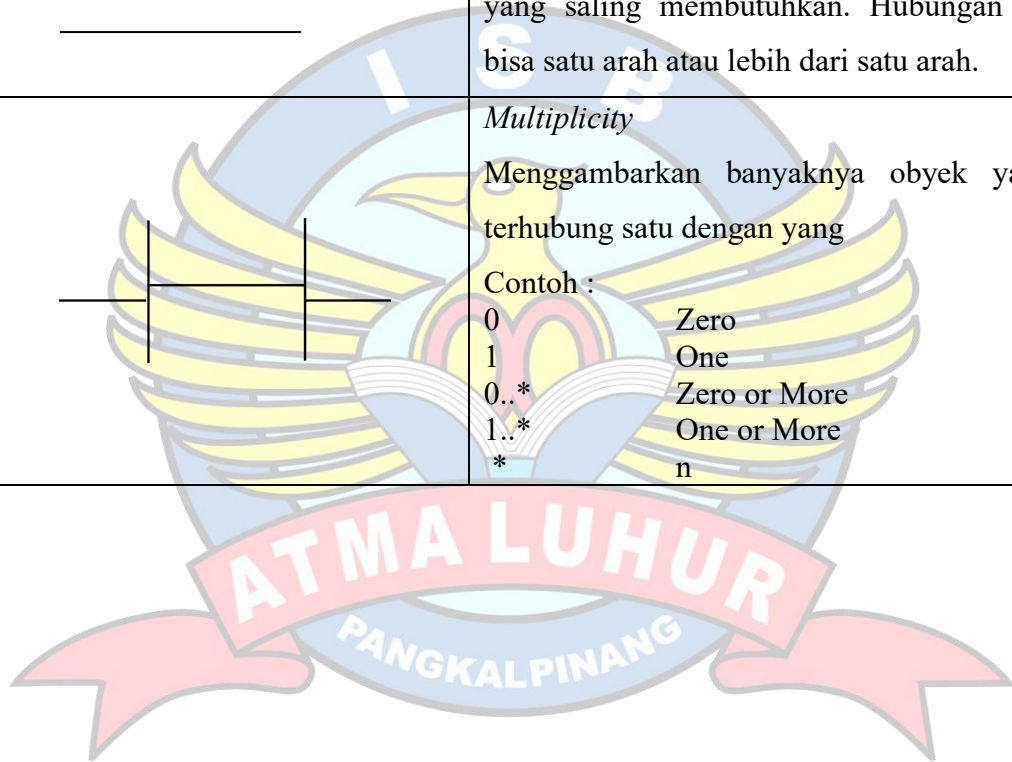
[....]	<i>Guards</i> Sebuah kondisi benar sewaktu melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.
→	<i>Transition</i> Menggambarkan aliran perpindahan control antara state.

2. Use Case Diagram

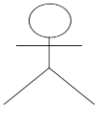
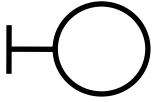



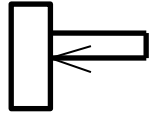
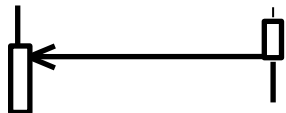
	<i>Actor</i> Abstraksi dari orang atau sistem yang mengaktifkan fungsi dari use case.
	<i>Use Case</i> Menggambarkan proses sistem dari perpektif pengguna (user).
	<i>Relasi/Asosiasi</i> Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.
	Asosiasi yang termasuk didalam <i>use case</i> lain, yang bersifat harus dilakukan bila <i>use case</i> lain tersebut dilakukan.
	Perluasan dari <i>use case</i> lain jika kondisi atau syarat terpenuhi dan tidak harus dilakukan.



3. Class Diagram

 <pre> classDiagram class NewClass { +name +name2 +name3 +opname() +opname2() +opname3() } </pre>	<p><i>Class</i> Penggambaran dari class name, atribute atau <i>property</i> atau data dan <i>methode</i> atau <i>function</i> atau <i>behavior</i>.</p>										
	<p><i>Association</i> Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.</p>										
	<p><i>Multiplicity</i> Menggambarkan banyaknya obyek yang terhubung satu dengan yang</p> <p>Contoh :</p> <table data-bbox="804 1070 1177 1247"> <tr> <td>0</td> <td>Zero</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>One</td> </tr> <tr> <td>0..*</td> <td>Zero or More</td> </tr> <tr> <td>1..*</td> <td>One or More</td> </tr> <tr> <td>*</td> <td>n</td> </tr> </table>	0	Zero	1	One	0..*	Zero or More	1..*	One or More	*	n
0	Zero										
1	One										
0..*	Zero or More										
1..*	One or More										
*	n										



4. Sequence Diagram

	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.</p>
	<p><i>Boundary</i></p> <p>Sebuah obyek yang menjadi penghubung antara user dengan sitem. Contohnya window, dialogue box atau screen(tampilan layar).</p>
	<p><i>Control</i></p> <p>Suatu obyek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawa kepada entitas.</p>
	<p><i>Entity</i></p> <p>Menggambarkan suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu database.</p>
	<p><i>Object Message</i></p> <p>Menggambarkan pengiriman pesa dari sebuah objek ke objek lain.</p>
	<p><i>Recursive</i></p> <p>Sebuah obyek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri.</p>
	<p><i>Return Message</i></p> <p>Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>

	<p><i>Lifeline</i></p> <p>Garis titiktitik yang terhubung dengan obyek, sepanjang lifeline terdapat activation.</p>
	<p><i>Activation</i></p> <p>Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang kotak ini berbanding dengan durasi aktivasi sebuah operasi.</p>



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Penulis Skripsi	118
Lampiran 2 Surat Balasan	119
Lampiran 3 Surat Keterangan Hasil Deteksi Plagiasi	120
Lampiran 4 Kuesioner 1	121
Lampiran 5 Kuesioner 2	122
Lampiran 6 Kuesioner 3	123
Lampiran 7 Kuesioner 4	124
Lampiran 8 Kuesioner 5	125
Lampiran 9 Kuesioner 6	126
Lampiran 10 Foto Pengumpulan Data	127
Lampiran 11 Foto Pengumpulan Data	127
Lampiran 12 Foto Pengumpulan Data	127
Lampiran 13 Foto Pengumpulan Data	127
Lampiran 14 Kartu Bimbingan	128

