

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini semakin maju. Hampir sebagian besar orang memanfaatkan teknologi sebagai media informasi [1]. Salah satunya pemanfaatan teknologi dalam pendaftaran online yang dapat mempermudah penggunanya melakukan pendaftaran secara cepat. Ada beberapa instansi yang sudah menggunakan media pendaftaran online ini untuk mempermudah proses pendaftaran tanpa menggunakan kertas.

Taekwondo CTTC pangkalpinang yang beralamat di jalan Jendral Sudirman No.1, Opas Indah, Kecamatan Taman Sari, Kota Pangkalpinang, Kepulauan Bangka Belitung dalam kegiatan melaksanakan penerimaan peserta baru masih bersifat manual sehingga belum bisa berjalan dengan maksimal. Formulir pendaftaran didapatkan langsung pada tempat taekwondo yang biasanya akan diisi oleh peserta yang ingin mendaftar ataupun diisi oleh orangtua peserta. Berdasarkan masalah yang terjadi seperti pemborosan kertas dan formulir hanya bisa didapatkan jika calon peserta datang ketempat taekwondo langsung.

Berdasarkan masalah tersebut maka dibutuhkan suatu aplikasi penerimaan peserta Taekwondo CTTC berbasis Android, untuk mempermudah calon peserta dalam proses pendaftaran misalnya dapat dilakukan dimana saja, mengurangi pemborosan kertas dan mempermudah admin dalam pengelolaan data calon peserta. Pada prosenya aplikasi yang dibangun akan menggunakan sistem operasi mobile berbasis android. Pemilihan android sebagai platform dasar agar mempermudah user dalam penggunaan aplikasi, dan dapat banyak diakses oleh jenis handphone yang mendukung platform android.

Terdapat beberapa penelitian mengenai pembuatan aplikasi penerimaan siswa atau peserta baru yang sudah dilakukan sebelumnya. Penelitian oleh Muhammad Iqbal pada tahun 2021 yang berjudul “Rancangan Aplikasi Pendataan Penerimaan Siswa Baru SMP Nurul Ihsan Jakarta Berbasis Android”[1]. Penelitian

oleh Heri Satria Setiawan pada tahun 2020 yang berjudul “Aplikasi Pendaftaran Murid Baru Berbasis Android pada TK Islam Al Faizin Jakarta Timur”[2]. Penelitian oleh Riska Agustin pada tahun 2020 yang berjudul “Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Di SMK Negeri 1 Toboali Berbasis Android”[3]. Penelitian oleh Mardiah Nasution pada tahun 2020 yang berjudul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus MIN Mandala Medan”[4]. Penelitian oleh Novia Niken Anggereini pada tahun 2022 yang berjudul “Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Android Di SMK PGRI Pangkalpinang”[5].

Berdasarkan uraian latar belakang diatas penulis akan melakukan penelitian yang berjudul “**APLIKASI PENDAFTARAN CALON PESERTA TAEKWONDO CTTC PANGKALPINANG BERBASIS ANDROID**”. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan mempermudah proses pendaftaran calon peserta taekwondo secara online dan lebih efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagaimana proses implementasi Aplikasi Pendaftaran Calon Peserta Taekwondo CTTC Pangkalpinang berbasis android?
2. Bagaimana membantu admin dalam mengelola data calon peserta dengan mudah?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini adapun batasan masalah pada Aplikasi Penerimaan Calon Peserta Taekwondo CTTC yaitu sebagai berikut:

1. Sistem ini hanya membahas proses pendaftaran calon peserta taekwondo secara online berbasis android.
2. Sistem ini dibuat hanya untuk pendaftaran calon peserta dan admin Taekwondo CTTC.

3. Aplikasi pendaftaran ini dapat dibuka oleh orang tua calon peserta untuk pendaftaran diri anaknya pada taekwondo ctcc, maupun dapat dibuka oleh calon peserta untuk pendaftaran diri.
4. Admin hanya akan mengakses web aplikasi pada saat jam latihan berlangsung.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun beberapa tujuan dan manfaat dalam proses pembuatan penelitian ini sebagai berikut:

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berikut adalah uraian tujuan dilakukannya penelitian ini:

1. Membangun sebuah aplikasi yang dapat mempermudah calon peserta melakukan proses pendaftaran secara online tanpa harus datang langsung ketempat taekwondo.
2. Membangun sebuah aplikasi yang dapat mempermudah admin taekwondo dalam pengelolaan data calon peserta.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dalam penelitian ini dibagi menjadi dua yaitu sebagai berikut:

1. Manfaat Penelitian Untuk Calon Peserta
 - a. Calon peserta dapat melakukan proses pendaftaran dimana saja dan kapan saja.
 - b. Calon peserta dapat melihat langsung hasil dari pendafaran pada aplikasi
2. Manfaat Penelitian Untuk Taekwondo CTTC
 - a. Agar mempermudah admin taekwondo dalam pengelolaan data calon peserta.
 - b. Meningkatkan teknologi informasi yang ada di instansi tersebut.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam skripsi ini bertujuan untuk memahami kerangka keseluruhan penulisan penelitian ini. Adapun sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari lima bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat dalam pembuatan aplikasi ini, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan mengenai definisi dari teori-teori mendukung judul yang bersifat umum, menjelaskan mengenai model pengembangan perangkat lunak, metode pengembangan perangkat lunak, serta tools pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam proses pembuatan aplikasi ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang model penelitian yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini, teknik pengumpulan data yang bersifat primer atau pun sekunder, serta alat bantu dalam pengembangan sistem.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang organisasi, struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisis masalah sistem berjalan, analisis kebutuhan sistem usulan, rancangan layar, serta implementasi aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini menguraikan kesimpulan dan saran dalam proses pembuatan skripsi ini.