

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. LatarBelakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2. Batasan Masalah.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	4
1.3.1. Tujuan .....	4
1.3.2. Manfaat .....	4
1.4. Metode Penelitian .....	4
1.5. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Aplikasi .....	7
2.1.1. Definisi Aplikasi Secara Umum .....	7
2.1.2. Definisi Aplikasi Menurut Beberapa Ahli .....	7
2.2. Aplikasi Mobile (Bergerak) .....	8
2.3. M- Commerce .....	10
2.3.1. Beberapa definisi - definisi M-Commerce.....	10
2.3.2. Perkembangan M-commerce .....	12
2.3.3. Keuntungan dan Kerugian M-Commerce .....	12
2.3.4. Manfaat <i>M-Commerce</i> .....	13

2.3.5. Arsitektur Sistem <i>M-Commerce</i> .....	14
2.4. Mengenal Android .....	15
2.4.1. Sejarah Singkat Perkembangan Android .....	15
2.4.2. Arsitektur Android .....	17
2.4.3. Kelebihan dan Kekurangan Android.....	19
2.4.4. Versi Android.....	21
2.5. Smartphone .....	26
2.6. <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	27
2.6.1. <i>Activity Diagram</i> .....	28
2.6.2. <i>UseCase Diagram</i> .....	30
2.6.3. <i>Class Diagram</i> .....	32
2.6.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	34
2.7. Java .....	34
2.7.1. Kemampuan dan kelebihan Java.....	36
2.8.Eclipse IDE (Integrate Development Environment .....	37
2.8.1. Versi-versi Eclipse .....	38
2.8.2. ADT Plugin For Eclipse.....	39
2.8.3. JSON (Java Object Notation) .....	39
2.9. SQL .....	43
2.10. MySQL.....	45
2.11. Dreamweaver .....	46
2.12. Web Server.....	47
2.12.1 Jenis-jenis Web Server.....	47

### **BAB III PEMODELAN PROYEK**

3.1. PEP ( <i>Project Execution Plan</i> ).....	49
3.2. Objective Project.....	49
3.3. Identifikasi Stakeholders.....	50
3.3.1. Peran Masing-masing Stakeholder.....	52
3.4. Identifikasi Deliverables .....	56

3.5. Penjadwalan Proyek .....	58
3.5.1. WBS (Work Breakdown Structure) .....	60
3.5.2. Milestone.....	62
3.6. RAB (Rencana Anggaran Biaya).....	64
3.7. Struktur Tim Proyek.....	65
3.8.RAM (Responsible Assignment Matrix.....	67
3.9. Analisa Resiko .....	71
3.10. Rencana Rapat.....	75

## **BAB IV ANALISIS, PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI**

4.1. Tinjauan Organisasi .....	78
4.1.1. Sejarah Perusahaan.....	78
4.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	78
4.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan .....	79
4.2. Analisa Sistem .....	80
4.2.1. Analisa Sistem Berjalan .....	80
4.2.2. Evaluasi Sistem Berjalan.....	81
4.2.3. Analisa Sistem Usulan .....	82
4.3. Analisa Kebutuhan.....	83
4.3.1. Analisa Kebutuhan NonFungsional .....	83
4.3.1.1. Analisa Kebutuhan Pengguna .....	84
4.3.1.2. Analisa Kebutuhan Perangkat Keras .....	84
4.3.1.3. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	84
4.3.2. Kebutuhan Fungsional .....	85
4.4. Desain Perancangan Perangkat Lunak ( UML ) .....	85
4.4.1. <i>Use Case</i> Diagram User Mobile .....	85
4.4.2. <i>Use Case</i> Diagram Admin .....	88
4.4.3. <i>Activity</i> Diagram .....	88
4.4.3.1. <i>Activity</i> Diagram Daftar Pelanggan.....	89
4.4.3.2. <i>Activity</i> Diagram Pemesanan Barang .....	89
4.4.3.3. <i>Activty</i> Diagram Pemesanan oleh Administrator .....	91

4.5. Perancangan .....	91
4.5.1. Perancangan Basis Data .....	91
4.5.1.1. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	92
4.5.1.2. Transformasi ERD ke LRS .....	93
4.5.1.3. LRS .....	94
4.5.1.4. Tabel .....	94
4.5.1.5. Spesifikasi Basis Data.....	96
4.5.2. Perancangan <i>Interface</i> .....	101
4.5.3. Sequence Diagram .....	113
4.6. Instalasi Perangkat Lunak .....	117
4.7. Implementasi.....	129
4.7.1. Tampilan Layar Aplikasi Client ( Mobile ).....	130
4.7.2. Tampilan Layar Aplikasi Server ( Website ) .....	135
4.8. Pengujian.....	139

## **BAB V PENUTUP**

5.1. Kesimpulan .....	141
5.2. Saran .....	141

## **DAFTAR PUSTAKA .....**

## **LAMPIRAN A SURAT KETERANGAN RISET.....**

## **LAMPIRAN B KARTU BIMBINGAN.....**

## **LAMPIRAN C BIODATA PENULIS.....**