

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Aplikasi merupakan hasil dari proses pengembangan teknologi yang dilakukan dengan cara menyusun perintah-perintah (kode program) sedemikian rupa sehingga dapat mengolah data atau informasi yang berguna bagi penggunanya atau suatu kegiatan tertentu, sehingga mampu memberikan informasi yang dapat digunakan untuk pemantauan atau monitoring serta bahan evaluasi bagi penggunanya.

Penerapan teknologi yang meluas di berbagai bidang kehidupan saat ini telah mengakibatkan terjadinya perubahan yang signifikan, termasuk dalam pengelolaan Barang Milik Negara (BMN). Pada lingkungan universitas, saat ini pengelolaan BMN merupakan bagian penting untuk mendukung operasional dan keberlangsungan kegiatan pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat. Namun, proses pengelolaan BMN yang masih manual terutama dalam kegiatan pengajuan masih terdapat banyak masalah, seperti keterlambatan dalam pengajuan, kurang optimal dalam pencatatan, dan kesulitan dalam pelacakan status pengajuan.

Universitas Bangka Belitung (UBB) merupakan salah satu perguruan tinggi yang sedang berkembang dan memiliki kebutuhan yang tinggi akan efisiensi dan efektivitas dalam pengelolaan BMN. Saat ini, pengajuan BMN di UBB masih dilakukan secara manual yaitu unit kerja bersurat ke Wakil Rektor Bidang Keuangan dan Umum, lalu kemudian didisposisikan ke Kepala Biro Perencanaan, Keuangan, Kepegawaian, dan Umum (BPKKU), selanjutnya kepala BPKKU mendisposisikan ke Kepala Bagian Umum, dan selanjutnya masuk ke bagian BMN untuk dilakukan rekap pengajuan, berdasarkan alur pengajuan tersebut, saat ini proses pengajuan sangat panjang yang seringkali memakan waktu dan rentan dalam kesalahan pencatatan. Kondisi ini sering kali mengakibatkan proses administrasi yang panjang, mulai dari pengajuan permohonan hingga persetujuan dan pencatatan BMN.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan sebuah solusi berbasis teknologi yang dapat mengotomatisasi proses pengajuan BMN. Implementasi aplikasi pengajuan BMN berbasis-client server merupakan salah satu solusi yang dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan BMN di UBB terutama dalam pengajuan. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk melakukan pengajuan BMN secara online, mempermudah dalam melakukan verifikasi dan memastikan pencatatan yang lebih akurat.

Aplikasi berbasis client-server dipilih karena memiliki beberapa keunggulan, seperti lebih efisien karena client dan server memiliki tugas masing-masing, mudah dalam pemeliharaan, dan keamanan data lebih baik. Dengan aplikasi ini nantinya diharapkan setiap unit kerja di UBB dapat mengajukan pengajuan BMN lebih cepat dan transparan, serta memudahkan dalam pemantauan terkait status pengajuan.

Penelitian yang terkait terdahulu yang berkaitan yaitu : Penelitian Obbie Aditama tahun 2023 dengan judul Aplikasi Pengajuan Pengadaan Buku di Perpustakaan ISB Atma Luhur [1]. Penelitian Sely Maylana dkk tahun 2019 dengan judul Aplikasi Pengolahan Data Aset Berbasis Web Pada PT Sarinah [2]. Penelitian Afrizal dkk tahun 2024 dengan judul Pengembangan Sistem Manajemen Aset Pada Kantor Desa Cukanggalih [3]. Penelitian Ramdani dkk tahun 2020 dengan judul Sistem Informasi Permintaan dan Pengadaan Barang untuk Instalasi VSAT di PT.Telkomsat [4]. Penelitian Maryanah Safitri dkk tahun 2019 dengan judul Aplikasi Inventory Manajemen Aset Berbasis Web [5].

Berdasarkan uraian tersebut maka, disimpulkan bahwa aplikasi pengajuan BMN saat ini sangat dibutuhkan oleh UBB, sehingga diharapkan dapat memberikan solusi efektif untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan BMN, serta mendukung kegiatan operasional UBB secara menyeluruh.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana penerapan aplikasi Pengajuan BMN dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam penyampaian proses pengajuan BMN?

1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat pengajuan BMN dilakukan secara online sehingga mempermudah dan mempercepat proses pengajuan.
2. Mempermudah dalam pencatatan rekapitulasi pengajuan dari unit kerja.
3. Mempermudah pengaju mengetahui status BMN yang sedang diajukan.

1.3.2. Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan Aplikasi Pengajuan Barang Milik Negara (BMN) berbasis client-server ini ditujukan kepada unit kerja di UBB yang bertujuan untuk mempermudah proses pengajuan dan mempermudah pengaju untuk mengetahui status barang yang diajukan, serta ditujukan untuk Tim Kerja BMN dalam melakukan pencatatan dan rekapitulasi data barang yang diajukan.

1.4. Batasan Masalah

Aplikasi Pengajuan Barang Milik Negara (BMN) berbasis client-server ini mempunyai keterbatasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya mencakup pengajuan, persetujuan, dan pencatatan BMN yang diajukan di Universitas Bangka Belitung.
2. Aplikasi ini tidak mencakup proses pemeliharaan, penghapusan, dan pemindahtanganan BMN.
3. Aplikasi ini hanya diimplementasikan dan diuji pada lingkungan Universitas Bangka Belitung.
4. Aplikasi ini dibangun menggunakan Android sebagai client dan web sebagai server database.
5. Aplikasi ini hanya mencatat BMN yang diajukan, bukan mencatat keseluruhan data BMN di UBB.

1.5. Sistematika Penulisan

Penulis membagi skripsi ini ke dalam lima bab yang masing-masing bab memiliki sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, perumusan masalah, keterbatasannya, tujuan dan keuntungannya, serta sistematika penulisan semuanya dibahas dalam bab ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Konsep aplikasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi objek dengan UML serta teori pendukung lainnya yang terkait dengan sistem yang akan dibahas, dibahas dalam bab ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian yang terdiri dari 3 bagian yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan alat bantu pengembangan sistem, dibahas dalam bab ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Gambaran umum tentang sejarah organisasi, struktur organisasi, visi dan misi, dan perancangan sistem aplikasi pengajuan BMN di Universitas Bangka Belitung, dibahas dalam bab ini.

BAB V PENUTUP

Penutup dari semua pembahasan yang memuat kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan dan kemajuan Universitas Bangka Belitung dalam hal pengajuan Barang Milik Negara, dibahas dalam bab ini.