

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Transformasi digital sudah memberikan dampak signifikan pada beragam sektor, mulai dari pendidikan, olahraga, keuangan, hingga kuliner. Digitalisasi mengacu pada proses konversi data dari struktur analog menjadi digital. Pada bidang bisnis, digitalisasi merujuk dalam pemanfaatan teknologi digital untuk memperbarui atau mengubah operasi bisnis, sehingga menjadi lebih efisien dan efektif. Digitalisasi juga mempermudah masyarakat dalam menyelesaikan berbagai masalah yang dihadapi. Saat ini, semua aspek pendidikan, termasuk administrasi, dituntut untuk tetap berjalan dengan lancar. Untuk mengoptimalkan servis kepada semua pihak yang terkait dengan sekolah, institusi pendidikan perlu melaksanakan sistem manajemen yang efektif dan didukung oleh fasilitas administrasi yang memadai.

SKO Babel merupakan Sekolah Khusus Olahraga yang termasuk ke dalam Sekolah Menengah Atas Negeri yang ada pada Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. Instansi Pendidikan seperti SKO Babel menerapkan pembayaran IPP yang dimana merupakan suatu ketetapan yang perlu dilunasi oleh semua siswa secara teratur tiap bulannya yang sudah disepakati melalui rapat komite. Dalam melakukan proses pembayaran IPP, siswa datang ke bagian keuangan dengan membawa kartu pembayaran IPP, petugas akan membuka arsip berupa buku pencatatan dan menerima uang pembayaran serta mencatat pembayaran pada buku tersebut. Kemudian petugas akan menuliskan tanggal bayar serta tanda tangan pada kartu pembayaran IPP dan mengembalikan lagi kartu tersebut kepada siswa.

Pada proses yang disebutkan diatas, menimbulkan beberapa masalah. Petugas pengelola IPP masih melakukan pencatatan laporan pembayaran IPP secara manual yaitu pada buku pencatatan yang berisi informasi pembayaran IPP yang beresiko rusak dan hilang. Selain itu, sering kali siswa kehilangan kartu pembayaran IPP dan siswa tersebut meminta kembali kartu pembayaran yang mengharuskan petugas untuk kembali membuka arsip dan melakukan pencatatan ulang pada kartu tersebut. Sehingga hal tersebut memakan waktu dan menjadi kurang efektif. Maka dari itu, diperlukan suatu sistem / aplikasi agar pekerjaan petugas pengelola IPP lebih efisien dan akurat serta memudahkan wali siswa dan siswa untuk mengetahui informasi administrasi terkait pembayaran IPP.

Beberapa penelitian terkait diantaranya dengan judul penelitian yang dilakukan oleh Moehammad Zoelfahmi Al Faraby pada tahun 2022 mengenai “Aplikasi Pembayaran SPP Pondok Pesantren Ummul Qurok Boyolali Berbasis Android dan Javascript Sebagai Server-Side Untuk Notifikasi” [1], penelitian selanjutnya oleh Fahnia Vrilinda, Endang Supriyanti, Tutik Khotimah pada tahun 2021 mengenai “Sistem Informasi Pemantauan Data Pembayaran SPP SMK NU Ma’arif 2 Kudus Berbasis Android” [2], penelitian selanjutnya dengan judul penelitian “Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Android di SMA Permata Pasarkemis” yang diteliti oleh Egga Asoka, Rahmat Tullah dan Dimas Bhoby Handoko pada tahun 2020 [3], penelitian selanjutnya oleh Helmiyanto dan Muhammad Muslihudin pada tahun 2020 mengenai “Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Android di Madrasah Aliyah Walisongo Lampung Tengah” [4], dan penelitian selanjutnya mengenai “Perancangan Sistem Informasi Administrasi Untuk Pembayaran SPP Secara Online Berbasis Web” oleh Muhammad Subekhi Sidhik, Hiram Sulisto pada tahun 2022 [5].

Dengan merujuk pada persoalan tersebut, diperlukan suatu aplikasi berbasis Android yang dapat memudahkan petugas IPP dalam pencatatan pembayaran IPP dan memudahkan wali siswa dan siswa untuk mengetahui informasi administrasi terkait pembayaran IPP. Penulis berminat untuk melakukan penelitian dengan topik **“Aplikasi Sistem Informasi Pembayaran Iuran Penyelenggaraan Pendidikan (IPP) Berbasis Android pada SKO Babel”**.

1.2 Rumusan Masalah

Merujuk pada latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana perancangan Aplikasi Sistem Informasi Pembayaran Iuran Penyelenggaraan Pendidikan (IPP) berbasis android pada SKO Babel?”.

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah diperlukan karena masalah saat ini terlalu luas untuk memastikan bahwa hasil penelitian sesuai dengan tujuan dan tidak menyimpang, peneliti menetapkan batasan pada ruang lingkup penelitian ini. Batasan-batasan tersebut diuraikan dalam penelitian ini :

1. Penelitian ini terbatas dengan diimplementasikan dan diuji pada lingkungan SKO Babel.

2. Aplikasi ini dirancang untuk mengelola dan memantau pembayaran Iuran Penyelenggaraan Pendidikan (IPP) siswa.
3. Operator atau admin memiliki akses untuk mengelola data siswa dan informasi pembayaran.
4. Siswa hanya memiliki akses untuk login ke aplikasi menggunakan Nomor Induk Siswa/NIS dan *password* dan hanya dapat mengubah profil, melihat informasi administrasi terkait pembayaran.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan untuk merancang sebuah aplikasi sistem informasi pembayaran Iuran Penyelenggaraan Pendidikan (IPP) pada SKO Babel.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan mampu menyediakan kegunaan sebagai berikut :

1. Siswa tidak perlu datang ke bagian pengelola IPP dan menyerahkan kartu IPP untuk memverifikasi pembayaran. Wali siswa atau siswa hanya mengunggah bukti pembayaran pada aplikasi, kemudian pengelola IPP akan memverifikasi pembayaran tersebut.
2. Wali siswa dan siswa dapat mengetahui informasi pembayaran IPP menggunakan aplikasi pembayaran tersebut.
3. Bagian pengelola IPP dapat lebih mudah mengelola informasi pembayaran IPP.
4. Menawarkan solusi untuk penggunaan aplikasi yang lebih efektif dan efisien dalam proses pembayaran Iuran Penyelenggaraan Pendidikan (IPP).
5. Memfasilitasi digitalisasi proses administrasi keuangan di SKO Babel melalui penerapan teknologi informasi dan komunikasi.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan ini meliputi beberapa bab yang masing-masing mencakup penjelasan mengenai penyelesaian persoalan dengan cara bertahap. Penulis menyusun skripsi ini menjadi lima bab dengan urutan berikut ini :

BAB I PENDAHULUAN

Membahas latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Mendeskripsikan teori-teori yang menunjang judul dan menjadi dasar untuk pembahasan. Landasan teori ini bisa berwujud model atau definisi yang relevan dengan ilmu atau masalah yang sedang diteliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Membahas model pengembangan perangkat lunak serta metode penelitian yang akan digunakan untuk menjelaskan hasil dan pembahasan pada BAB IV. Penjelasan mencakup model pengembangan sistem, alat-alat pengembangan sistem, dan proses kerja aplikasi Android.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan struktur organisasi, deskripsi tugas, analisis masalah sistem yang ada, evaluasi hasil solusi, analisis kebutuhan sistem berikutnya, serta analisis dan perancangan sistem secara rinci.

BAB V PENUTUP

Berfungsi sebagai penutup dari seluruh pembahasan, mencakup kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat memberikan manfaat untuk perkembangan dan kemajuan SKO Babel.