

**IMPLEMENTASI PROYEK APLIKASI MANDIRI BERBASIS
ANDROID BANTUAN BEASISWA PENDIDIKAN
BERPRESTASI DI PEMERINTAH KABUPATEN
BANGKA BARAT**

PROJECT INDEPENDEN



Oleh :

NIM	NAMA
1. 2011500117	ILHAM
2. 2011500083	ALVARABI RAZA ZUCHRYANDI
3. 2011500091	ILHAM
4. 2011500121	HAIRI MURSALIM
5. 2011500001	REFANZA ILHAM RAMADHAN
6. 2011500086	MUHAMMAD FAJAR NANDA D.S
7. 2022500141	MUHAMMAD RIZKI HAGIPRA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA DAN
SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

**IMPLEMENTASI PROYEK APLIKASI MANDIRI BERBASIS
ANDROID BANTUAN BEASISWA PENDIDIKAN
BERPRESTASI DI PEMERINTAH KABUPATEN
BANGKA BARAT**

PROJECT INDEPENDEN

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

NIM	NAMA
1. 2011500117	ILHAM
2. 2011500083	ALVARABI RAZA ZUCHRYANDI
3. 2011500091	ILHAM
4. 2011500121	HAIRI MURSALIM
5. 2011500001	REFANZA ILHAM RAMADHAN
6. 2011500086	MUHAMMAD FAJAR NANDA D.S
7. 2022500141	MUHAMMAD RIZKI HAGIPRA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA DAN
SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2024**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nim	Nama
2011500117	Ilham
2011500083	Alvarabi Raza Zucryandi
2011500091	Ilham
2011500121	Hairi Mursalim
2011500001	Refanza Ilham Ramadhan
2011500086	Muhammad Fajar Nanda D.S
2022500141	Muhammad Rizki Hagipra

Judul Skripsi : Implementasi Proyek Aplikasi Mandiri Berbasis Android
Bantuan Beasiswa Pendidikan Berprestasi Di Pemerintah
Kabupaten Bangka Barat

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dalam hal tersebut.

- | | Nama |
|----|--------------------------|
| 1. | Ilham |
| 2. | Alvarabi Raza Zucryandi |
| 3. | Ilham |
| 4. | Hairi Mursalim |
| 5. | Refanza Ilham Ramadhan |
| 6. | Muhammad Fajar Nanda D.S |
| 7. | Muhammad Rizki Hagipra |

Pangkal Pinang, 16 juli 2024



LEMBAR PENGESAHAN PROYEK INDEPENDEN

**IMPLEMENTASI PROYEK APLIKASI MANDIRI BERBASIS ANDROID
BANTUAN BEASISWA PENDIDIKAN BERPRESTASI DI PEMERINTAH
KABUPATEN BANGKA BARAT**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ilham
2011500117**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 24 Juli 2024

**Susunan Dewan penguji
anggota**



**Devi Irawan, M.kom
NIDN. 0231018201**

Dosen Pembimbing



**Delpiah Wahyuningsih, M.kom
NIDN. 0008128901**

Kaprodi Teknik Informatika



**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

Ketua Penguji



**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

PROYEK INDEPENDEN ini telah diterima dan sebagai salah satu Persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 07 Agustus 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI ATMA LUHUR**



LEMBAR PENGESAHAN PROYEK INDEPENDEN

**IMPLEMENTASI PROYEK APLIKASI MANDIRI BERBASIS ANDROID
BANTUAN BEASISWA PENDIDIKAN BERPRESTASI DI PEMERINTAH
KABUPATEN BANGKA BARAT**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh


**Alvarabi Raza Zucryandi
2011500083**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 24 Juli 2024

**Susunan Dewan penguji
anggota**


**Harrizki Arie P., S.Kom., M.T.
NIDN. 0213048601**

Dosen Pembimbing


**Delpiah Wahyuningsih, M.Kom
NIDN. 0008128901**

Kaprodi Teknik Informatika


**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

Ketua Penguji


**Chandra Kirana, M.Kom.
NIDN. 0228108501**

PROYEK INDEPENDEN ini telah diterima dan sebagai salah satu Persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 07 Agustus 2024

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI


**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK INDEPENDEN

**IMPLEMENTASI PROYEK APLIKASI MANDIRI BERBASIS ANDROID
BANTUAN BEASISWA PENDIDIKAN BERPRESTASI DI PEMERINTAH
KABUPATEN BANGKA BARAT**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ilham
2011500091**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 24 Juli 2024

**Susunan Dewan penguji
anggota**



**Benny Wijaya, S.T., M.Kom.
NIDN. 0202097902**

Dosen Pembimbing



**Delpiah Wahyuningsih, M.Kom
NIDN. 0008128901**

Kaprodi Teknik Informatika



**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

Ketua Penguji



**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

PROYEK INDEPENDEN ini telah diterima dan sebagai salah satu Persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 07 Agustus 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA LUHUR**



**Ellya Helmut, M.Kom
NIDN. 0201027901**

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK INDEPENDEN

**IMPLEMENTASI PROYEK APLIKASI MANDIRI BERBASIS ANDROID
BANTUAN BEASISWA PENDIDIKAN BERPRESTASI DI PEMERINTAH
KABUPATEN BANGKA BARAT**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Hairi Mursalim
2011500121**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 24 Juli 2024

**Susunan Dewan penguji
anggota**



**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

Dosen Pembimbing



**Delpiah Wahyuningsih, M.Kom
NIDN. 0008128901**

Kaprodi Teknik Informatika



**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

Ketua Penguji



**Harrizki Arie P., S.Kom., M.T.
NIDN. 0213048601**

PROYEK INDEPENDEN ini telah diterima dan sebagai salah satu Persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 07 Agustus 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
SERVIS ATMA LUHUR**



**Ellya Holimud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK INDEPENDEN

**IMPLEMENTASI PROYEK APLIKASI MANDIRI BERBASIS ANDROID
BANTUAN BEASISWA PENDIDIKAN BERPRESTASI DI PEMERINTAH
KABUPATEN BANGKA BARAT**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Refanza Ilham Ramadhan
2011500001**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 24 Juli 2024

**Susunan Dewan penguji
anggota**



**Benny Wijaya, S.T., M.Kom.
NIDN. 0202097902**

Dosen Pembimbing



**Delpiah Wahyuningsih, M.Kom
NIDN. 0008128901**

Kaprodi Teknik Informatika



**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

Ketua Penguji



**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

PROYEK INDEPENDEN ini telah diterima dan sebagai salah satu Persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 07 Agustus 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA LUHUR**



**Ellya Herind, M.Kom
NIDN. 0201027901**

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK INDEPENDEN

**IMPLEMENTASI PROYEK APLIKASI MANDIRI BERBASIS ANDROID
BANTUAN BEASISWA PENDIDIKAN BERPRESTASI DI PEMERINTAH
KABUPATEN BANGKA BARAT**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Fajar Nanda Dwi Satrio
2011500086**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 24 Juli 2024

**Susunan Dewan penguji
anggota**



**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

Dosen Pembimbing



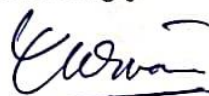
**Delpiah Wahyuningsih, M.Kom
NIDN. 0008128901**

Kaprodi Teknik Informatika



**Chandra Kirana, M.kom
NIDN. 0228108501**

Ketua Penguji



**Yurindra M.T.
NIDN. 0429057402**

PROYEK INDEPENDEN ini telah diterima dan sebagai salah satu Persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 07 Agustus 2024

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA LUHUR**



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan proyek independennya yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) Pada Program Studi Teknik Informatika, Sistem Informasi Institut Sains dan Bisnis (ISB) Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa laporan proyek independen ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala kekurangan yang ada, penulis juga menyadari bahwa laporan proyek ini takkan bisa selesai dan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan berupa pihak.

Pada kesempatan ini penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Kedua orang tua Penulis yang telah memberikan segala bentuk dukungan baik dalam hal spiritual maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Ir. Wendi Usino, MM., M.Sc., Ph.D selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Chandra Kirana, M.Kom Selaku Kepala Prodi Teknik Informatika ISB Atma Luhur.

8. Ibu Delpiah Wahyuningsih, M.Kom selaku Dosen Pembimbing dalam kegiatan pengerjaan projek independen.
9. Pihak Diskominfo Dan Dinas Kesejahteraan Rakyat (KESRA) Bangka Barat.
10. Teman-teman dan saudara-saudara terutama angkatan 2020 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan projek independen ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufiknya, Amin.

Pangkalpinang,.....,.....2024

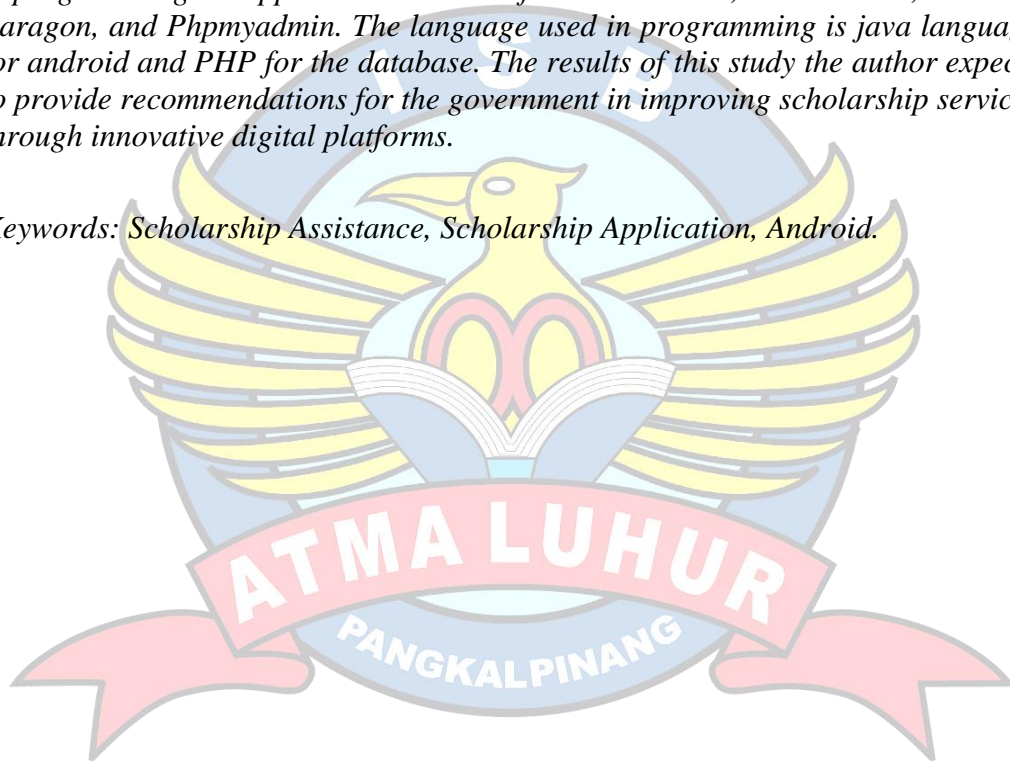
Penulis



ABSTRACT

The android-based scholarship application is an application made to facilitate West Bangka students in the registration process to get the scholarship. With the collaboration between ISB Atma Luhur students and the West Bangka Diskominfo as well as the People's Welfare Office, an android application was made that made it easier for students to register and receive scholarships.. This application also plays an important role in selecting students, the requirements needed, and the steps to submit the application efficiently. The development method involves analyzing user needs, designing intuitive interfaces, implementing technology to ensure reliability and data security. The application and supporting software used in programming the application consists of Android Studio, Sublime Text, XAMPP, Laragon, and Phpmysql. The language used in programming is java language for android and PHP for the database. The results of this study the author expects to provide recommendations for the government in improving scholarship services through innovative digital platforms.

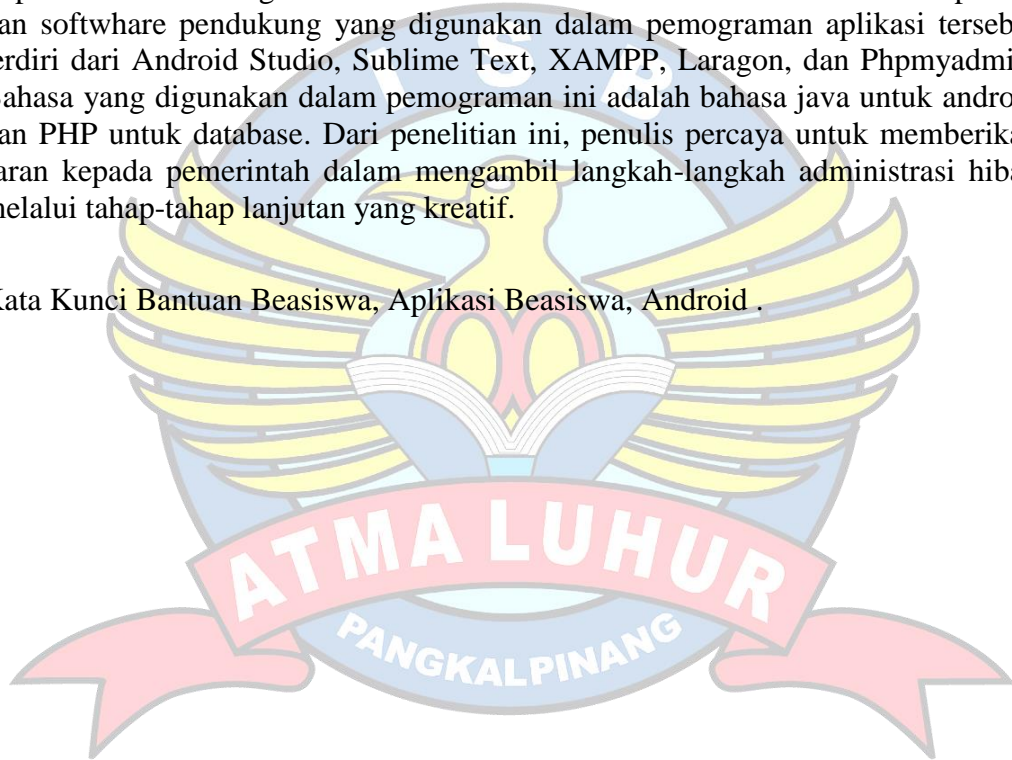
Keywords: Scholarship Assistance, Scholarship Application, Android.



ABSTRAK

Aplikasi beasiswa berbasis android merupakan aplikasi yang dibuat untuk memudahkan mahasiswa Bangka Barat dalam proses pendaftaran untuk mendapatkan beasiswa tersebut. Dengan adanya kerja sama antara mahasiswa Isb Atma Luhur dengan Pihak Diskominfo Bangka Barat juga Dinas Kesejahteraan Rakyat maka dibuatlah aplikasi android yang memudahkan mahasiswa dalam proses pendaftaran dan penerimaan beasiswa. Aplikasi ini juga berperan penting dalam penyeleksian mahasiswa, persyaratan yang diperlukan, serta langkah-langkah untuk mengajukan aplikasi secara efisien. Metode pengembangan melibatkan analisis kebutuhan pengguna, desain antarmuka yang intuitif, implementasi teknologi untuk memastikan keandalan dan keamanan data. Aplikasi dan software pendukung yang digunakan dalam pemograman aplikasi tersebut terdiri dari Android Studio, Sublime Text, XAMPP, Laragon, dan Phpmyadmin. Bahasa yang digunakan dalam pemograman ini adalah bahasa java untuk android dan PHP untuk database. Dari penelitian ini, penulis percaya untuk memberikan saran kepada pemerintah dalam mengambil langkah-langkah administrasi hibah melalui tahap-tahap lanjutan yang kreatif.

Kata Kunci Bantuan Beasiswa, Aplikasi Beasiswa, Android .



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	II
LEMBAR PENGESAHAN	III
KATA PENGANTAR.....	IX
ABSTRACT	XI
ABSTRAK	XII
DAFTAR ISI.....	XIII
DAFTAR GAMBAR.....	XV
DAFTAR TABEL	XVIII
DAFTAR SIMBOL	XIX
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Definisi Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
2.2 Definisi Metode Pengembangan Perangkat Lunak	7
2.3 Definisi Tools Pengembangan Perangkat Lunak	8
2.4 Teori Pendukung	11
2.5 Penelitian Terdahulu	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1 Metode Penelitian.....	21
3.2 Teknik Pengumpulan Data	22
3.3 Tools Pengembangan Sistem	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1 Deskripsi Perusahaan	24
4.2 Analisis masalah.....	32
4.2.1 Analisis Kebutuhan	33
4.2.2 Analisis sistem Berjalan	33
4.3 Perancangan Sistem	34
4.3.1 Identifikasi Sistem Usulan	34
4.3.2 Rancangan Sistem	35
4.3.3 Rancangan Layar.....	84
4.4 Implementasai	96
4.4.1 Tampilan Layar	96

4.4.2 Pengujian Dengan Blackbox	107
BAB V PENUTUP.....	112
5.1 Kesimpulan	112
5.2 Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN.....	116



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Object-Oriented System Life Cycle[8]	5
Gambar 2. 2 Use Case Diagram[8]	8
Gambar 2. 3 Contoh Activity Diagram[8]	9
Gambar 2. 4 Contoh Activity Diagram[8]	9
Gambar 2. 5 Contoh Activity Diagram[8]	9
Gambar 2. 6 Squence Diagram[10].....	10
Gambar 2. 7 Class Diagram[10]	10
Gambar 4. 1 Kantor Diskominfo Bangka Barat.....	25
Gambar 4. 2 Gambar Struktur Organisasi.....	26
Gambar 4. 3 Activity Diagram Berlangsung.....	34
Gambar 4. 4 Activity Diagram Usulan	35
Gambar 4. 5 Use Case Diagram Mahasiswa.....	36
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Admin Kesra	43
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Admin Kampus	48
Gambar 4. 8 Activity Diagram Register Akun.....	51
Gambar 4. 9 Activity Diagram Login Akun	52
Gambar 4. 10 Activity Diagram Pendaftaran Beasiswa.....	53
Gambar 4. 11 Activity Diagram Biodata	54
Gambar 4. 12 Activity Diagram Data Keluarga.....	54
Gambar 4. 13 Activity Diagram Prestasi	55
Gambar 4. 14 Activity Diagram Data Pelengkap.....	56
Gambar 4. 15 Activity Diagram Cek Hasil.....	56
Gambar 4. 16 Activity Diagram Keluar.....	57
Gambar 4. 17 Activity Diagram Login Admin Kesra.....	57
Gambar 4. 18 Activity Diagram Dashboard	58
Gambar 4. 19 Activity Diagram Data Pengguna	58
Gambar 4. 20 Activity Diagram Data Universitas	59
Gambar 4. 21 Activity Diagram Data Penerima Beasiswa.....	59
Gambar 4. 22 Activity Diagram Tahap Lanjutan.....	60
Gambar 4. 23 Activity Diagram Daftar Sk	60
Gambar 4. 24 Activity Diagram Login Kampus.....	61
Gambar 4. 25 Activity Diagram Dashboard	61
Gambar 4. 26 Activitty Diagram Calon Penerima Beasiswa.....	62
Gambar 4. 27 Activity Diagram Penerimaan Dana	63
Gambar 4. 28 Activity Diagram Upload Sk.....	63
Gambar 4. 29 Sequence Diagram Daftar Akun (User)	64
Gambar 4. 30 Sequence Diagram Login Akun (User).....	65
Gambar 4. 31 Sequence Diagram Upload Berkas (User)	66
Gambar 4. 32 Sequence Diagram Hasil Pendaftaran (User).....	66
Gambar 4. 33 Sequence Diagram Cek Hasil Pendaftaran (User)	67
Gambar 4. 34 Sequence Diagram Menu Logout Akun (User).....	68
Gambar 4. 35 Sequence Diagram Login Akun (Admin)	68
Gambar 4. 36 Sequence Diagram Lihat Data Universitas (Admin).....	69

Gambar 4. 37 Sequence Diagram Lihat Data Penerima Beasiswa (Admin).....	70
Gambar 4. 38 Sequence Diagram Tahap Lanjut Upload File Sk (Admin)	71
Gambar 4. 39 Sequence Diagram Daftar File Sk (Admin)	71
Gambar 4. 40 Sequence Diagram Menu Logout Akun (Admin)	72
Gambar 4. 41 Sequence Diagram Login Akun (Kampus)	73
Gambar 4. 42 Sequence Diagram Lihat Data Calon Penerima Beasiswa (Kampus).....	74
Gambar 4. 43 Sequence Diagram Upload Sk (Kampus).....	75
Gambar 4. 44 Sequence Diagram Penerima Dana (Kampus)	76
Gambar 4. 45 Sequence Diagram Menu Logout Akun (Kampus).....	76
Gambar 4. 46 Class Diagram Aplikasi Bantuan Beasiswa	77
Gambar 4. 47 Rancangan Layar Login	85
Gambar 4. 48 Rancangan Layar Daftar Akun.....	86
Gambar 4. 49 Rancangan Layar Menu Pendaftaran	86
Gambar 4. 50 Rancangan Layar Form Pendaftaran	87
Gambar 4. 51 Data Pelengkap.....	87
Gambar 4. 52 Rancangan Layar Login Admin Kesra.....	88
Gambar 4. 53 Rancangan Layar Dashboard	89
Gambar 4. 54 Rancangan Layar Data Pengguna	89
Gambar 4. 55 Rancangan Layar Data Universitas	90
Gambar 4. 56 Rancangan Layar Data Penerima Beasiswa	90
Gambar 4. 57 Rancangan Layar Tahap Lanjutan.....	91
Gambar 4. 58 Rancangan Layar Daftar Sk	91
Gambar 4. 59 Rancangan Layar Tampilan Menu Logout.....	92
Gambar 4. 60 Rancangan Layar Login Admin Kampus.....	93
Gambar 4. 61 Rancangan Layar Dashboard Admin (Kampus)	93
Gambar 4. 62 Rancangan Layar Calon Penerima Beasiswa Admin (Kampus).....	94
Gambar 4. 63 Rancangan Layar Penerimaan Dana Admin (Kampus)	94
Gambar 4. 64 Rancangan Layar Upload Sk Admin (Kampus).....	95
Gambar 4. 65 Rancangan Layar Logout Admin (Kampus)	95
Gambar 4. 66 Tampilan Layar Login.....	97
Gambar 4. 67 Tampilan Layar Daftar Akun	98
Gambar 4. 68 Tampilan Layar Menu Pendaftaran.....	98
Gambar 4. 69 Tampilan Layar Menu Pendaftaran Beasiswa.....	99
Gambar 4. 70 Tampilan Layar Data Pelengkap	100
Gambar 4. 71 Tampilan Layar Login.....	100
Gambar 4. 72 Tampilan Layar Dashboard	101
Gambar 4. 73 Tampilan Layar Data Pengguna	101
Gambar 4. 74 Tampilan Layar Data Universitas	102
Gambar 4. 75 Tampilan Layar Data Penerima Beasiswa	102
Gambar 4. 76 Tampilan Layar Tahap Lanjutan	103
Gambar 4. 77 Tampilan Layar Daftar Sk.....	103
Gambar 4. 78 Tampilan Layar Logout.....	104
Gambar 4. 79 Tampilan Layar Login Admin (Kampus).....	104
Gambar 4. 80 Tampilan Layar Dashboard Admin (Kampus).....	105
Gambar 4. 81 Tampilan Layar Penerima Beasiswa Admin (Kampus).....	105





Gambar 4. 82 Tampilan Layar Penerimaan Dana Admin (Kampus).....	106
Gambar 4. 83 Tampilan Layar Upload Sk Admin (Kampus)	106
Gambar 4. 84 Tampilan Layar Logout Admin (Kampus).....	107
Gambar 4. 85 Hasil Pengujian Usability.....	110





DAFTAR TABEL


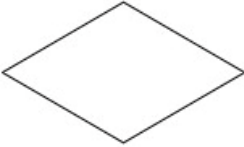

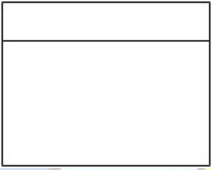
	Halaman
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	18
Tabel 4. 1 Deskripsi Use Case Diagram Register	36
Tabel 4. 2 Deskripsi Use Case Diagram Login.....	37
Tabel 4. 3 Deskripsi Use Case Diagram Pendaftaran Beasiswa	37
Tabel 4. 4 Deskripsi Use Case Diagram Biodata.....	38
Tabel 4. 5 Deskripsi Use Case Diagram Data Keluarga	39
Tabel 4. 6 Deskripsi Use Case Diagram Prestasi.....	40
Tabel 4. 7 Deskripsi Use Case Diagram Data Pelengkap	40
Tabel 4. 8 Deskripsi Use Case Diagram Cek Hasil	41
Tabel 4. 9 Deskripsi Use Case Diagram Keluar/Logout.....	42
Tabel 4. 10 Deskripsi Use Case Diagram Login Admin (Kesra).....	43
Tabel 4. 11 Deskripsi Use Case Diagram Dashboard Admin (Kesra).....	44
Tabel 4. 12 Deskripsi Use Case Diagram Data Pengguna Admin (Kesra).....	44
Tabel 4. 13 Deskripsi Use Case Diagram Data Universitas Admin (Kesra)	45
Tabel 4. 14 Deskripsi Use Case Diagram Data Penerima Beasiswa Admin (Kesra).....	45
Tabel 4. 15 Deskripsi Use Case Diagram Tahap Lanjutan Admin (Kesra).....	46
Tabel 4. 16 Deskripsi Use Case Diagram Daftar Sk Admin (Kesra).....	46
Tabel 4. 17 Deskripsi Use Case Diagram Logout Admin (Kesra).....	47
Tabel 4. 18 Deskripsi Use Case Diagram Login Kampus (Kampus)	48
Tabel 4. 19 Deskripsi Use Case Diagram Dashboard Admin (Kampus).....	48
Tabel 4. 20 Deskripsi Use Case Diagram Calon Penerima Beasiswa Admin (Kampus).....	49
Tabel 4. 21 Deskripsi Use Case Diagram Upload Skadmin (Kampus)	50
Tabel 4. 22 Deskripsi Use Case Diagram Logout Admin (Kampus).....	50
Tabel 4. 23 Data Pengguna Android	78
Tabel 4. 24 Data Biodata.....	79
Tabel 4. 25 Data Keluarga	79
Tabel 4. 26 Data Prestasi.....	81
Tabel 4. 27 Data Pelengkap	81
Tabel 4. 28 Data Pendaftaran	82
Tabel 4. 29 Data Universitas	82
Tabel 4. 30 Data Dana.....	83
Tabel 4. 31 Data Pengguna Admin	84
Tabel 4. 32 Pengujian Blackbox Aplikasi.....	107
Tabel 4. 33 Pengujian Blackbox Web Admin (Kesra).....	108
Tabel 4. 34 Pengujian Blackbox Web Admin (Kampus).....	108
Tabel 4. 35 Contoh Tabel Kuesioner	109
Tabel 4. 36 Pengujian Kuesioner Dari Bantuan Beasiswa.....	110

DAFTAR SIMBOL


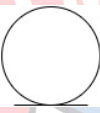
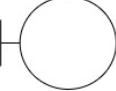


1. Use Case Diagram		
a. Actor		Menggambarkan peran actor yang sedang berinteraksi dengan use case
b. Use Case		Menggambarkan interaksi antara sistem dengan actor
c. Assosiation		Penghubung antara objek yang satu dengan objek yang lain
d. Extend		Menunjukkan penghubung arah panah putus-putus dari usecase ke usecase


DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram		
a. Start Point		Menggambarkan awal mulainya kerja pada activity diagram
b. End Point		Menggambarkan bagian akhir dari kerja activity diagram

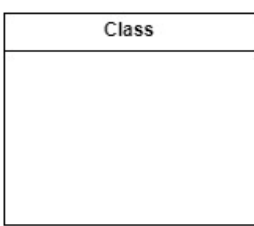

c. Activity State		Menggambarkan sebuah aktivitas yang terjadi pada sistem
d. Decision / Percabangan		Percabangan pada pilihan aktivitas yang lebih dari satu
e. Join / Penggabungan		Penghubung antara satu aktivitas lalu dihubungkan
f. Swimlane		Menggambarkan pemisah antara aktor dengan sistem terhadap aktivitas yang terjadi

DAFTAR SIMBOL

1. Squence Diagram		
a. Actor		Menggambarkan peran actor yang sedang berinteraksi dengan sistem
b. Entry Class		Menggambarkan peran komunikasi hubungan yang dilakukan sistem
c. Boundary Class		Menggambarkan sebuah komunikasi pada sebua form
d. Control Class		Menggambarkan sebuah peran penghubung antara boundary dengan table
e. Activation		Menggambarkan lama proses yang terjadi pada sistem

f. Life Line		Penghubung antara aktivitas yang digambarkan dengan garis putus-putus
--------------	---	---

DAFTAR SIMBOL

1. Class Diagram		
a. Class		Sebagai penempatan, data, atribute, property dan function
b. Assosiation		Menggambarkan mekanise penghubung antara class diagram satu dengan class diagram yang lain

