

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.2.1 Batasan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.4.1 Pengumpulan Data.....	3
1.4.2 Analisis Sistem Berorientasi Objek	4
1.4.3 Perancangan Sistem Berorientasi Objek	4
1.4.4 Implementasi dan Pembahasan.....	5
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.1.1 Sistem	7
2.1.2 Informasi.....	10
2.1.3 Sistem Informasi	11
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis (SIG).....	12
2.2.1 Definisi Sistem Informasi Geografis (SIG)	13

2.2.2	Komponen Sistem Informasi Geografis (SIG)	13
2.2.3	Ruang Lingkup Sistem Informasi Geografis (SIG)	14
2.2.4	Kemampuan Sistem Informasi Geografis (SIG).....	15
2.2.5	Manfaat Sistem Informasi Geografis (SIG).....	16
2.2.6	Geografis.....	16
2.2.7	Peta	17
2.2.8	Sistem Koordinat.....	17
2.2.9	GPS	18
2.2.10	Data	18
2.3	Web Browser	20
2.3.1	HTTP (Hypertext Transfer Protocol)	20
2.3.2	Internet.....	20
2.3.3	WWW (<i>World Wide Web</i>).....	21
2.4	WebGIS	21
2.4.1	Aplikasi.....	22
2.4.2	Quantum GIS	22
2.4.3	MS4W (Mapserver For Windows).....	23
2.4.4	Pmapper	23
2.4.5	Macromedia Dreamweaver CS6	24
2.4.6	Notepad dan Notepad++.....	25
2.4.7	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	25
2.4.8	HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>).....	26
2.4.9	JavaScript.....	26
2.4.10	CSS (<i>Cascading Style Shseets</i>).....	26
2.4.11	PHP/MapScript	26
2.4.12	Microsoft Excel.....	27
2.4.13	Xampp	27
2.5	Metode Waterfall.....	28
2.5.1	Pengumpulan Data	29
2.5.2	Analisa Sistem.....	31
2.5.3	Perancangan Sistem.....	35

2.5.4	Pengujian Sistem.....	43
2.6	PEP (<i>Project Execution Plan</i>).....	43
2.6.1	Objetive Project.....	44
2.6.2	Identifikasi Stakeholder	44
2.6.3	Identifikasi Deliverables.....	44
2.6.4	WBS (<i>Work Breakdown Struktire</i>)	45
2.6.5	Milestone	45
2.6.6	Microsoft Project.....	45
2.6.7	WBS Chart Pro.....	46

BAB III PEMODELAN PROYEK

3.1	Objective Project.....	48
3.2	Identifikasi Stakeholder	48
3.3	Identifikasi Deliverables	49
3.4	Penjadwalan Proyek	50
3.4.1	<i>WBS (Work Breakdown Struktire)</i>	52
3.4.2	<i>Milestone</i>	53
3.4.3	Jadwal Proyek	54
3.5	RAB (<i>Rencana Anggaran Biaya</i>)	54
3.6	Struktur Tim Proyek	57

BAB IV ANALISA, PERANCANGAN, DAN IMPLEMENTASI

4.1	Analisa Sistem.....	58
4.1.1	Analisa Masalah	58
4.1.2	Analisa Sistem yang Berjalan	58
4.1.3	Analisa Proses/ <i>Activity Diagram</i>	59
4.1.4	Analisa Keluaran.....	63
4.1.5	Analisa Masukan	65
4.1.6	Analisa Kebutuhan Sistem.....	66
4.1.7	<i>Use case Diagram</i>	67
4.1.8	<i>Deskripsi Use Case</i>	68
4.2	Perancangan Sistem.....	71
4.2.1	Rancangan Proses/ <i>Flowchart</i>	71

4.2.2 Rancangan Keluaran.....	76
4.2.3 Rancangan Masukan.....	77
4.2.4 Rancangan Basis Data.....	80
4.2.5 <i>Sequence Diagram</i>	91
4.2.6 Class Diagram.....	97
4.2.7 Rancangan Layar.....	98
4.2.8 Desain Peta	109
4.2.9 Desain Peta ke Framework	120
4.2.10 Desain Website	124
4.3 Implementasi Sistem	136
4.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	136
4.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	137
4.3.3 Kebutuhan Fungsional.....	137
4.4 Pengujian Sistem.....	143
4.4.1 Pengujian Menggunakan BlackBox	143
4.4.2 Pengujian Peta pada Pmapper	146

BAB V PENUTUP

Kesimpulan Dan Saran.....	151
---------------------------	-----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN