

**ANALISIS TINGKAT KEPUASAN KONSUMEN TERHADAP  
APLIKASI M BANKING PADA PENGGUNAAN QRIS DI  
METIME PANGKALPINANG MENGGUNAKAN  
TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)**



**PROGRAM STUDI BISNIS DIGITAL  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
ISB ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2024**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 2077500039

Nama : Jonari Pandia

Judul : Analisis Tingkat Kepuasan Konsumen Terhadap Aplikasi Pada Penggunaan QRIS Di Metime Pangkalpinang Menggunakan *Technology Acceptance Model* (TAM)

Menyatakan bahwa laporan atau skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan atau skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 28 Juni 2024



Jonari Pandia  
NIM. 2077500039

## LEMBAR PENGESAHAN PENELITIAN

### ANALISIS TINGKAT KEPUASAN KONSUMEN TERHADAP M BANKING PADA PENGGUNAAN QRIS DI METIME PANGKALPINANG MENGGUNAKAN TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Jonari Pandia**  
**2077500039**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 16 Juli 2024

**Susunan Dewan Penguji**  
**Anggota**

**Hengki, S.Kom., M.Kom**  
**NIDN. 02070490001**

**Dosen pembimbing**

**Parlia Romadiana, M.Kom.**  
**NIDN. 021003901**

**Ketua**

**Hamidah, M.Kom.**  
**NIDN. 0210048302**



**Sarwindah, S.Kom., M.M**  
**NIDN. 0212068601**

Penelitian ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Bisnis  
Tanggal 22 Juli 2024

**DEKAN FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**



**Hengki, S.Kom., M.Kom**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Bisnis Digital ISB ATMA LUHUR. Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Ayah dan Ibu beserta kakak telah mendukung penulis baik spirit maupun materi
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Prof. Dr. Ir. Wendi Usino, MM., M.Sc., Ph.D, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Hengki, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis ISB Atma Luhur.
6. Ibu Sarwindah, S.Kom., selaku Kaprodi Bisnis Digital ISB Atma Luhur.
7. Ibu Parlia Romadiana M.kom Selaku dosen Pembimbing.
8. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2020 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membala kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

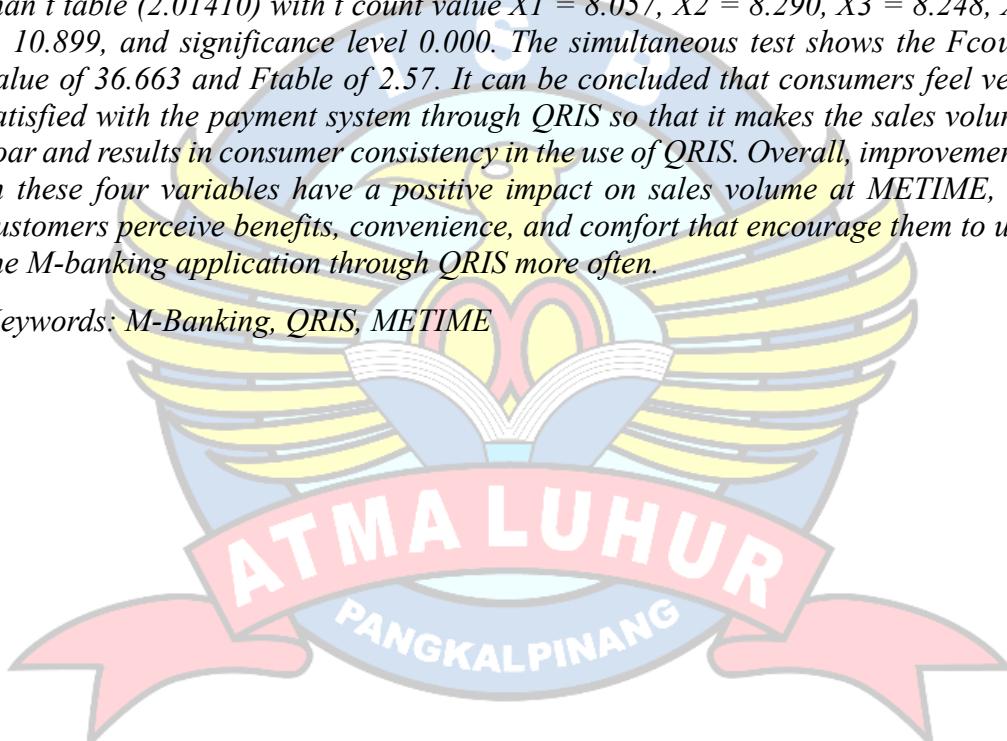
Pangkalpinang, 27 Juni  
2024

Jonari Pandia

## **ABSTRACT**

*Advances in information technology have changed people's way of life and financial transactions, with mobile banking (m-banking) being one of the important innovations. The QRIS feature in m-banking allows cashless payments through scanning QR codes. Currently, many metime customers have made payments through QRIS, therefore to see the level of satisfaction, the author analyzes consumer satisfaction with the use of QRIS at the METIME Pangkalpinang store using the Technology Acceptance Model (TAM). Data was collected through a Likert scale questionnaire selected by purposive sampling of 50 respondents, and analyzed using SPSS 26. The results show that all independent variables in this study have a significant influence on the dependent variable. Partial test shows t count greater than t table (2.01410) with t count value  $X_1 = 8.057$ ,  $X_2 = 8.290$ ,  $X_3 = 8.248$ ,  $X_4 = 10.899$ , and significance level 0.000. The simultaneous test shows the Fcount value of 36.663 and Ftable of 2.57. It can be concluded that consumers feel very satisfied with the payment system through QRIS so that it makes the sales volume soar and results in consumer consistency in the use of QRIS. Overall, improvements in these four variables have a positive impact on sales volume at METIME, as customers perceive benefits, convenience, and comfort that encourage them to use the M-banking application through QRIS more often.*

Keywords: M-Banking, QRIS, METIME



## ABSTRAK

Kemajuan teknologi informasi telah mengubah cara hidup dan transaksi keuangan masyarakat, dengan mobile banking (m-banking) menjadi salah satu inovasi penting. Fitur *QRIS* dalam m-banking memungkinkan pembayaran tanpa uang tunai melalui pemindaian kode QR. Saat ini sudah banyak customer metime yang melakukan pembayaran melalui *QRIS* oleh karena itu untuk melihat tingkat kepuasan tersebut penulis menganalisis kepuasan konsumen terhadap penggunaan *QRIS* di toko METIME Pangkalpinang menggunakan *Technology Acceptance Model* (TAM). Data dikumpulkan melalui kuesioner skala Likert dipilih dengan *purposive sampling* sebanyak 50 responden, dan dianalisis menggunakan SPSS 26. Hasil menunjukkan bahwa seluruh variabel independen dalam penelitian ini memiliki pengaruh signifikan terhadap variabel dependen. Uji parsial menunjukkan t hitung lebih besar dari t tabel (2.01410) dengan nilai t hitung  $X_1 = 8.057$ ,  $X_2 = 8.290$ ,  $X_3 = 8.248$ ,  $X_4 = 10.899$ , dan tingkat signifikansi 0,000. Uji simultan menunjukkan nilai Fhitung sebesar 36.663 dan Ftabel sebesar 2,57. Dapat disimpulkan bahwa konsumen merasa sangat puas dengan adanya sistem pembayaran melalui *QRIS* sehingga hal itu membuat melonjaknya volume penjualan serta mengakibatkan konsistensi konsumen terhadap penggunaan *QRIS*. Secara keseluruhan, peningkatan dalam keempat variabel ini berdampak positif pada volume penjualan di METIME, karena pelanggan merasakan manfaat, kemudahan, dan kenyamanan yang mendorong mereka untuk lebih sering menggunakan aplikasi M-banking melalui *QRIS*.

Kata Kunci: M-Banking, *QRIS*, Metime



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LAPORAN AKHIR PENELITIAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>3</b>
2.1    Mobile Banking.....	3
2.2    QRIS ( <i>Quick Response Code Indonesian Standard</i> ) .....	3
2.3    Persepsi Kegunaan.....	3
2.4    Persepsi Kemudahan Pengguna.....	4
2.5    Sikap Terhadap Penggunaan.....	4
2.6    Minat Perilaku Penggunaan.....	4
2.7    Penggunaan Aktual.....	4
2.8    Kepuasan Konsumen .....	5
2.9    Penelitian Terdahulu.....	5
<b>BAB III TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN .....</b>	<b>8</b>
3.1    Tujuan.....	8
3.2    Manfaat.....	8

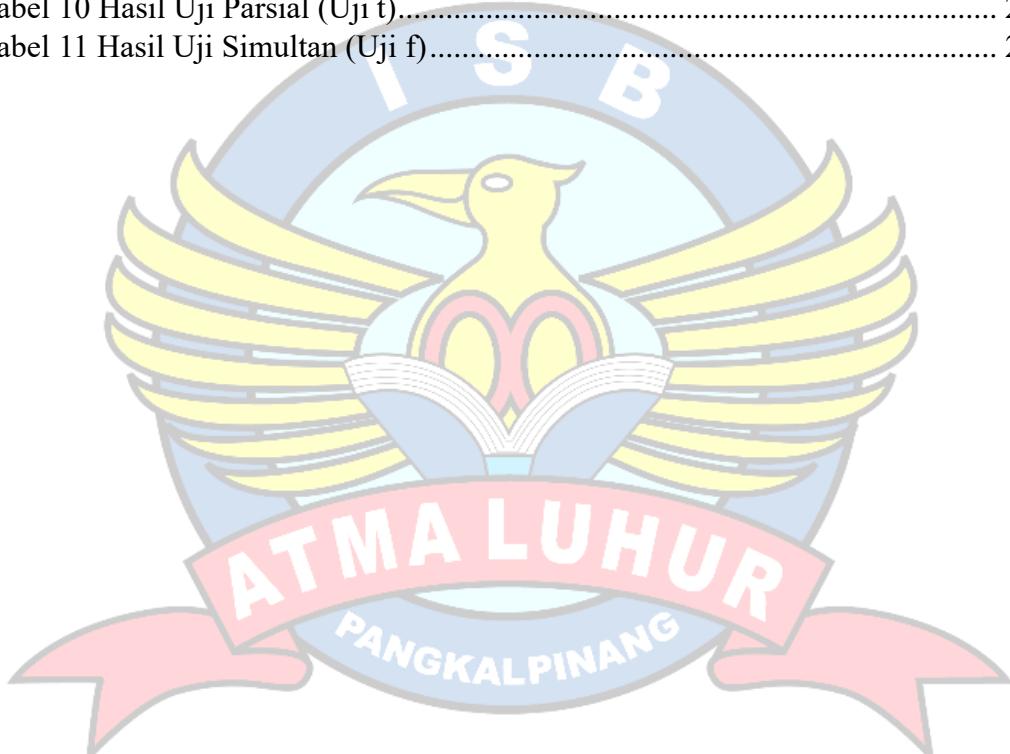
3.3	Target Luaran.....	8
<b>BAB IV</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>9</b>
4.1	Metode penelitian .....	9
4.2	Model Penelitian.....	9
4.3	Lokasi dan waktu pelaksanaan .....	9
4.4	Populasi dan sampel .....	9
4.3.1	Populasi .....	9
4.3.2	Sampel.....	10
4.5	Teknik Pengumpulan Data .....	10
4.6	Langkah Langkah Penelitian .....	12
4.7	Teknik Analisis Data.....	12
4.6.1	Uji Validitas.....	12
4.6.2	Uji Realibilitas .....	13
4.6.3	Uji normalitas.....	13
4.6.4	Uji Multikolinearitas .....	14
4.6.5	Uji Heteroskidasitas .....	14
4.6.6	Uji Simultan (F) .....	15
4.6.7	Uji Parsial (T).....	15
<b>BAB V</b>	<b>.....</b>	<b>16</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>16</b>
5.1	UJI VALIDITAS .....	16
5.2	UJI REALIBILTAS .....	18
5.3	Uji Asumsi Klasik.....	18
5.3.1	Uji Normalitas.....	18

5.3.2	Uji Multikolinearitas .....	19
5.3.3	Uji Heteroskedastisitas.....	21
5.4	Uji Hipotesis.....	22
5.4.1	Uji Parsial (T).....	22
5.4.2	Uji Simultan (F) .....	24
<b>BAB VI</b>	<b>.....</b>	<b>28</b>
<b>PENUTUP</b>	<b>.....</b>	<b>28</b>
6.1	Kesimpulan.....	28
6.2	Saran.....	30
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>31</b>
<b>LAMPIRAN</b>	<b>.....</b>	<b>35</b>



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1 Keterangan skor skala .....	11
Tabel 2 Hasil Uji Validitas Persepsi Kegunaan .....	16
Tabel 3 Hasil Uji Validitas Persepsi Kemudahan Penggunaan .....	16
Tabel 4 Uji Validitas Sikap Terhadap Penggunaan .....	17
Tabel 5 Hasil Uji Validitas Minat Perilaku Penggunaan .....	17
Tabel 6 Hasil Uji Validitas Penggunaan Aktual .....	17
Tabel 7 Hasil uji reabilitas.....	18
Tabel 8 Hasil uji normalitas .....	19
Tabel 9 Coefficients .....	20
Tabel 10 Hasil Uji Parsial (Uji t).....	22
Tabel 11 Hasil Uji Simultan (Uji f).....	24



## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1 Langkah Langkah Penelitian.....	12
Gambar 2 Scatterplot .....	21



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan .....	35
Lampiran 2 Surat Keterangan Plagiasi .....	36
Lampiran 3 Surat Keterangan Riset .....	37
Lampiran 4 Surat Balasan Riset .....	38
Lampiran 5 Link Submitt Jurnal .....	39
Lampiran 6 Uji Validitas X1 .....	39
Lampiran 7 Uji Validitas X2 .....	40
Lampiran 8 Uji Validitas X3 .....	40
Lampiran 9 Uji Validitas X4 .....	41
Lampiran 10 Uji Validitas X5 .....	41
Lampiran 11 Uji Realibilitas .....	42
Lampiran 12 Uji Normalitas .....	43
Lampiran 13 Uji Multikolinieritas.....	43
Lampiran 14 Uji Heteroskidasitas .....	44
Lampiran 15 Uji Parsial (T) .....	45
Lampiran 16 Uji F Simultan.....	46
Lampiran 17 Foto Penyebaran Barcode .....	46
Lampiran 18 Hasil Pengecekan Turnitin .....	47
Lampiran 19 Biodata Penulis .....	48
Lampiran 20 F Tabel .....	52
Lampiran 21 T Tabel .....	55
Lampiran 22 R Tabel .....	62
Lampiran 23 Jurnal .....	83

