



PERPUSTAKAAN
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

147

**PERANCANGAN SISTEM PEMBAYARAN SPP
PADA SMP IT AL-BINA PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

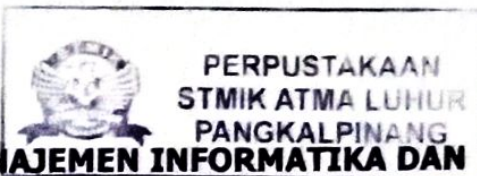
000. 000. 070. 58



Oleh :

Ratna Aulia	1022500147
Aisah	1322510028
Hestiniar	1322510024

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2016**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1 (S1)
Judul : **PERANCANGAN SISTEM PEMBAYARAN
SPP PADA SMP IT AL-BINA PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

Oleh :

Ratna Aulia	1022500147
Aisah	1322510028
Hestiniar	1322510024

Menyetujui
Pembimbing

Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 0206098301

Pangkalpinang, 28 Maret 2016
Pembimbing Lapangan



Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya juaah sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah Kerja Praktek (KKP) yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM PEMBAYARAN SPP PADA SMP IT AL-BINA PANGKALPINANG”.

Laporan KKP ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program studi Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.

Adapun tujuan dibuatnya proposal penelitian ini adalah merubah atau memperbaiki system manual (system berjalan) dengan system komputerisasi (system usulan) dan agar bermanfaat bagi semuanya.

Dalam proses penyusunan tugas KKP ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Bapak Dr.Moedjiono, M.Sc, selaku ketua STMIK Atma Luhur.
2. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom, selaku ketua program studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
3. Ibu Melati Suci M, M.Kom, selaku pembimbing KKP.
4. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa & restu nyalah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penyelesaian tugas KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan.
5. Teman – teman seperjuangan di STMIK Atma luhur dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.
6. Pimpinan Yayasan Bina Ul Ummah & Kepala SMP IT AL-BINA yang telah membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyesaikan Tugas Akhir ini.

7. Semua pihak yang telah membantu penulisan tugas KKP ini serta teman-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari Tugas Akhir ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman – teman mahasiswa STMIK Atma Luhur khususnya.

Pangkalpinang, Maret 2016

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR SIMBOL.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Masalah	3
1.3. Tujuan	3
1.4. Sistematika Penulisan	4

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.2. Konsep Dasar Informasi.....	6
2.3. Pengertian Analisa Berorientasi Objek	7
2.4. Perancangan Berorientasi Objek.....	7

BAB III. TINJAUAN ORGANISASI

3.1. Profil Intansi Tempat KP	9
3.2. Kegiatan Intansi Tempat KP	12
3.3. Struktur Organisasi Instansi Tempat KP.....	15
3.4. Tujuan Dan Fungsi Intansi.....	15

BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Proses Bisnis	19
4.2. Activity Diagram.....	20
4.3. Analisa Keluaran.....	23
4.4. Analisa Masukan.....	24
4.5. Identifikasi Kebutuhan.....	26
4.6. Use Case Diagram.....	29
4.7. Deskripsi Use Case	30
4.8. ERD (Entity Relation Diagram).....	33
4.9. Transformasi ERD ke LRS	34
4.10. LRS (Logical Record Structure)	35
4.11. Tabel.....	36
4.12. Spesifikasi Basis Data.....	37

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	42
5.2. Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44
LAMPIRAN.....	45

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



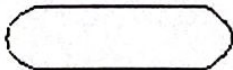
Start State

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



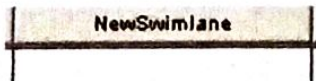
End State

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



Transition State

Menggambarkan hubungan antara dua state, dua *activity* ataupun antara *state* dan *activity*.



Decision

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Kelas.....	36
Tabel 4.2 Tabel Siswa	36
Tabel 4.3 Tabel Data Pembayaran	36
Tabel 4.4 Tabel Detil Spp	37
Tabel 4.5 Tabel Pengesahan Spp	37
Tabel 4.6 Tabel Kuitansi	37
Tabel 4.7 Tabel Spesifikasi Basis Data Kelas.....	38
Tabel 4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data Siswa	38
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Pembayaran	39
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Detil Spp	40
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Pengesahan Spp	40
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Kuitansi	41

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

LAMPIRAN A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan

Lampiran A-1 : Kuitansi..... 45

Lampiran A-2 : Laporan Bulanan..... 46

LAMPIRAN B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan

Lampiran B-1 : Data Siswa... 47

Lampiran B-2 : Data Kelas 48

Lampiran B-3 : Daftar Pengesahan Spp49

Lampiran B-4 : Data Pembayaran50