

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAKSI.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. LatarBelakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Batasan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Metode Penelitian	3
1.4.1. Metodologi Pengumpulan Data.....	4
1.4.2. Metode Pengembangan Sistem	5
1.5. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Aplikasi	9
2.2. Definisi Marketing	11
2.3. Smartphone	11
2.4. Android	12
2.4.1. Jenis dan versi Android	12
2.4.2. Arsitektur Android	16
2.4.3. Komponen Aplikasi.....	19
2.5. Analisa Sistem	20
2.5.1. Diagram UML.....	22

2.5.2. Activity Diagram.....	23
2.5.3. Use Case Diagram.....	24
2.5.4. Class Diagram	26
2.5.4.1 Algoritma permethode	26
2.6. Perancangan <i>Interface</i>	30
2.7. Perancangan Sistem	31
2.7.1. Database	32
2.8. Pengkodean Sistem	33
2.8.1. ADT (<i>Android Development Kit</i>).....	34
2.8.2. Android SDK (<i>Software Development Kit</i>).....	34
2.8.3. Java.....	35
2.8.4. Program PHP.....	35
2.8.5. MySQL Front	37
2.8.6. JSON (<i>Java Script Object Notation</i>).....	37
2.8.7. Macromedia Dreamweaver	40
2.8.8. Web Service	41
2.9. Pengujian (<i>testing</i>)	43
2.9.1. Metode Pengujian Perangkat Lunak	44
2.10.Pemodelan Proyek.....	44
2.10.1.Definisi Proyek dan Manajemen Proyek	44
2.10.2. Objektive Proyek.....	45
2.10.3. Stakeholder.....	45
2.10.4. Deliverables.....	45
2.10.5. Jadwal Proyek	45
2.10.6. Work Breakdown Struktural(WBS)	46
2.10.7. Milestone.....	47
2.10.8. Rencana Anggaran Biaya(RAB)	47
2.10.9. Analisa Resiko(Project Risk)	47

BAB III PEMODELAN PROYEK

3.1.Objective Project.....	48
3.2.Identifikasi <i>Stakeholder</i>	48
3.3.Identifikasi Deliveriabies	50
3.4.Penjadwalan Proyek.....	50
3.4.1. <i>Work Breakdown Structure</i>	52
3.4.2. <i>Milestone</i>	53
3.4.3. Jadwal Proyek	53
3.5.RAB (Rencana Anggaran Biaya).....	55
3.6.Struktur Tim Proyek.....	59
3.7.Analisa Resiko (Project Risk)	63
3.10. <i>Meeting Plan</i> (Rencana Rapat)	65

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Tinjauan Organisasi	66
4.1.1. Sejarah dan Profil Perusahaan.....	66
4.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	67
4.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	68
4.1.4. Tugas dan Tanggung Jawab	69
4.2. Analisis Sistem.....	70
4.2.1. Analisa Masalah	70
4.2.2. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan.....	70
4.2.3. Activity Diagram Sistem yang Sedang Berjalan.....	72
4.2.4. Evaluasi Sistem Berjalan.....	74
4.2.5. Analisa Sistem Usulan	74
4.2.6. Analisa Kebutuhan	76
4.2.7. Kebutuhan Fungsional	76
4.2.8. Kebutuhan Non Fungsional.....	77
4.2.8. Analisa Kebutuhan Pengguna	77
4.2.8.2. Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....	78

4.3. Perancangan Perangkat Lunak	79
4.3.1. Desain Perancangan Perangkat Lunak (UML)	79
4.3.1.1. <i>Use Case</i> Diagram	79
4.3.1.2. Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram	80
4.3.1.3. Activity Diagram.....	84
4.3.1.4. Class Diagram	88
4.3.2. Algoritma Per Methode (Boundary Class).....	89
4.3.3. Perancangan <i>Interface</i>	95
4.4. Implementasi.....	100
4.4.1. Tampilan Layar Aplikasi.....	100
4.5. Pengujian Aplikasi	106
4.5.1. Rencana Pengujian	106
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	106

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	108
5.2. Saran	108

DAFTAR PUSTAKA	109
-----------------------------	------------

LAMPIRAN A SURAT KETERANGAN RISET.....	113
---	------------

LAMPIRAN B KARTU BIMBINGAN.....	114
--	------------

LAMPIRAN C BIODATA PENULIS.....	115
--	------------