

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi komputer pada saat ini telah membawa kemajuan bagi semua orang di dalam kehidupan ini. Hampir setiap aspek di dalam kehidupan saat ini sudah menggunakan serta memanfaatkan kecanggihan teknologi informasi. Beberapa fasilitas teknologi informasi dimanfaatkan diantaranya untuk mempermudah dalam berkomunikasi atau untuk mendapatkan informasi.

Kemajuan teknologi informasi tidak dapat dilepaskan dari bidang kepegawaian. Akses terhadap sumber informasi bukan menjadi masalah seperti dulu lagi. Pesatnya kemajuan teknologi memungkinkan seseorang untuk bisa mengakses informasi pada saat kapanpun dan darimana saja dia berada. Media *online internet* menjadi wahana baru bagi siapa saja untuk belajar hal-hal baru serta mengasah kemampuan individu di berbagai bidang kehidupan.

Komputer merupakan sistem elektronik yang mampu menghitung, mengelola dan memanipulasi data-data secara cepat dan tepat serta dirancang dan diorganisasikan agar secara otomatis dapat menerima dan menyimpan data. Dengan komputer yang telah terkoneksi dengan  *jaringan internet* maka manusia dapat memperoleh informasi yang dibutuhkan secara mudah dan cepat.

Kebutuhan akan informasi yang cepat dan tepat untuk menyajikan data-data yang lengkap dan akurat sangatlah dibutuhkan oleh suatu instansi, organisasi ataupun perusahaan, sebab dengan informasi yang diperoleh itulah seorang pimpinan dapat segera mengambil kebijakan untuk kelangsungan dari instansi organisasi ataupun perusahaannya.

Hal yang sama juga dialami oleh kantor UPTD DPPKAD (Dinas Pendapatan, Pengelolaan, Keuangan dan Asset Daerah) Pangkalpinang yang dalam pengolahan data oleh kepala kantor membutuhkan informasi yang cepat dan akurat

untuk bisa memberikan kebijakan bagi para pegawai. Pada saat ini, UPTD DPPKAD dalam pengolahan data masih menggunakan metode atau cara konvensional, dimana semua data pegawai dan lain-lain di simpan dalam satu berkas yang sangat kurang efisien untuk digunakan. Oleh karena itu, melihat masalah yang terjadi tersebut, penulis mengangkat masalah ini ke dalam suatu topik pembahasan yang diberi judul "ANALISIS & PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS *WEBSITE* BERDASARKAN MODEL FAST (*Framework For The Application Of System Thinking*) PADA KANTOR UPTD DPPKAD PANGKALPINANG".

## **1.2 Perumusan Masalah**

Dari latar belakang yang telah diuraikan di atas maka dapat diidentifikasi permasalahan yang ada, diantaranya :

1. Bagaimana merancang sistem informasi kepegawaian pada kantor UPTD DPPKAD ?
2. Bagaimana hasil analisis dan perancangan sistem informasi kepegawaian dengan konsep FAST (*Framework For The Application Of System Thinking*) ?
3. Bagaimana merancang sistem informasi kepegawaian berbasis *website* yang *user friendly* ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Untuk menghindari pembuatan laporan kuliah praktek yang tidak terarah dari pokok pembahasan, maka penulis hanya membatasi masalah yang berkaitan pada sistem pengelolaan data pegawai yaitu antara lain :

1. Objek penelitian di kantor UPTD DPPKAD Pangkalpinang.
2. Membahas proses pendataan pegawai, pengajuan cuti, pengajuan kenaikan pangkat, pengajuan kenaikan gaji berkala, membuat laporan daftar urut kepangkatan (DUK), dan pengajuan pensiun.
3. Penulis menggunakan model FAST, metode berorientasi objek, dan *tools* menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).



#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Berikut ini merupakan tujuan penelitian dari analisis dan perancangan sistem informasi kepegawaian berbasis website di kantor UPTD DPPKAD Pangkalpinang adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui cara membangun sebuah sistem informasi kepegawaian berbasis *website*.
2. Agar tidak adanya keterlambatan dalam penerbitan surat seperti surat cuti, surat kenaikan pangkat, surat kenaikan gaji berkala, dan surat pensiun.
3. Membantu instansi atau perusahaan untuk meningkatkan efektifitas dalam melakukan pengelolaan data pegawai yang dihasilkan dengan memperkecil kemungkinan adanya kesalahan yang akan terjadi.
4. Mempermudah dan mempercepat waktu dalam mencari data-data pegawai.
5. Mengetahui hasil analisis dan perancangan dengan model FAST (*Framework For The Application Of System Thinking*).

#### **1.5 Metode Penelitian**

Dalam menyusun laporan penelitian ini, untuk mencapai tujuannya dapat digunakan metode penelitian diantaranya yaitu :

1. Model Penelitian  
Penulis dalam penelitian ini menggunakan model FAST (*Framework For The Application Of System Thinking*) yang terdiri dari enam fase yaitu investigasi awal, analisis masalah, analisis kebutuhan, analisis keputusan, perancangan sistem, konstruksi sistem.
2. Metode Penelitian  
Penulis dalam penelitian ini menggunakan metode berorientasi objek.
3. Tools/ Alat Bantu  
Penulis menggunakan *tools/* alat bantu dalam merancang penelitian ini dengan *tools* UML yang terdiri dari *Activity Diagram, Use Case, ERD, dan Sequence Diagram*.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Penyusunan laporan penelitian ini dibagi menjadi lima bab dan setiap bab berisi uraian – uraian mengenai usulan pemecahan masalah secara berurutan dimana satu sama lainnya saling berkaitan. Adapun sistematika penulisan laporan kuliah praktek ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang dasar – dasar teori umum dan khusus yang berhubungan dengan pembuatan laporan kuliah praktek yang dibahas.

### **BAB III TINJAUAN ORGANISASI**

Bab ini akan membahas mengenai sejarah instansi, struktur organisasi, wewenang, dan jabatan.

### **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN**

Bab ini akan membahas secara rinci tentang rancangan sistem yang akan diusulkan. Analisis rancangan menggunakan model *FAST*, metode berorientasi objek, dan menggunakan *tools* UML.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan kuliah praktek yang berisikan kesimpulan dari pembahasan yang telah diuraikan serta saran – saran dari sistem yang telah dibuat.