

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada riset yang telah dilakukan pada kantor UPTD DPPKAD Kota Pangkalpinang, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa :

- a. Peneliti menggunakan model FAST dalam merancang sistem informasi kepegawaian di UPTD DPPKAD Pangkalpinang.
- b. Peneliti menggunakan metode berorientasi objek dalam merancang sistem informasi kepegawaian di UPTD DPPKAD Pangkalpinang.
- c. Sistem kepegawaian ini diharapkan dapat memudahkan sub bagian kepegawaian dalam menginput dan memproses data.
- d. Mempermudah dalam mencari data – data pegawai, tidak sulit dicari dan dapat mencegah terjadinya kehilangan data.
- e. Membuat pengolahan data menjadi lebih efektif dan efisien.

5.2 Saran

Berikut ini adalah beberapa saran agar sistem dapat berjalan dengan baik :

- a. Tersedianya perangkat *hardware* dan *Software* demi menunjang sistem kepegawaian yang berbasis IT.
- b. Tersedianya sumber daya manusia yang dapat mengoperasikan sistem ini agar dapat berjalan sebagaimana yang diharapkan.
- c. *User* perlu diberikan pelatihan dan pendidikan mengenai sistem komputer. Bagaimana cara menggunakannya kepada bagian – bagian yang berkepentingan serta koordinasi dan kerjasama yang baik antar pegawai.
- d. Melakukan perawatan terhadap komputer baik untuk *Hardware* maupun *Software* nya. Sehingga komputer dapat beroperasi dengan baik dan menghasilkan apa yang diharapkan oleh instansi/ perusahaan.

- a. Sistem kepegawaian yang sudah ada sebaiknya perlu ditata, dipinisi sesuai dengan perkembangan teknologi komputer, sehingga dapat meningkatkan system kerja pada kantor LPTD DPPKAD Kota Pangkalpinang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] *Simamora, Henry*. 2001. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Cetakan 3. STIE YKPN. Yogyakarta
- [2] Keputusan Menteri dalam Negeri No.17 tahun 2003
- [3] *Hakim, Lukmanul dan Uus Musalini*. 2004. *Cara Mudah Memadukan Web Design dan Web Programmeing*. Jilid 1. Jakarta: PT. Elex Media Komputerindo
- [4] *Peranginangin, Kasiman*. 2006. *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI Offset
- [5] *Whitten, L.J. et al.* 2004. *Metode Design dan Analisa Sistem*. Edisi 6. Yogyakarta: Andi Offset. Hal. 183
- [6] *Munawar*. 2005. *Pemodelan Visual dengan UML*. Edisi 1. Jakarta: Graha Ilmu dan UIEU – Univdersity Press
- [7] *Nugroho, Adi*. 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: ANDI Offset
- [8] *Bennet, Simon. et al.* 2010. *Object-Oriented System Analysis and Design using UML*. Edisi 4. Penerbit: McGraw-Hill
- [9] *Indrajani*. 2011. *Perancangan Basis Data dalam All In 1*. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta
- [10] *Dharmawiyanti*. 2003. *Pengantar UML*. Edisi 3 Jilid 2. Yogyakarta: Graha Ilmu