

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Seiring dengan kemajuan ilmu teknologi dan informasi yang sangat pesat akhir-akhir ini telah membawa banyak perubahan hampir diseluruh bidang kehidupan manusia. perkembangan teknologi tidak lepas dari kebutuhan akan informasi. Dapat dikatakan era sekarang adalah era dimana informasi menjadi kebutuhan utama disuatu instansi baik instansi swasta, pemerintah atau perusahaan berskala kecil, menengah ataupun atas.

Salah satu pemanfaatan teknologi informasi adalah menggunakan komputer sebagai alat atau sarana untuk melakukan pemrosesan data yang cepat, tepat, dan akurat sehingga menghasilkan informasi yang bermanfaat. Maka, tidak heran apabila instansi-instansi maju yang menggunakan komputer sebagai sarana untuk memudahkan mengelola data.

Pengolahan data penduduk di Desa Merawang yang lahir, mati, keluar dan datang dilakukan dengan sistem manual. Pembuatan laporan data penduduk yang lahir, mati, keluar, dan datang masih dilakukan pengecekan ulang untuk dibuat *di Microsoft Word*. Sistem pendataan yang masih di tulis di atas buku, akibatnya akan memerlukan waktu yang tidak sedikit, dan proses rekapitulasi data penduduk akan memakan waktu yang lama. Dengan sistem manual penyimpanan data pun akan tidak efisien dan aman, apalagi dalam jangka waktu yang lama. Maka dari itu diperlukan adanya sebuah sistem yang mampu untuk membuat pekerjaan tersebut lebih mudah. Salah satunya yaitu dengan cara membuat sistem yang akan mampu memproses pendataan penduduk seperti pendataan data penduduk, data kepala keluarga, data penduduk masuk, data penduduk pindah wilayah, data penduduk yang meninggal, dan data penduduk yang lahir.

Berawal dari masalah di atas, maka penulis akan membuat sistem yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB STUDI KASUS KANTOR DESA MERAWANG”**.

Diharapkan dengan adanya sistem ini akan membantu proses pendataan di Desa Merawang penduduk jadi lebih mudah dan cepat serta dapat membantu dalam pencarian data penduduk yang dibutuhkan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas penulis akan membuat sistem informasi berbasis website yang akan menjadi media bagi Desa Merawang Kab.Bangka untuk mempercepat proses dalam pelayanan:

- a. Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat membantu proses pendataan dengan cepat?
- b. Bagaimana cara membuat sebuah sistem yang dapat menyajikan data dengan cepat dan akurat?
- c. Bagaimana membuat suatu system informasi yang berguna bagi kelancaran system dengan valid?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan,maka pada tugas perancangan sistem ini batasan masalah yang akan di bahas yaitu proses Administrasi Kependudukan Pada Kantor Kepala Desa Merawang dimulai dari:

1. Penulis melakukan riset pada Kantor Kepala Desa Merawang kecamatan Merawang.
2. Penulis melakukan riset hanya menyangkut tentang sistem Adminitrasi Kependudukan yang ada di Kantor Kepala Desa Merawang.
3. Rancangan sistem informasi yang dilakukan penulis menggunakan program Macromedia Dreamweaver 8,MySQL,dan Xampp.
4. Sistem yang akan dibuat meliputi:
  - a. Pendataan Penduduk
  - b. Surat Keterangan Pindah Keluar
  - c. Surat Keterangan Pindah Datang

- d. Surat Keterangan Kelahiran
- e. Surat Keterangan Kematian
- f. Pembuatan laporan Data Penduduk
- g. Pembuatan laporan Kelahiran
- h. Pembuatan laporan Kematian

#### **1.4 Manfaat dan Tujuan Penulisan**

Penelitian yang disusun ini mempunyai manfaat dan tujuan sebagai berikut:

##### **A. Manfaat Penelitian**

Berdasarkan masalah yang penulis identifikasi, maka manfaat dari penulisan Tugas KP ini yaitu untuk merancang sistem informasi kependudukan berbasis web di Desa Merawang Kabupaten Bangka induk untuk menyediakan sarana yang terkomputerisasi online, sehingga aktifitas pengolahan data penduduk dapat lebih praktis serta memudahkan dalam memantau jumlah penduduk secara cepat dan memudahkan dalam pembuatan laporan data penduduk.

##### **B. Tujuan Penelitian**

Dengan adanya sistem komputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut:

- a. Menghilangkan kebiasaan lama dalam proses administrasi kependudukan dengan cara yang lebih efisien, informasi yang cepat, tepat, dan akurat dalam pelayanannya.
- b. Memudahkan mencari data penduduk dengan cepat dan tepat.
- c. Kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan-laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen.
- d. Meningkatkan kualitas pelayanan kepada warga yang membutuhkan dengan cepat dan akurat.
- e. Dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif.

- f. Meningkatkan efektifitas dalam pengolahan data agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat dihasilkan setiap saat jika diperlukan.

### **1.5 Metode Penelitian**

Metode penelitian merupakan suatu cara atau prosedur yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan perantara teknik tertentu. Dalam penyusunan KP ini, penulis hanya akan menjelaskan metode pengembangan sistem saja dan menggunakan *Prototype* dan berikut penjelasannya:

*Prototyping* adalah proses menghasilkan sebuah *prototype*. *Prototype* itu sendiri merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat suatu program dengan cepat dan bertahap sehingga dapat dievaluasi oleh pemakai. Selain itu, *prototype* membuat proses pengembangan sistem informasi menjadi lebih cepat dan lebih mudah. Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam pengembangan sistem menggunakan *prototype* adalah sebagai berikut:

1. Identifikasi Kebutuhan Pemakai

Pada tahap awal ini pengembang dan pemakai sistem bertemu, kemudian pemakai sistem menjelaskan tentang kebutuhan sistem kepada pengembang.

2. Membangun Prototipe

Pengembang mulai membuat prototipesesuai dengan kebutuhan sistem yang diminta oleh pemakai sistem.

3. Menguji Prototipe

Pemakai sistem menguji dan menggunakan prototipe kemudian memberikan masukan apabila pemakai sistem masih menemukan beberapa hal yang kurang sesuai dengan kebutuhan sistem.

4. Memperbaiki Prototipe

Pengembang melakukan modifikasi terhadap sistem yang telah dibuat sebelumnya berdasarkan keinginan dan masukan dari pemakai sistem.

## **5. Mengembangkan versi Produksi**

Pengembang merampungkan sistem sesuai dengan keinginan & masukan terakhir dari pemakai sistem, jika prototipe sudah lengkap dan sesuai dengan keinginan pemakai sistem, maka proses iterasi dihentikan.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa bab. Keseluruhan bab ini berisi uraian tentang usulan pemecahan masalah secara berurutan. Uraian berikut adalah uraian singkat mengenai bab-bab tersebut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penulisan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung dengan ilmu masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

#### **BAB III ORGANISASI**

Bab ini menjelaskan secara rinci sejarah dan struktur organisasi, tugas dan wewenang, dan juga proses bisnis yang terjadi.

#### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan secara rinci tentang definisi masalah/analisis, analisis sistem yang berjalan/sekarang, activity diagram, use case diagram, ERD, LRS, spesifikasi basis data, rancangan layar beserta kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

#### **BAB V PENUTUP**

Merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat.