

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Jejaring sosial merupakan konsep pengembangan yang bisa dimanfaatkan dalam dunia pendidikan. Pada saat ini masyarakat semakin muda mendapatkan informasi yang diinginkan melalui media internet yang merupakan hasil kemajuan dari teknologi yang terus menerus berkembang.

Di dalam dunia pendidikan pada saat ini telah banyak menggunakan website pada sekolah-sekolah. Teknologi website dalam perkembangan telah banyak di dunia pendidikan baik pendidikan reguler maupun nonreguler.

Pendidikan yang bermutu dan berkualitas maka SDN 23 Pangkalpinang memberikan fasilitas yang bermutu kepada masyarakat. Hal ini disebabkan karena system terkomputerisasi dalam sekolah ini belum berjalan secara online hanya dilakukan secara manual, dengan melalui layanan online ini diharapkan dapat memudahkan masyarakat untuk mendapatkan informasi secara lengkap mulai dari latar belakang sekolah ini, visi dan misi beserta tujuan arah kemasadepannya.

Dengan sistem online yang mungkin pada saat ini semua kebutuhan yang serba teknologi, salah satu cara untuk menyebarkan informasi di internet adalah dengan menggunakan website. Di mana sekolah ini belum memiliki sebuah website sebagai media informasi yang mudah memberikan dan mengolah informasi. Dengan adanya sistem ini, diharapkan dapat mempermudah dan membantu pihak lembaga pendidikan dalam menyajikan dan memberi informasi yang diperlukan seperti, data siswa, jadwal mata pelajaran, profil sekolah dan kegiatan yang ada di SD Negeri 23 Pangkalpinang.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, Penulis memandang penting mengangkat kasus di atas kedalam kuliah kerja praktek ini dengan mengambil judul:

**“RANCANGAN SISTEM INFORMASI WEBSITE PORTAL PADA SDN 23 PANGKALPINANG”**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan dengan data Siswa yang belum beraturan sehingga menghadapi masalah yaitu:

- a) Bagaimana membangun sebuah website sekolah yang interaktif pada SDN 23 Pangkalpinang?
- b) Bagaimanan memudahkan masyarakat untuk mendapatkan informasi kegiatan dan informasi tentang sekolah?
- c) Bagaimana untuk memudahkan mempromosikan SDN 23 pangkalpinang kepada masyarakat tanpa harus datang langsung ke sekolah?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar permasalahan dapat diatasi dengan baik dan terarah sesuai tujuan yang diinginkan, maka masalah yang kami bahas pada ruang lingkup ini adalah membatasi pada proses penginputan berita aktual, jadwal kegiatan, informasi seputar kurikulum, serta profil sekolah untuk masyarakat.

## **1.4 Manfaat dan Tujuan penulisan**

Tujuan penulisan ini diharapkan dapat membantu SD Negeri 23 Pangkalpinang dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi penyimpanan dan pencarian data yang selama ini masih tidak teratur dapat lebih mudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi berbasis WEB ini. Dengan adanya sistem ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut:

- a) Untuk membantu SDN 23 Pangkalpinang dalam mencari dokumen data siswa yang biasanya tersimpan lebih dari satu lemari sekarang dimungkinkan hanya tersimpan dengan menggunakan sebuah website.
- b) Untuk memberikan keluaran informasi yang lebih cepat dan lebih akurat.
- c) Untuk memudahkan pegawai dalam melakukan penyimpanan dan pencarian data siswa yang dibutuhkan.

### **1.5 Metode penelitian**

Pembuatan sistem informasi pendataan siswa berbasis web ini menggunakan prototype. Model ini juga sering digunakan selain mode (waterfall), dan juga model ini awalnya sama seperti model waterfall, yaitu analisa sistem dan juga kebutuhan user. Akan tetapi, analisa ini berlaku general atau luas, namun hanya mengarah pada suatu kebutuhan yang spesifik.

### **1.6 Sistematika penulis**

Pada dasarnya, penyusunan sistematika penulisan bertujuan untuk mempermudah para pembaca dalam memahami apa saja yang dipaparka dalam KKP ini. Sistematika penulisan KKP di susun sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum penelitian yang meliputi Latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penelitian.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang teori- teori yang digunakan dalam mendukung Judul KKP dan mendarasi pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa defenisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu yang berkaitan dengan website.

## **BAB III ORGANISASI**

Bab ini membahas tentang sejarah, stuktur organisasi, tugas dari setiap bagian, proses bisnis dan activity diagram.

## **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang defenisi masalah dari analisa dan perancang analisis sistem berjalan sekarang, gambaran umum sisitem informasi seperti (activity diagram, use case diagram, class diagram dan sequen diagram)

merancang data base ERD, LRS, dan spesifikasi basis datanya, rancangan layar beserta penjelasannya, kelebihan dan kekurangan sistem informasi yang di buat.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab- bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat.