

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Batasan Masalah.....	2
1.3. Tujuan	3
1.4. Manfaat	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Aplikasi.....	9
2.2. Sejarah Android	9
2.3. Handphone	10
2.3.1. Sejarah Handphone	10
2.3.2. Sistem Operasi Pada Handphone	12
2.4. Aplikasi Mobile.....	12
2.5. Internet	14
2.5.1. Sejarah Internet	14

2.6. Java.....	15
2.7. PHP	15
2.8. Android	16
2.8.1. Karakteristik Android	17
2.8.2. Perkembangan Android.....	18
2.8.3. Arsitektur Android	21
2.9. Eclipse IDE (Integreted Development Environment).....	26
2.9.1. Sejarah Eclipse	26
2.9.2. Arsitektur Eclipse.....	26
2.9.3. Versi Eclipse	27
2.9.4. ADT Plugins For Eclipse	28
2.10. PhpMyAdmin.....	29
2.11. XML.....	29
2.12. Global Position Sistem (GPS).....	30
2.13. Google Maps	32
2.14. UML.....	33
2.14.1. Diagram UML.....	34
2.15. Blackbox	41
2.15.1. Kelebihan Dan Kekurangan Blackbox.....	42
2.16. Pemodelan Proyek.....	42
2.16.1. Definisi Proyek Dan Management Proyek.....	42
2.16.2. Faktor Penentu Keberhasilan Dan Kegagalan Proyek	43
2.16.3. Siklus Hidup Proyek	44
2.16.4. Objective Project.....	45
2.16.5. Stakeholder.....	46
2.16.6. Deliverables.....	46
2.16.7. Jadwal Proyek	46
2.16.8. <i>Work Breakdown Structure</i> (WBS).....	47
2.16.9. Milestone.....	48
2.16.10. Rencana Anggaran Biaya.....	48

2.17. Gambaran Umum Objek Penelitian	48
2.18. Basis Data	49
2.18.1. Tabel Basis Data	50
2.18.2. Objektif Basis Data	51
2.19. Perencanaan Berorientasi Objek	53
2.20. Database Management System (DBMS)	53
2.21. Rancangan Interface Aplikasi	54
2.22. Implementasi Inteface Aplikasi.....	55
2.23. Spesifikasi Basis Data	56
2.24. Tinjauan Studi	56
BAB III PEMODELAN PROYEK	
3.1. PEP (Project Execution Plan).....	58
3.1.1. Objective Proyek.....	58
3.1.2. Identifikasi Stakeholder	59
3.1.3. Identifikasi Deliverables	59
3.1.4. Penjadwalan Proyek.....	60
3.1.4.1. Work Breakdown Structure	63
3.1.4.2. Milestone.....	65
3.1.5. Rancangan Anggaran Biaya (RAB).....	66
3.1.6. Struktur Tim Proyek.....	67
3.1.7. Analisa Resiko	69
BAB IV ANALISA, PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	
4.1. Tinjauan Institusi.....	70
4.1.1. Sejarah Institusi.....	70
4.1.2. Provinsi Kepulauan Bangka Belitung	72
4.1.3. Visi Dan Misi Institusi	77
4.2. Analisa	81
4.2.1. Analisa Masalah	81
4.2.2. Penyelesaian Masalah	81
4.2.3. Analisa Sistem Berjalan	82

4.2.4. Pemodelan Sistem Susulan	83
4.2.5. Analisa Kebutuhan	87
4.3. Perancangan Basis Data	90
4.3.1. ERD (Entity Relationship Diagram)	90
4.3.2. Tabel.....	91
4.3.3. Spesifikasi Basis Data	91
4.4. Perancangan	93
4.4.1. Rancangan Menu.....	93
4.4.2. Rancangan Interface Aplikasi	97
4.4.3. Proses Pembuatan Aplikasi	104
4.5. Implementasi	116
4.5.1. Batasan Implementasi	116
4.5.2. Spesifikasi Perangkat Lunak Dan Perangkat Keras	116
4.5.3. Instalasi Perangkat Lunak	117
4.5.4. Implementasi Interface Aplikasi	127
4.6. Pengujian.....	137
4.7. Kelebihan Dan Kekurangan Aplikasi.....	138
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	140
5.2. Saran.....	140
DAFTAR PUSTAKA	141
LAMPIRAN	142