

ABSTRAKSI

Distro Online adalah suatu bisnis online yang menjual pakaian dan aksesoris yang dititipkan oleh pembuat pakaian atau diproduksi sendiri. Banyak cara yang dilakukan dalam melakukan bisnis distro online salah satunya dengan menggunakan media sosial pada *smartphone*. Proses transaksi menggunakan media sosial ini dinilai masih kurang efektif karena terbatasnya info, dan pemesanan secara manual sehingga akan memperlambat proses transaksi dan besar kemungkinan terjadinya kesalahan. Permasalahan tersebut dapat diatasi dengan membuat aplikasi *mobile* yang dapat langsung melihat dan melakukan transaksi pemesanan produk. *Mobile commerce* merupakan pengembangan dari *e-commerce* sehingga proses transaksi jasa atau barang dapat menggunakan perangkat *mobile*. Saat ini perangkat *smartphone* yang paling banyak diminati adalah *Android Smartphone*. Android adalah sistem informasi yang menggunakan *kernel linux* yang *open source* yang menggunakan *java* sebagai bahasa pemrograman sehingga memudahkan pengembang untuk membuat aplikasi di android. Tugas akhir ini akan merancang dan membuat aplikasi android sebagai media pemesanan pada distro online dengan menggunakan metode FAST sebagai metode pengumpulan data, dan metode *Prototyping* sebagai metode pengembangan aplikasi.

Kata Kunci: Distro Online, *Mobile Commerce*, *e-commerce*, *Android Smartphone*, *java*, FAST, *Prototyping*

ABSTRAKSI

Distro Online is an online business that sells clothes and accessories that are deposited by the makers of clothing or domestically produced. Many ways in which to do business online distro one using social media on smartphones. Process transactions using social media is assessed to be less effective because of the limited info, and bookings manually so that it will slow down the process of large transactions and the risk of error. Those problems can be addressed by making mobile applications that can immediately see and transaction ordering products. Mobile commerce is the development of e-commerce so that the transaction process services or goods can use mobile devices. Device is currently the most demanding smartphone is Android Smartphone. Android is an information system that uses the open source Linux kernel that uses Java as a programming language that allows developers to create applications on android. This final project will design and create android apps as media online booking distributions using FAST as data collection methods, and methods Prototyping as a method of application development.

Keywords: Distro Online, Mobile Commerce, e-commerce, Android Smartphone, java, FAST, Prototyping