

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTAKSI .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
<b>BAB-I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	2
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	2
1.2.2. Batasan Masalah.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4. Metode Penelitian .....	3
1.5. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB-II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1. Pengertian Teknologi Informasi .....	7
2.2. Pengertian <i>Short Message Service</i> (SMS) .....	8
2.2.1. Cara Kerja SMS .....	8
2.3. Pengertian Aplikasi <i>Mobile</i> .....	9
2.4. Pengertian Java. ....	10
2.4.1 Kelebihan Java.....	11
2.4.2 Kekurangan Java.....	12
2.5. Android .....	13
2.5.1. Perkembangan Android .....	13

2.5.2.	Prinsip Pengembangan Sistem Operasi Android .....	17
2.5.3.	Fitur dan Arsitektur Android .....	18
2.5.4.	Keunggulan Android.....	18
2.5.5.	Kelebihan Sistem Operasi Android .....	19
2.5.6.	Kekurangan Sistem Operasi Android .....	20
2.6.	Diagram Alir atau Flowchart .....	20
2.6.1.	Diagram Alir .....	21
2.7.	Pengertian UML.....	21
2.7.1.	Bagian – Bagian UML.....	21
2.7.2.	Tujuan Penggunaan UML.....	25
2.8.	Pengertian Eclips.....	25
2.8.1.	Arsitektur Eclips.....	26
2.8.2.	Versi Eclips .....	27
2.9.	MySQL.....	28
2.10.	Dreamwever .....	28
2.11.	Microsoft Visio .....	29
2.12.	Rasional Rose.....	30
2.13.	Android Studio .....	30
<b>BAB-III</b>	<b>PEMODELAN PROYEK .....</b>	<b>32</b>
3.1.	PEP ( <i>Project Execution Plan</i> ) .....	32
3.1.1.	Objective Proyek .....	32
3.1.2.	Identifikasi stakeholder.....	33
3.1.3.	identifikasi Deliverables .....	34
3.1.4.	Penjadwalan Proyek.....	35
3.1.4.1.	<i>Work Breakdown Structure</i> .....	38
3.1.4.2.	<i>Milestone</i> .....	40
3.1.5.	Rancangan Anggaran Biaya (RAB).....	42
3.1.6.	Struktur Tim Proyek .....	44
3.1.7.	Analisa Resiko .....	45

<b>BAB-IV</b>	<b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	47
4.1.	Tinjauan Organisasi	47
4.1.1.	Sejarah Perusahaan	47
4.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	47
4.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	48
4.2.	Anlisis Sistem	49
4.2.1.	Analisa Sistem Berjalan	49
4.2.2.	Evaluasi Sistem Berjalan	50
4.2.3.	Analisa Sistem Usulan	51
4.3.	Analisa Kebutuhan	52
4.3.1.	Analisa Kebutuhan Non Fungsional	52
4.3.1.1.	Analisa Kebutuhan Pengguna	52
4.3.1.2.	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras	52
4.3.1.3.	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	53
4.3.2.	Kebutuhan Fungsional	53
4.4.	Desain Perancangan Perangkat Lunak (UML)	54
4.4.1.	<i>Use Case Diagram</i>	54
4.4.2.	<i>Activity Diagram</i>	57
4.5.	Perancangan	59
4.5.1.	Perancangan Basis Data	60
4.5.1.1.	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> )	60
4.5.1.2.	Transformasi ERD ke LRS	61
4.5.1.3.	LRS	61
4.5.1.4.	Tabel	63
4.5.1.5.	Spesifikasi Data	65
4.5.1.6.	<i>Class Diagram</i>	70
4.5.1.7.	<i>Diagram sequence</i>	71
4.5.2.	Perancangan <i>Interface</i>	73
4.6.	Instalasi Perangkat Lunak	80
4.7.	Implementasi	89
4.7.1.	Tampilan Aplikasi <i>Client (Mobile)</i>	90

4.7.2. Tampilan Layar Aplikasi <i>Server (Website)</i> .....	99
4.8. Pengujian .....	101
4.9. Kelebihan dan Kekurangan .....	102
<b>BAB-V PENUTUP</b> .....	103
5.1. Kesimpulan .....	103
5.2. Saran .....	104
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	105
<b>LAMPIRAN A SURAT KETERANGAN RISET</b> .....	106
<b>LAMPIRAN B KARTU BIMBINGAN</b> .....	109
<b>LAMPIRAN C BIODATA PENULIS</b> .....	111