

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN
PERSONIL DIREKTORAT KEPOLISIAN PERAIRAN
POLDA KEP. BANGKA BELITUNG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



Megawati

0922500022

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN
PERSONIL DIREKTORAT KEPOLISIAN PERAIRAN
POLDA KEP. BANGKA BELITUNG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh :
Megawati
0922500022**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 0922500022

Nama : Megawati

Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN PERSONIL DIREKTORAT KEPOLISIAN
PERAIRAN POLDA KEP. BANGKA BELITUNG DENGAN
METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 9 Juli 2013



(Megawati)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN
PERSONIL DIREKTORAT KEPOLISIAN PERAIRAN
POLDA KEP. BANGKA BELITUNG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Megawati
0922500022

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 11 September 2013

Susunan Dewan Penguji

Anggota



Anisah, M.Kom
NIDN. 02 260783 02

Ketua

03/13
/13



Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 02 060983 01

Dosen Pembimbing



Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 September 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas berkat rahmat dan karunia yang dilimpahkan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Personil Direktorat Kepolisian Perairan Polda Kep. Bangka Belitung Dengan Metodologi Berorientasi Objek.

Adapun tujuan penulisan Skripsi ini sebagai bagian dari syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada jenjang studi Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam menyelesaikan Skripsi ini, penulis mendapatkan banyak bantuan, petunjuk, bimbingan, dan saran dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesabaran kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Skripsi ini tepat pada waktunya.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur.
5. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku dosen pembimbing Skripsi, yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan Skripsi ini.
6. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
7. Dosen-dosen yang telah mendidik dan memberikan ilmunya kepada penulis.
8. Bapak Dede Ruhiat Djunaedi, SIK, M.H selaku Direktur Polisi Perairan Polda Kep. Bangka Belitung yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan riset.
9. Bapak Rio Gromyco Turnando selaku Pembuat Daftar Gaji yang telah membantu selama penelitian dan pengambilan data.

10. Kedua orang tua yang tidak pernah berhenti memberikan dukungan kepada penulis, baik dalam bentuk moril, materil, doa, semangat serta kasih sayang yang tulus. Skripsi ini saya persembahkan untuk kedua orang tua saya.
11. Suami dan anakku tercinta dan tersayang yang selalu memberikan dukungan kepada penulis, baik dalam bentuk moril, materil, doa, semangat serta kasih sayang yang tulus.
12. Teman-teman seperjuangan Choirun nisa' Dwi Putrimas, Mega Marlinda dan Rayie Rahma Randa yang telah membagi ilmu dan sama-sama berjuang dalam penyusunan skripsi.
13. Teman-teman sesama mahasiswa Jurusan Sistem Informasi angkatan 2009, serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih jauh dari sempurna, masih banyak kekurangan dan kelemahan yang ditemukan, hal ini disebabkan karena keterbatasan kemampuan dan pengetahuan penulis. Untuk itu dengan segala kerendahan hati penulis selalu siap menerima kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak, sehingga penyusunan Skripsi ini akan lebih sempurna.

Akhir kata penulis berharap semoga Skripsi ini berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya.

Pangkalpinang, Juli 2013

Penulis

ABSTRAKSI

Direktorat Kepolisian Perairan Polda Kep. Bangka Belitung merupakan salah satu unsur dari Kepolisian Republik Indonesia yang memberikan Pengayoman dan Pelayanan Masyarakat di wilayah Perairan terutama masyarakat nelayan. Direktorat Kepolisian Perairan Polda Kep. Bangka Belitung beralamat di Jl. Yos Sudarso Pangkalbalam Pangkalpinang yang mempunyai tugas pokok 3M (Melindungi, Mengayomi, dan Melayani) masyarakat.

Pada Direktorat Kepolisian Perairan Polda Kep. Bangka Belitung prosedur yang dilakukan dalam sistem penggajian personil meliputi: mendata personil, mendata tunjangan jabatan, mendata tunjangan istri, mendata tunjangan anak, mendata potongan bank, mendata potongan arisan bhayangkari, mendata rekapitulasi absensi, pembuatan slip gaji, pembuatan slip remunerasi, pembuatan arsip gaji, dan pembuatan arsip tunjangan kinerja (remunerasi).

Dalam pengolahan data personil sering terjadi kesalahan pencatatan data, ketika data akan disimpan secara berulang-ulang, kesulitan dalam pencarian data disebabkan terlalu banyaknya data yang ada, dan penyajian laporan masih kurang efektif dan efisien.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka akan dirancang sistem informasi penggajian yang menggunakan metodologi berorientasi objek agar dapat memberi kemudahan dalam mengolah data penggajian personil dan dapat dengan mudah menyajikan laporan penggajian dan laporan tunjangan kinerja (remunerasi) anggota polri secara cepat dan tepat.

DAFTAR ISI

| | halaman |
|---|---------|
| LEMBAR PERNYATAAN | i |
| LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| ABSTRAKSI | v |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| DAFTAR TABEL | xvi |
| DAFTAR SIMBOL | xviii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xxi |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Ruang Lingkup | 3 |
| 1.4 Metode Penelitian | 3 |
| 1.4.1 Metode Pengumpulan Data | 4 |
| 1.4.2 Metode Analisis | 4 |
| 1.4.3 Metode Perancangan | 4 |
| 1.5 Tujuan dan Manfaat | 5 |
| 1.5.1 Tujuan | 5 |
| 1.5.2 Manfaat | 5 |
| 1.6 Sistematika Penulisan Laporan | 6 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1 Pengertian Sistem | 8 |
| 2.1.1 Bentuk Dasar Sistem | 8 |
| 2.1.2 Karakteristik Sistem | 9 |

| | | |
|-----------|---|----|
| 2.1.3 | Klasifikasi Sistem | 10 |
| 2.1.4 | Pengertian Informasi | 11 |
| 2.1.5 | Konsep Dasar Informasi | 12 |
| 2.1.6 | Hirarki Informasi | 13 |
| 2.1.7 | Siklus Hidup Informasi | 13 |
| 2.1.8 | Sistem Informasi | 14 |
| 2.1.9 | Pengertian Sistem Informasi | 14 |
| 2.1.10 | Komponen Sistem Informasi | 15 |
| 2.2 | Pengertian Gaji | 16 |
| 2.2.1 | Peran Gaji | 16 |
| 2.2.2 | Pengertian Penggajian | 17 |
| 2.2.3 | Fungsi Penggajian | 17 |
| 2.2.4 | Pengertian Sistem Informasi Penggajian | 17 |
| 2.2.5 | Pengertian Remunerasi | 18 |
| 2.3 | Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (<i>Unified Modeling Language</i>) | 18 |
| 2.3.1 | Konsep Dasar Berorientasi Objek | 18 |
| 2.3.2 | Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>) | 19 |
| 2.3.3 | Tujuan UML | 21 |
| 2.3.4 | Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek | 22 |
| 2.3.5 | Analisa Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Analysis</i>) | 22 |
| 2.3.5.1 | <i>Use Case Diagram</i> | 23 |
| 2.3.5.1.1 | <i>Actor</i> | 23 |
| 2.3.5.1.2 | <i>Use Case</i> | 24 |
| 2.3.5.1.3 | <i>Relationship</i> | 24 |
| 2.3.5.2 | <i>Activity Diagram</i> | 25 |
| 2.3.5.3 | <i>Sequence Diagram</i> | 27 |
| 2.3.5.4 | <i>Class Diagram</i> | 30 |
| 2.3.5.5 | <i>Package Diagram</i> | 31 |
| 2.3.6 | Perancangan Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Design</i>) | 32 |
| 2.3.6.1 | Perancangan Basis Data | 32 |

| | | |
|-----------|---|----|
| 2.3.6.2 | Normalisasi | 35 |
| 2.3.6.3 | Spesifikasi Basis Data | 36 |
| 2.3.7 | Pengertian <i>Rational Rose</i> | 36 |
| 2.3.8 | Manajemen Proyek Teknologi Informasi | 38 |
| 2.3.8.1 | Pengantar Manajemen Proyek Teknologi Informasi | 38 |
| 2.3.8.1.1 | Konteks Manajemen Proyek | 38 |
| 2.3.8.1.2 | Daur Hidup dan Pengembangan Proyek Teknologi Informasi | 38 |
| 2.3.8.1.3 | Manajemen Proyek Ekstrem | 40 |
| 2.3.8.1.4 | <i>The Project Management Body of Knowledge (PMBOK)</i> | 41 |
| 2.3.8.2 | <i>The Business Case</i> | 42 |
| 2.3.8.2.1 | <i>Introduction</i> | 42 |
| 2.3.8.2.2 | <i>An Information Technology Project Methodology (ITPM)</i> | 43 |
| 2.3.8.2.3 | <i>The Business Case</i> | 46 |
| 2.3.8.2.4 | <i>Project Selection and Approval</i> | 49 |
| 2.3.8.2.5 | <i>IT Governance and The Project Management Office</i> | 49 |
| 2.3.8.2.6 | <i>The Project Management Office (PMO)</i> | 50 |
| 2.3.8.3 | <i>The Project Charter</i> | 50 |
| 2.3.8.3.1 | <i>Project Management Process</i> | 50 |
| 2.3.8.3.2 | <i>Project Integration Management</i> | 50 |
| 2.3.8.3.3 | <i>The Project Charter</i> | 51 |
| 2.3.8.3.4 | <i>Project Planning Framework</i> | 52 |
| 2.3.8.3.5 | <i>The Kick-Off Meeting</i> | 53 |
| 2.3.8.4 | <i>The Project Team</i> | 53 |
| 2.3.8.4.1 | Organisasi dan Perencanaan Proyek | 53 |
| 2.3.8.4.2 | <i>The Project Team</i> | 54 |
| 2.3.8.4.3 | <i>The Project Environment</i> | 54 |
| 2.3.8.5 | <i>The Scope Management Plan</i> | 54 |

| | | |
|------------|--|----|
| 2.3.8.5.1 | <i>Scope Planning</i> | 54 |
| 2.3.8.5.2 | <i>Project Scope Definition</i> | 54 |
| 2.3.8.5.3 | <i>Project Scope Verification</i> | 54 |
| 2.3.8.5.4 | <i>Scope Change Control</i> | 55 |
| 2.3.8.6 | <i>The Work Breakdown Structure (WBS)</i> | 55 |
| 2.3.8.6.1 | <i>WBS</i> | 55 |
| 2.3.8.6.2 | <i>Project Estimation</i> | 55 |
| 2.3.8.7 | <i>The Project's Schedule and Budget</i> | 56 |
| 2.3.8.7.1 | <i>Developing The Project Schedule</i> | 56 |
| 2.3.8.7.2 | <i>Project Management Software Tools</i> | 56 |
| 2.3.8.7.3 | <i>Developing The Project Budget</i> | 57 |
| 2.3.8.7.4 | <i>Finalizing The Project Schedule and Budget</i> | 57 |
| 2.3.8.8 | <i>The Risk Management Plan</i> | 57 |
| 2.3.8.8.1 | <i>IT Project Risk Management Planning Process</i> | 58 |
| 2.3.8.8.2 | <i>Identifying IT Project Risks</i> | 60 |
| 2.3.8.8.3 | <i>Risk Analysis and Assessment</i> | 60 |
| 2.3.8.8.4 | <i>Risk Strategies</i> | 60 |
| 2.3.8.8.5 | <i>Risk Monitoring and Control</i> | 61 |
| 2.3.8.8.6 | <i>Risk Response and Evaluation</i> | 61 |
| 2.3.8.9 | <i>The Project Communication Plan</i> | 61 |
| 2.3.8.9.1 | <i>Monitoring and Controlling The Project</i> | 61 |
| 2.3.8.9.2 | <i>The Project Communications Plan</i> | 61 |
| 2.3.8.9.3 | <i>Project Metrics</i> | 62 |
| 2.3.8.9.4 | <i>Reporting Performance and Progress</i> | 62 |
| 2.3.8.9.5 | <i>Information Distribution</i> | 63 |
| 2.3.8.9.6 | <i>The IT Project Quality Plan</i> | 63 |
| 2.3.8.10 | <i>Managing Change, Resistance, and Conflict</i> | 65 |
| 2.3.8.10.1 | <i>The Nature Of Change</i> | 65 |
| 2.3.8.10.2 | <i>The Change Management Plan</i> | 66 |
| 2.3.8.10.3 | <i>Dealing With Resistance and Conflict</i> | 66 |

| | |
|--|----|
| 2.3.8.11 <i>Managing Project Procurement and Outsourcing</i> | 66 |
| 2.3.8.11.1 <i>Project Procurement Management</i> | 66 |
| 2.3.8.11.2 <i>Outsourcing</i> | 67 |
| 2.3.8.12 <i>The Implementation Plan and Project Closure</i> | 67 |
| 2.3.8.12.1 <i>Project Implementation</i> | 67 |
| 2.3.8.12.2 <i>Administrative Closure</i> | 68 |

BAB III ANALISA SISTEM

| | |
|---|----|
| 3.1 Pendahuluan | 70 |
| 3.1.1 Nama Proyek | 70 |
| 3.1.2 Latar Belakang | 70 |
| 3.1.3 Sponsor Proyek | 71 |
| 3.1.4 Manajer Proyek dan Personil Utama | 71 |
| 3.1.5 Serahan Proyek | 74 |
| 3.1.5.1 Produk Proyek | 74 |
| 3.1.5.2 Serahan Terkait Manajemen | 74 |
| 3.1.5.2.1 Laporan Awal Proyek | 74 |
| 3.1.5.2.2 Laporan antara/ laporan <i>progress</i> | 74 |
| 3.1.5.2.3 Laporan akhir proyek | 75 |
| 3.1.6 Referensi | 76 |
| 3.1.7 Definisi dan Istilah | 76 |
| 3.2 Organisasi Proyek | 77 |
| 3.2.1 Bagan Organisasi | 77 |
| 3.2.2 Tanggung Jawab Proyek | 77 |
| 3.2.3 Proses Lain yang Terkait | 78 |
| 3.3 Manajemen Proyek | 78 |
| 3.3.1 Sasaran Manajemen | 79 |
| 3.3.2 Pendekatan Manajemen | 79 |
| 3.3.3 Rencana Manajemen | 80 |
| 3.3.3.1 Rencana Manajemen Cakupan Proyek | 80 |
| 3.3.3.2 Rencana Manajemen Waktu Proyek | 81 |

| | |
|---|----|
| 3.3.3.3 Rencana Manajemen Biaya Proyek | 82 |
| 3.3.3.4 Rencana Manajemen Mutu Proyek | 83 |
| 3.3.3.5 Rencana Manajemen Sumber Daya Manusia Proyek | 84 |
| 3.3.3.6 Rencana Manajemen Komunikasi Proyek | 85 |
| 3.3.3.7 Rencana Manajemen Resiko Proyek | 86 |
| 3.3.3.8 Rencana Manajemen Pembelian Produk | 87 |
| 3.4 Pendekatan Teknis | 89 |
| 3.4.1 Metodologi | 89 |
| 3.4.2 Piranti/ Instrumen Teknis | 89 |
| 3.5 Rencana Proyek | 89 |
| 3.5.1 Rencana Cakupan Proyek | 89 |
| 3.5.2 Jadwal Proyek | 91 |
| 3.5.3 RAM (<i>Responsibility Assignment Matrix</i>) | 91 |
| 3.5.4 Rencana Anggaran Proyek | 94 |
| 3.5.5 Rencana Mutu Proyek | 96 |
| 3.5.6 Rencana SDM | 97 |
| 3.5.7 Rencana Komunikasi | 97 |
| 3.5.8 Rencana Manajemen Resiko | 98 |
| 3.5.9 Rencana Pembelian | 99 |

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

| | |
|--|-----|
| 4.1 Analisa | 101 |
| 4.1.1 Tinjauan Organisasi | 101 |
| 4.1.2 Uraian Prosedur | 108 |
| 4.1.3 Analisa Proses | 112 |
| 4.1.4 Analisa Keluaran Sistem Berjalan | 118 |
| 4.1.5 Analisa Masukan Sistem Berjalan | 119 |
| 4.1.6 Identifikasi Kebutuhan | 122 |
| 4.1.7 Package Diagram | 124 |
| 4.1.8 Use Case Sistem Usulan | 125 |
| 4.1.9 Deskripsi Use Case | 126 |

| | |
|--|------------|
| 4.2 Perancangan Sistem | 134 |
| 4.2.1 Rancangan Basis Data | 134 |
| 4.2.2 Rancangan Antar Muka | 148 |
| 4.2.3 Sequence Diagram | 163 |
| 4.2.4 Class Diagram | 174 |
| | |
| BAB V PENUTUP | |
| 5.1 Kesimpulan | 175 |
| 5.2 Saran | 175 |
| | |
| DAFTAR PUSTAKA | 177 |
| LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN | 178 |
| LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN | 182 |
| LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN | 187 |
| LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN | 191 |
| LAMPIRAN E PENGELOLAAN PROYEK | 200 |
| LAMPIRAN F SURAT KETERANGAN RISET | |
| LAMPIRAN G KARTU BIMBINGAN | |
| LAMPIRAN H BIODATA PENULIS SKRIPSI | |

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|----------------|
| Gambar 2.1 : Bentuk Dasar Sistem | 8 |
| Gambar 2.2 : Hirarki Informasi | 13 |
| Gambar 2.3 : Siklus Hidup Informasi | 13 |
| Gambar 2.4 : Bentuk <i>Actor</i> dalam UML | 23 |
| Gambar 2.5 : Bentuk <i>Use Case</i> dalam UML | 24 |
| Gambar 2.6 : Bentuk <i>Relationship</i> dalam UML | 24 |
| Gambar 2.7 : Simbol <i>Start Point</i> | 26 |
| Gambar 2.8 : Simbol <i>End Point</i> | 26 |
| Gambar 2.9 : Simbol <i>Activity</i> | 26 |
| Gambar 2.10 : Simbol <i>Fork</i> | 27 |
| Gambar 2.11 : Simbol <i>Decision Points</i> | 27 |
| Gambar 2.12 : Simbol <i>Swimlane</i> | 27 |
| Gambar 2.13 : Simbol <i>Entity Object</i> | 28 |
| Gambar 2.14 : Simbol <i>Boundary Object</i> | 28 |
| Gambar 2.15 : Simbol <i>Control Object</i> | 28 |
| Gambar 2.16 : Simbol <i>Message</i> | 29 |
| Gambar 2.17 : Simbol <i>Recursive</i> | 29 |
| Gambar 2.18 : Simbol <i>Activation</i> | 29 |
| Gambar 2.19 : Simbol <i>Lifeline</i> | 29 |
| Gambar 2.20 : Bentuk <i>Class</i> dalam UML | 30 |
| Gambar 2.21 : Bentuk <i>Entity Class</i> dalam UML | 31 |
| Gambar 2.22 : Bentuk <i>Control Class</i> dalam UML | 31 |
| Gambar 2.23 : Bentuk <i>Boundary Class</i> dalam UML | 31 |
| Gambar 2.24 : Simbol <i>Entity Class</i> | 33 |
| Gambar 2.25 : Simbol <i>Relationship</i> | 33 |
| Gambar 2.26 : Simbol <i>Attribute</i> | 33 |
| Gambar 2.27 : Hubungan PLC dan SDLC | 40 |

| | | |
|-------------|--|-----|
| Gambar 2.28 | : <i>IT Project Management Foundation</i> | 45 |
| Gambar 2.29 | : <i>The Process For Developing a Business Case</i> | 46 |
| Gambar 2.30 | : <i>The Project Planning Framework</i> | 52 |
| Gambar 2.31 | : Proses Mengelola Resiko Proyek IT | 59 |
| Gambar 2.32 | : Rencana Kualitas Proyek IT | 64 |
| Gambar 3.1 | : Bagan Organisasi | 77 |
| Gambar 3.2 | : <i>Gantt Chart</i> | 91 |
| Gambar 3.3 | : <i>Responsibility Assignment Matrix (RAM)</i> | 92 |
| Gambar 3.4 | : Rencana SDM | 97 |
| Gambar 4.1 | : Struktur Organisasi Direktorat Kepolisian Perairan Polda Kep. Babel | 103 |
| Gambar 4.2 | : Activity Diagram Mendata Personil | 112 |
| Gambar 4.3 | : Activity Diagram Mendata Tunjangan Jabatan | 112 |
| Gambar 4.4 | : Activity Diagram Mendata Tunjangan Istri | 113 |
| Gambar 4.5 | : Activity Diagram Mendata Tunjangan Anak | 114 |
| Gambar 4.6 | : Activity Diagram Mendata Potongan Bank | 114 |
| Gambar 4.7 | : Activity Diagram Potongan Arisan Bhayangkari | 115 |
| Gambar 4.8 | : Activity Diagram Rekapitulasi Absensi | 115 |
| Gambar 4.9 | : Activity Diagram Pembuatan Slip Gaji | 116 |
| Gambar 4.10 | : Activity Diagram Pembuatan Slip Remunerasi | 116 |
| Gambar 4.11 | : Activity Diagram Pembuatan Arsip Penggajian | 117 |
| Gambar 4.12 | : Activity Diagram Pembuatan Arsip Tunjangan Kinerja (Remunerasi) Anggota Polri | 117 |
| Gambar 4.13 | : Package Diagram | 124 |
| Gambar 4.14 | : Use Case Diagram Package Master | 125 |
| Gambar 4.15 | : Use Case Diagram Package Transaksi | 125 |
| Gambar 4.16 | : Use Case Diagram Package Laporan | 126 |
| Gambar 4.17 | : Entity Relationship Diagram (ERD) | 134 |
| Gambar 4.18 | : Transformasi ERD ke LRS | 135 |
| Gambar 4.19 | : LRS (<i>Logical Record Structure</i>) | 136 |
| Gambar 4.20 | : Struktur Tampilan | 154 |

| | | |
|-------------|--|-----|
| Gambar 4.21 | : Rancangan Layar Menu Utama..... | 154 |
| Gambar 4.22 | : Rancangan Layar Menu Utama Master..... | 155 |
| Gambar 4.23 | : Rancangan Layar Menu Utama Transaksi..... | 155 |
| Gambar 4.24 | : Rancangan Layar Menu Utama Laporan | 156 |
| Gambar 4.25 | : Rancangan Layar Entry Data Personil | 156 |
| Gambar 4.26 | : Rancangan Layar Entry Data Pangkat..... | 157 |
| Gambar 4.27 | : Rancangan Layar Entry Data Tunjangan | 157 |
| Gambar 4.28 | : Rancangan Layar Entry Data Jabatan | 158 |
| Gambar 4.29 | : Rancangan Layar Entry Data Potongan | 158 |
| Gambar 4.30 | : Rancangan Layar Entry Rekapitulasi Absensi | 159 |
| Gambar 4.31 | : Rancangan Layar Entry Pinjaman | 159 |
| Gambar 4.32 | : Rancangan Layar Cetak Slip Gaji | 160 |
| Gambar 4.33 | : Rancangan Layar Cetak Slip Remunerasi | 161 |
| Gambar 4.34 | : Rancangan Layar Cetak Laporan Penggajian | 161 |
| Gambar 4.35 | : Rancangan Layar Cetak Laporan Tunjangan Kinerja (Remunerasi) Anggota Polri | 162 |
| Gambar 4.36 | : Sequence Diagram Entry Data Personil | 163 |
| Gambar 4.37 | : Sequence Diagram Entry Data Pangkat | 164 |
| Gambar 4.38 | : Sequence Diagram Entry Data Tunjangan | 165 |
| Gambar 4.39 | : Sequence Diagram Entry Data Jabatan | 166 |
| Gambar 4.40 | : Sequence Diagram Entry Data Potongan | 167 |
| Gambar 4.41 | : Sequence Diagram Entry Rekapitulasi Absensi | 168 |
| Gambar 4.42 | : Sequence Diagram Entry Pinjaman | 169 |
| Gambar 4.43 | : Sequence Diagram Cetak Slip Gaji | 170 |
| Gambar 4.44 | : Sequence Diagram Cetak Slip Remunerasi | 171 |
| Gambar 4.45 | : Sequence Diagram Cetak Laporan Penggajian | 172 |
| Gambar 4.46 | : Sequence Diagram Cetak Laporan Tunjangan Kinerja (Remunerasi) Anggota Polri | 173 |
| Gambar 4.47 | : Class Diagram | 174 |

DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|--|----------------|
| Tabel 3.1 : Tanggungjawab Proyek | 78 |
| Tabel 3.2 : <i>Work Breakdown Structure</i> | 91 |
| Tabel 3.3 : RAM (<i>Responsibility Assignment Matrix</i>) | 93 |
| Tabel 3.4 : Rencana Anggaran Proyek | 95 |
| Tabel 3.5 : Rencana Mutu Proyek | 96 |
| Tabel 3.6 : Rencana Komunikasi | 98 |
| Tabel 3.7 : Rencana Manajemen Resiko | 99 |
| Tabel 3.8 : Rencana Pembelian... .. | 100 |
| Tabel 4.1 : Tabel Personil | 137 |
| Tabel 4.2 : Tabel Pangkat | 137 |
| Tabel 4.3 : Tabel Tunjangan | 137 |
| Tabel 4.4 : Tabel Jabatan | 137 |
| Tabel 4.5 : Tabel Potongan | 138 |
| Tabel 4.6 : Tabel Rekapitulasi Absensi | 138 |
| Tabel 4.7 : Tabel Pinjaman | 138 |
| Tabel 4.8 : Tabel Milik | 138 |
| Tabel 4.9 : Tabel Bayar | 139 |
| Tabel 4.10 : Tabel Slip Gaji | 139 |
| Tabel 4.11 : Tabel Slip Remunerasi | 139 |
| Tabel 4.12 : Spesifikasi Basis Data Tabel Personil | 140 |
| Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pangkat | 141 |
| Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data Tabel Tunjangan | 142 |
| Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Tabel Jabatan | 142 |
| Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Tabel Potongan | 143 |
| Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Tabel Rekapitulasi Absensi | 144 |
| Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pinjaman | 144 |
| Tabel 4.19 : Spesifikasi Basis Data Tabel Slip Gaji..... | 145 |

| | | | |
|------------|--|-------|-----|
| Tabel 4.20 | : Spesifikasi Basis Data Tabel Slip Remunerasi | | 146 |
| Tabel 4.21 | : Spesifikasi Basis Data Tabel Milik | | 147 |
| Tabel 4.22 | : Spesifikasi Basis Data Tabel Bayar | | 148 |

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



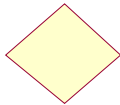
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



State Transition

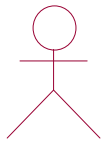
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



Use Case

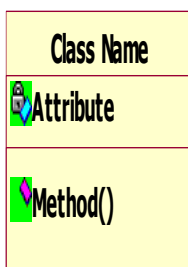
Menggambarkan apa yang dikerjakan system



Association

Menggambarkan hubungan actor dengan use case

Simbol Class Diagram



Class Name

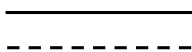
Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method/Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.



Assosiasi

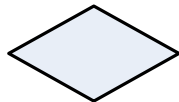
Menggambarkannya hubungan yang terjadi antara kelas.

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

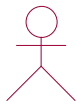
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



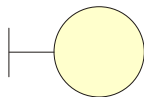
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



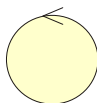
Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan.

DAFTAR LAMPIRAN

| | Halaman |
|--|----------------|
| LAMPIRAN A : Keluaran Sistem Berjalan | |
| Lampiran A-1 : Slip Gaji | 178 |
| Lampiran A-2 : Slip Remunerasi | 179 |
| Lampiran A-3 : Arsip Penggajian | 180 |
| Lampiran A-4 : Arsip Tunjangan Kinerja (Remunerasi) Anggota Polri | 181 |
| LAMPIRAN B : Masukan Sistem Berjalan | |
| Lampiran B-1 : Data Personil | 182 |
| Lampiran B-2 : Data Tunjangan | 183 |
| Lampiran B-3 : Data Potongan Bank | 184 |
| Lampiran B-4 : Data Potongan Arisan Bhayangkari | 185 |
| Lampiran B-5 : Data Rekapitulasi Absensi | 186 |
| LAMPIRAN C : Rancangan Keluaran | |
| Lampiran C-1 : Slip Gaji | 187 |
| Lampiran C-2 : Slip Remunerasi | 188 |
| Lampiran C-3 : Laporan Penggajian | 189 |
| Lampiran C-4 : Laporan Tunjangan Kinerja (Remunerasi) Anggota Polri | 190 |
| LAMPIRAN D : Rancangan Masukan | |
| Lampiran D-1 : Data Personil | 191 |
| Lampiran D-2 : Data Pangkat | 192 |
| Lampiran D-3 : Data Tunjangan | 193 |
| Lampiran D-4 : Data Jabatan | 194 |
| Lampiran D-5 : Data Potongan | 195 |

| | |
|--|------------|
| Lampiran D-6 : Data Rekapitulasi Absensi | 196 |
| Lampiran D-7 : Data Pinjaman | 197 |
| Lampiran D-8 : Data Slip Gaji | 198 |
| Lampiran D-7 : Data Slip Remunerasi | 199 |
| LAMPIRAN E : PENGELOLAAN PROYEK | 200 |
| LAMPIRAN F : SURAT KETERANGAN RISET | |
| LAMPIRAN G : KARTU BIMBINGAN | |
| LAMPIRAN H : BIODATA PENULIS SKRIPSI | |