

Daftar Isi

	Halaman
Motto dan Persembahan.....	ii
Kata Pengantar	iii
Abstraksi	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar.....	viii
Daftar Simbol.....	xii
Daftar Lampiran	xvi
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penulisan	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
 BAB II ORGANISASI DAN TEKNOLOGI	
2.1 Tinjauan Organisasi	7
2.2 Spesifikasi Teknologi Hardware.....	10
2.3 Spesifikasi Teknologi Software	13
 BAB III ANALISA SISTEM	
3.1 Objek Penelitian	15
3.2 Analisa Objek	35
3.3 Proposal Konsep Desain	49

3.4 Konsep Desain Ajuan	41
-------------------------------	----

BAB IV IMPLEMENTASI DAN DESAIN

4.1 Term Of Reference	45
-----------------------------	----

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	68
----------------------	----

5.2 Saran	68
-----------------	----

DAFTAR PUSTAKA	69
----------------------	----

LAMPIRAN	70
----------------	----

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.I Struktur Organisasi.....	8
Gambar III.I Draft Logo.....	15
Gambar III.2 Draft Kartu Nama.....	16
Gambar III.3 Draft Sapanduk.....	17
Gambar III.4 Draft Brosur.....	18
Gambar III.5 Draft Cover Album.....	19
Gambar III.6 Draft Isi Album	20
Gambar III.7 Draft Isi Album	20
Gambar III.8 Draft Isi Album	21
Gambar III.9 Draft Isi Album	21
Gambar III.10 Draft Isi Album	22
Gambar III.11 Draft Isi Album	22
Gambar III.12 Draft Isi Album	23
Gambar III.13 Draft Isi Album	23
Gambar III.14 Draft Isi Album	24
Gambar III.15 Draft Isi Album	24
Gambar III.16 Draft Isi Album	25
Gambar III.17 Draft Isi Album	25
Gambar III.18 Draft Isi Album	26
Gambar III.19 Draft Isi Album	26
Gambar III.20 Draft Isi Album	27
Gambar III.21 Draft Isi Album	27
Gambar III.22 Draft Isi Album	28

Gambar III.23 Draft Isi Album	28
Gambar III.24 Draft Isi Album	29
Gambar III.25 Draft Isi Album	29
Gambar III.26 Draft Isi Album	30
Gambar III.27 Draft Isi Album	30
Gambar III.28 Draft Isi Album	31
Gambar III.29 Draft Isi Album	31
Gambar III.30 Draft Isi Album	32
Gambar III.31 Draft Isi Album	32
Gambar III.32 Draft Isi Album 3D	33
Gambar III.33 Draft Isi Album 3D	34
Gambar III.34 Draft Isi Album 3D	35
Gambar IV.1 Desain Logo	45
Gambar IV.2 Desain Kartu Nama.....	45
Gambar IV.3 Desain Spanduk.....	46
Gambar IV.4 Desain Brosur.....	47
Gambar IV.5 Desain Cover Album.....	48
Gambar IV.6 Isi Album.....	48
Gambar IV.7 Isi Album.....	49
Gambar IV.8 Isi Album.....	49
Gambar IV.9 Isi Album.....	50
Gambar IV.10 Isi Album.....	50
Gambar IV.11 Isi Album.....	51
Gambar IV.12 Isi Album.....	51
Gambar IV.13 Isi Album.....	52

Gambar IV.14 Isi Album.....	52
Gambar IV.15 Isi Album.....	53
Gambar IV.16 Isi Album.....	53
Gambar IV.17 Isi Album.....	54
Gambar IV.18 Isi Album.....	54
Gambar IV.19 Isi Album.....	55
Gambar IV.20 Isi Album.....	55
Gambar IV.21 Isi Album.....	56
Gambar IV.22 Isi Album.....	56
Gambar IV.23 Isi Album.....	57
Gambar IV.24 Isi Album.....	57
Gambar IV.25 Isi Album.....	58
Gambar IV.26 Isi Album.....	58
Gambar IV.27 Isi Album.....	59
Gambar IV.28 Isi Album.....	59
Gambar IV.29 Isi Album.....	60
Gambar IV.30 Isi Album.....	60
Gambar IV.31 Isi Album 3D.....	61
Gambar IV.32 Isi Album 3D.....	62
Gambar IV.33 Isi Album 3D.....	63
Gambar IV.34 Isi Album 3D.....	64
Gambar IV.35 Desain Outlet.....	64
Gambar IV.36 Desain Cover Album.....	65
Gambar IV.37 Sony Vegas	66
Gambar IV.38 Sony Vegas	66

Gambar IV.39 Sony Vegas67

Gambar IV.34 Sony Vegas67

Daftar Simbol Corel Draw



Pick tool : Untuk memilih atau menyeleksi dan mengatur ukuran, memiringkan, dan memutar suatu object yang kita kerjakan pada Coreldraw.



Shape tool : Untuk mengedit bentuk objek kurva.



Eraser tool : Untuk menghilangkan daerah yang tidak diinginkan pada gambar



Zoom tool : Untuk merubah besaran level dalam tampilan/jendela kerja.



Freehand tool : Untuk Menggambar garis tunggal dan kurva



Rectangle tool : Untuk menggambar bujur sangkar dan kotak



Point Ellipse Tool : Untuk membuat lingkaran atau Lonjong dari titik sudut tertentu



Ellipse tool : Untuk menggambar bentuk lonjong atau lingkaran



Text tool : Untuk menuliskan kata secara langsung pada layar sebagai paragraph atau artistic teks















Interactive Blend tool: Untuk mencampur dua Object



Paintbucket tool : Untuk memberikan warna pada suatu objek setelah Color Eyedropper tool di fungsikan.

Daftar Simbol Sony Vegas

-  **New file** : Untuk membuka file project vegas yang baru.
-   **Open file** : Untuk membuka file vegas atau file media lainnya.
-  **Save file** : Dalam format file vegas (*.veg).
-  **Save as file** : Menyimpan kembali file dengan berbeda nama dengan yang sebelumnya.
- Properties project** : Untuk properti project vegas yang berisi aturan video, audio, keterangan, dan informasi tentang project vegas yang sedang berjalan.
-  **Cut** : Memindahkan media keposisi lain dan masih berada track view.
-  **Copy** : Untuk menduplikat media yang berada pada track view.
-  **Paste** : Untuk mempastekan media yang berpatokan pada posisi head yang berjalan.
-  **Undo dan Redo** : Untuk mengulang kedepan dan belakang.
-  **Snapping** : Untuk memposisikan media dengan presisi yang tepat.
-  **Snapping** : Untuk memposisikan media dengan presisi yang tepat.
-  **Auto ripple** : Untuk pengeditan durasi panjang (Dipanjangkan atau dipendekan)



Selection edit tool : Untuk menyeleksi media yang berada pada track view.



Zoom edit tool : Untuk memperbesar area track view yang diseleksi guna proses pengeditan yang lebih stabil.

Daftar Simbol Adobe Photoshop



Move Tool : Alat ini digunakan untuk memindahkan posisi layer dalam satu foto ataupun memindahkan sebuah foto atau layer dalam sebuah foto ke foto yang lain



Rectangular Marquee Tool : Digunakan untuk menyeleksi objek yang berbentuk kotak.



Elliptical Marquee Tool : Digunakan untuk menyeleksi objek yang berbentuk lingkaran.



Lasso Tool : Digunakan untuk menyeleksi objek dengan bentuk bebas, alat ini akan membentuk seleksi sesuai dengan gerakan mouse.



Polygonal Lasso Tool : Digunakan untuk menyeleksi objek dengan bentuk bebas bersudut, alat ini membentuk seleksi melalui titik-titik point yang dibuat dengan menggunakan klik kiri mouse.



Magnetic Lasso Tool : Untuk menyeleksi objek dengan bentuk bebas, cara kerja alat ini adalah menempel pada tepi objek yang akan dipotong ketika mouse bergerak mengelilingi tepian objek.



Magic Wand Tool : Menyeleksi satu jenis warna (warna solid) pada foto.



Crop Tool : Digunakan untuk memotong gambar, foto ataupun canvas (kertas kerja).



Slice Tool : Digunakan untuk kebutuhan website dengan cara memotong hasil desain yang telah dibuat di Photoshop menjadi potongan yang lebih kecil.



Slice Select Tool : Untuk memilih potongan pada sebuah desain yang telah dipotong sebelumnya dengan menggunakan slice tool.



Eyedropper Tool : Digunakan untuk mengambil sample warna dari sebuah gambar ataupun foto.



Ruler Tool : Digunakan untuk mengukur dimensi lebar dan tinggi



Hand Tool : Digunakan untuk menggeser atau memindah bidang pandang foto atau gambar di dalam window view.



Zoom Tool : Untuk memperbesar ataupun memperkecil tampilan foto atau gambar.



Spot Healing Brush : Digunakan untuk menghapus noda pada sebuah foto ataupun gambar.



Patch Tool : Digunakan untuk memperbaiki foto dengan cara memanfaatkan pola yang terdapat pada foto tersebut.



Red Eye Tool : Digunakan untuk menghilangkan efek mata merah yang timbul pada foto akibat pengambilan foto dalam kondisi gelap menyebabkan flash kamera memantulkan warna merah pembuluh darah dibalik mata.



Clone Stamp Tool : Digunakan untuk mengambil sample dari sebuah area gambar kemudian mengkloning.



Eraser Tool : Digunakan untuk menghapus foto atau gambar dalam sebuah layer raster.



Background Eraser : Digunakan untuk menghapus foto atau gambar sehingga menghasilkan layer transparant pada bagian foto atau pada area yang dihapus.



Blur Tool : Digunakan untuk menghaluskan mengaburkan area tertentu dari sebuah foto atau gambar.



Burn Tool : Digunakan untuk menggelapkan warna di area tertentu pada gambar atau foto dengan memberikan shadow atau bayangan pada area tertentu hingga tampak lebih gelap.

Daftar Lampiran

	Halaman
Lampiran A-1: Hasil Cetak Logo Jack Studio	71
Lampiran A-2: Hasil Cetak Kartu Nama	72
Lampiran A-3: Hasil Cetak Brosur	73
Lampiran A-4: Hasil Cetak Spanduk	74
Lampiran A-5: Hasil Cetak Album	75
Lampiran B-1: Surat Keterangan Riset	77
Lampiran B-2: Surat Keterangan Telah Melakukan Riset	78
Lampiran C-1: Kartu Bimbingan TA	80
Lampiran C-2: Biodata Penulis TA	81