

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN
PADA KANTOR KEPALA DESA KACE TIMUR
KECAMATAN MENDO BARAT DENGAN METODOLOGI
BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



Vitta Partosia

0922500009

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2013

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN
PADA KANTOR KEPALA DESA KACE TIMUR
KECAMATAN MENDO BARAT DENGAN METODOLOGI
BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Oleh :

Vitta Partosia

0922500009

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2013

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 0922500009

Nama : Vitta Partosia

Judul Skripsi : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR KEPALA
DESA KACE TIMUR KECAMATAN MENDO
BARAT DENGAN METODOLOGI
BERORIENTASI OBJEK**

Menyatakan bahwa laporan Skripsi saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 16 Juli 2013



Vitta Partosia

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN PADA KANTOR KEPALA DESA KACE TIMUR KECAMATAN MENDO BARAT DENGAN METODOLGI BERORIENTASI OBJEK

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Vitta Partosia

0922500009

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 09 September 2013

Susunan Dewan Penguji

Anggota


Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN.02 180184 02


Ketua


Marini, M.Kom
NIDN. 02 120378 01

Dosen Pembimbing


Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01

Kaprodi Sistem Informasi

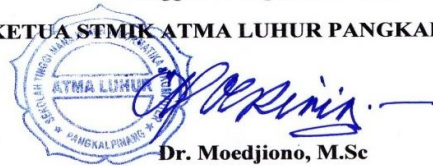

Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 09 September 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG


Dr. Moedjiono, M.Sc

PERSEMBAHAN

Setiap goresan tinta ini adalah wujud dari keagungan dan kasih sayang yang diberikan Allah SWT kepada umatnya.

Setiap detik waktu menyelesaikan karya tulis ini merupakan hasil getaran doa kedua orang tuaku, saudara, abi <H> sang penyemangat hati dan orang-orang terkasih yang mengalir tiada henti.

Setiap pancaran semangat dalam penulisan ini merupakan dorongan dan dukungan dari sahabat-sahabatku tercinta.

Setiap makna pokok bahasan pada bab-bab dalam skripsi ini merupakan hampasan kritik dan saran dari semua dosen di STMIK Atma Luhur terutama dosen pembimbingku, kakak – kakak pembimbing, perangkat desa di pemerintahan desa Kace Timur serta teman-teman almamaterku angkatan 2009.

Tak ada sesuatu pun yang pernah berhasil dengan baik jika pelaksanaannya tidak dibantu oleh semangat yang kuat.

Thank For All.....

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah Kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia – Nya dan salam salawat bagi nabi kita Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR .

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Penyelesaian laporan ini tidak semata - mata dari pihak penulis, melainkan juga berkat bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak yang telah membantu baik secara materiil maupun spiritual. Oleh karena itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan melimpahkan rahmat-Nya.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku dosen pembimbing.
6. Ayah, Ibu tercinta serta Sahabat-sahabatku terutama mahasiswa-mahasiswi STMIK Atma Luhur Angkatan 2009 dan saudara-saudaraku yang telah memberikan dukungan moral dalam menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata penulis ingin mengucapkan banyak–banyak terima kasih dan semoga semua pihak yang telah memberikan bantuan atas penyelesaian laporan ini mendapat balasan yang setimpal dari Allah SWT. Amien.

Pangkalpinang, Juli 2013

Penulis

ABSTRACT

Computer technology holds a very important role for the development of all fields. The development of information technology systems is rapidly increasing greatly affect the performance of a company or government agency because it can be utilized more effectively and efficiently. One use of computer technology in the form of information systems, especially in the rural sector in demographic data collection process Identity Card (KTP), Family Card (KK), Birth letter, Death Letter, and Certificate of Moving that require high precision and accuracy. So that in a short time of the reporting population census above can minimize the errors that may occur and give a report quickly and accurately.

Population information system at the Head Office of the Eastern District of Mendo Kace Village West will greatly assist government agencies in conducting population census within the scope of a village. Where the system will perform the data collection process as the process of filing papers to every resident population who came to the village office. Thus, population data can be obtained easily without having to do collect data directly to where the people live.

The existence of a computerized system in the population census at Village Head Office Eastern District of Mendo Kace West will be able to facilitate the recording and data processing paperwork population, reduce errors in recording and data processing paperwork population and generate demographic reports based on specific categories as needed.

Keywords: Population Information System, Data Collection, Village East Kace, District West Mendo.

ABSTRAKSI

Teknologi komputer memegang peran yang sangat penting bagi perkembangan disegala bidang. Perkembangan teknologi sistem informasi yang semakin pesat sangat mempengaruhi kinerja sebuah perusahaan maupun lembaga pemerintahan karena waktu dapat dimanfaatkan dengan lebih efektif dan efisien. Salah satu pemanfaatan teknologi komputer berupa sistem informasi kependudukan disuatu desa terutama pada proses pendataan Kartu Tanda Penduduk (KTP), Kartu Keluarga (KK), Surat Kelahiran, Surat Kematian, dan Surat Keterangan Pindah yang memerlukan kecermatan dan ketelitian tinggi. Sehingga dalam waktu yang singkat pembuatan laporan pendataan penduduk tersebut diatas dapat meminimalkan kesalahan yang mungkin terjadi dan dapat memberikan laporan secara cepat dan tepat.

Sistem informasi kependudukan pada Kantor Kepala Desa Kace Timur Kecamatan Mendo Barat akan sangat membantu instansi pemerintah tersebut dalam melakukan pendataan penduduk dalam ruang lingkup sebuah desa. Dimana sistem ini akan melakukan proses pendataan seiring dengan proses pengajuan surat-surat kependudukan oleh setiap penduduk yang datang ke kantor kepala desa. Dengan demikian data kependudukan dapat diperoleh dengan mudah tanpa harus melakukan pendataan secara langsung ke tempat penduduk tersebut tinggal.

Adanya suatu sistem terkomputerisasi dalam pendataan penduduk pada Kantor Kepala Desa Kace Timur Kecamatan Mendo Barat akan dapat mempermudah pencatatan dan pengolahan data surat-surat kependudukan, mengurangi kesalahan dalam pencatatan maupun pengolahan data surat-surat kependudukan dan menghasilkan laporan kependudukan berdasarkan kategori tertentu sesuai yang dibutuhkan.

Kata kunci : Sistem Informasi Kependudukan, Pendataan, Desa Kace Timur, Kecamatan Mendo Barat.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR TABEL	xxiii
DAFTAR LAMPIRAN	xxv
DAFTAR SIMBOL	xxviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Metode Penelitian.....	3
1.4.1 Objek Perancangan Sistem	4
1.4.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.4.3 Metode Analisa.....	5
1.4.4 Metode Perancangan.....	5
1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian	6
1.5.1 Tujuan	6

1.5.2	Manfaat	6
1.6.	Sistematika Penulisan	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Pengertian Sistem	9
2.1.1	Bentuk Dasar Sistem.....	9
2.1.2	Karakteristik Sistem	10
2.1.3	Klasifikasi Sistem	12
2.2	Pengertian Informasi	13
2.2.1	Konsep Dasar Informasi	13
2.2.2	Hirarki Informasi	14
2.2.3	Siklus Hidup Informasi.....	15
2.3	Pengertian Sistem Informasi	16
2.3.1	Komponen Sistem Informasi.....	17
2.4	Sistem Informasi Kependudukan.....	18
2.4.1	Dokumen Kependudukan.....	19
2.5	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML.....	20
2.5.1	Konsep Dasar Berorientasi Objek	20
2.5.2	UML (Unified Modelling Language)	21
2.5.2.1	Tujuan UML	23
2.5.3	Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	24
2.5.4	Analisa Sistem Berorientasi Objek.....	25

2.5.4.1	Activity Diagram.....	26
2.5.4.2	Analisa Dokumen Masukan dan Keluaran	28
2.5.4.3	Identifikasi Kebutuhan	28
2.5.4.4	Package Diagram	28
2.5.4.5	Usecase Diagram.....	29
2.5.4.5.2	Actor	29
2.5.4.5.1	Usecase.....	30
2.5.4.5.1	Relationship.....	30
2.5.5	Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	31
2.5.5.1	Perancangan Basis Data	32
2.5.5.2	LRS (Logical Record Structure)	34
2.5.5.3	Tabel.....	34
2.5.5.4	Spesifikasi Basis Data	35
2.5.5.5	Rancangan Dokumen Masukan dan Keluaran.....	35
2.5.5.6	Rancangan Layar Program	35
2.5.5.7	Sequence Diagram	35
2.5.5.8	Class Diagram (Entity Class Diagram)	38
2.6	Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem Informasi Kependudukan.....	40
2.6.1	Rational Rose	40
2.6.2	Microsoft Visio 2003.....	42
2.6.3	Microsoft Project 2003.....	43

2.7	Perangkat Lunak Untuk Implementasi Sistem.....	44
2.7.1	VB. Net 2008.....	44
2.7.2	Microsoft Access 2007	44
2.8	Pengelolaan Proyek	45
2.8.1	Manajemen Proyek Teknologi Informasi	45
2.8.1.1	Pengantar Manajemen Proyek Teknologi Informasi	45
2.8.1.1.1	Konteks Manajemen Proyek	45
2.8.1.1.2	Daur Hidup dan Pengembangan Proyek Teknologi Informasi	46
2.8.1.1.3	Manajemen Proyek Ekstrem	47
2.8.1.1.4	The Project Management Body of Knowledge (PMBOK)	48
2.8.1.2	The Business Case	49
2.8.1.2.1	Introduction	49
2.8.1.2.2	An Information Technology Project Methodology (ITPM)	50
2.8.1.2.3	IT Project Management Foundation	52
2.8.1.2.4	The Business Case	53
2.8.1.2.5	Project Selection and Approval	56
2.8.1.2.6	IT Governance and The Project Management Office	57
2.8.1.2.7	The Project Management Office (PMO).....	57

2.8.1.3	The Project Charter	57
2.8.1.3.1	Project Management Process.....	57
2.8.1.3.2	Project Integration Management	57
2.8.1.3.3	The Project Charter	58
2.8.1.3.4	Project Planning Framework	59
2.8.1.3.5	The Kick-Off Meeting	60
2.8.1.4	The Project Team	60
2.8.1.4.1	Organisasi dan Perencanaan Proyek	60
2.8.1.4.2	The Project Team.....	61
2.8.1.4.3	The Project Environment	61
2.8.1.5	The Scope Management Plan	61
2.8.1.6	The Work Breakdown Structure (WBS)	62
2.8.1.6.1	WBS	62
2.8.1.6.2	Project Estimation	62
2.8.1.7	The Project's Schedule and Budget	63
2.8.1.7.1	Developing The Project Schedule	63
2.8.1.7.2	Project Management Software Tools.....	63
2.8.1.7.3	Developing The Project Budget	64
2.8.1.7.4	Finalizing The Project Schedule and Budget	64
2.8.1.8	The Risk Management Plan	64

2.8.1.8.1	IT Project Risk Management Planning	
	Process	65
2.8.1.8.2	Identify IT Project Risks.....	67
2.8.1.8.3	Risk Analysis and Assessment.....	67
2.8.1.8.4	Risk Strategies	67
2.8.1.8.5	Risk Monitoring and Control	68
2.8.1.8.6	Risk Response and Evaluation	68
2.8.1.9	The Project Communication Plan	68
2.8.1.9.1	Monitoring and Controlling The Project.....	68
2.8.1.9.2	The Project Communications Plan	68
2.8.1.9.3	Project Metrics.....	69
2.8.1.9.4	Reporting Performance and Progress	69
2.8.1.9.5	Information Distribution	70
2.8.1.10	The IT Project Quality Plan	70
2.8.1.10.1	Quality Tools and Philosophies	71
2.8.1.10.2	Quality Systems	71
2.8.1.10.3	The IT Project Quality Plan	71
2.8.1.11	Managing Change, Resistance and Conflict	72
2.8.1.11.1	The Nature of Change	72
2.8.1.11.2	The Change Management Plan	73
2.8.1.11.3	Dealing With Resistance and Conflict	73
2.8.1.12	Managing Project Procurement and Outsourcing	73
2.8.1.13	The Implementation Plan and Project Closure	74

2.8.1.13.1	Project Implementation	75
2.8.1.13.2	Administrative Closure	75
2.8.1.13.2.1	The Final Project Report	76
2.8.1.13.2.2	The Final Meeting and Presentation	76
2.8.1.13.2.3	Project Evaluation	77

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	Pendahuluan.....	78
3.1.1	Nama Proyek.....	78
3.1.2	Latar Belakang	78
3.1.3	Sponsor Proyek.....	79
3.1.4	Manager Proyek dan Personil Utama	79
3.1.5	Serahan Proyek.....	82
3.1.5.1	Produk Proyek.....	82
3.1.5.2	Serahan Terkait Manajemen.....	82
3.1.6	Referensi	83
3.1.7	Definisi dan Istilah	84
3.2	Organisasi Proyek	84
3.2.1	Bagan Organisasi.....	84
3.2.2	Tanggung Jawab Proyek	85
3.2.3	Proyek Lain Yang Terkait.....	86
3.3	Manajemen Proyek.....	86

3.3.1	Sasaran Manajemen	86
3.3.2	Pendekatan Manajemen	87
3.3.3	Rencana Manajemen.....	88
3.3.3.1	Rencana Manajemen Cakupan Proyek.....	88
3.3.3.2	Rencana Manajemen Waktu Proyek	89
3.3.3.3	Rencana Manajemen Biaya Proyek	90
3.3.3.4	Rencana Manajemen Mutu Proyek	91
3.3.3.5	Rencana Manajemen SDM Proyek	92
3.3.3.6	Rencana Manajemen Komunikasi Proyek.....	93
3.3.3.7	Rencana Manajemen Resiko Proyek.....	95
3.3.3.8	Rencana Manajemen Pembelian Proyek	96
3.4	Pendekatan Teknis	97
3.4.1	Metodologi	97
3.4.2	Piranti/Instrument Teknis.....	97
3.5	Rencana Proyek.....	98
3.5.1	Rencana Cakupan Proyek	98
3.5.1.1	Cakupan Produk.....	98
3.5.1.2	WBS (Work Breakdown Structure)	98
3.5.2	Jadwal Proyek	99
3.5.2.1	Gantt Chart	99
3.5.2.2	Responsibility Assignment Matrix (RAM)	100

3.5.3 Rencana Anggaran Proyek	103
3.5.3.1 Anggaran Biaya Proyek.....	103
3.5.4 Rencana Mutu Proyek	104
3.5.5 Rencana SDM	105
3.5.6 Rencana Komunikasi	105
3.5.7 Rencana Manajemen Resiko	106
3.5.8 Rencana Pembelian	107

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi.....	109
4.1.1 Sejarah Berdirinya Organisasi.....	109
4.1.2 Struktur Organisasi	110
4.1.3 Pembagian Tugas dan Wewenang.....	111
4.2 Analisa Sistem	116
4.2.1 Uraian Prosedur.....	116
4.2.2 Analisa Proses	121
4.2.3 Analisa Dokumen Keluaran	126
4.2.4 Analisa Dokumen Masukan	132
4.2.5 Identifikasi Kebutuhan.....	135
4.2.6 Package Diagram.....	140
4.2.7 Usecase Diagram	141
4.2.8 Deskripsi Usecase Diagram	142

4.3	Rancangan Sistem	154
4.3.1	Diagram E-R (Entity Relationship Diagram).....	154
4.3.2	Transformasi Diagram E-R ke LRS	155
4.3.3	Logical Record Structure (LRS).....	156
4.3.4	Tabel/Relasi.....	157
4.3.5	Spesifikasi Basis Data.....	161
4.4	Rancangan Antar Muka	168
4.4.1	Rancangan Dokumen Keluaran.....	168
4.4.2	Rancangan Dokumen Masukan.....	173
4.4.3	Rancangan Layar Program.....	178
4.4.4	Sequence Diagram	189
4.4.5	Rancangan Class Diagram (Entity Class Diagram).....	202

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	203
-----	------------------	-----

5.2	Saran.....	203
-----	------------	-----

DAFTAR PUSTAKA	203
-----------------------------	-----

LAMPIRAN A Keluaran Sistem Berjalan	207
--	-----

LAMPIRAN B Masukan Sistem Berjalan	222
---	-----

LAMPIRAN C Rancangan Keluaran Sistem Usulan	231
--	-----

LAMPIRAN D Rancangan Masukan Sistem Usulan	246
---	-----

LAMPIRAN E Business Case.....	257
--------------------------------------	-----

LAMPIRAN F	Project Charter.....	276
LAMPIRAN G	Project CloseOut.....	285
LAMPIRAN H	Surat Keterangan Riset.....	298
LAMPIRAN	Kartu Bimbingan	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Metodologi Iterasi	4
Gambar 2.1 Bentuk Dasar Sistem	10
Gambar 2.2 Hirarki Informasi.....	15
Gambar 2.3 Siklus Hidup Informasi.....	16
Gambar 2.4 Hubungan Plc Dan Sdlc.....	47
Gambar 2.5 It Project Management Foundation	52
Gambar 2.6 The Process For Developing A Business Case	53
Gambar 2.7 The Project Planning Framework.....	59
Gambar 2.8 Proses Mengelola Resiko Proyek It.....	66
Gambar 2.9 Rencana Kualitas Proyek It.....	72
Gambar 3.1 Bagan Organisasi Proyek	85
Gambar 3.2 Gantt Chart	99
Gambar 3.3 Responsibility Assignment Matrix (RAM)	100
Gambar 3.3 Responsibility Assignment Matrix (RAM) Task Mulai Proyek dan Perencanaan	101
Gambar 3.5 Responsibility Assignment Matrix (RAM) Task Pelaksanaan dan Pembelian Barang	102
Gambar 3.6 Responsibility Assignment Matrix (RAM) Task Pengendalian dan Penutupan Proyek.....	102

Gambar 3.7	Rencana SDM	105
Gambar 4.1	Struktur Organisasi	110
Gambar 4.2	Activity Diagram Pembuatan Surat Permohonan Kartu Keluarga (KK) Baru	121
Gambar 4.3	Activity Diagram Pembuatan Surat Permohonan Kartu Keluarga (KK) Pergantian	122
Gambar 4.4	Activity Diagram Pembuatan Surat Pengantar e-KTP	123
Gambar 4.5	Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran	123
Gambar 4.6	Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Kematian	124
Gambar 4.7	Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Pindah WNI.....	124
Gambar 4.8	Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Pindah Datang WNI	125
Gambar 4.9	Activity Diagram Pembuatan Laporan Bulanan Kependudukan.....	125
Gambar 4.10	Package Diagram	140
Gambar 4.11	Use Case Diagram Master Sistem Usulan	141
Gambar 4.12	Use Case Diagram Transaksi Sistem Usulan	141
Gambar 4.13	Use Case Diagram Laporan Sistem Usulan	142

Gambar 4.14	Entity Relationship Diagram Sistem Informasi Kependudukan.....	154
Gambar 4.15	Transformasi Diagram E-R Ke LRS	155
Gambar 4.16	LRS (Logical Record Structure)	156
Gambar 4.17	Struktur Tampilan Sistem Informasi Kependudukan.....	178
Gambar 4.18	Rancangan Layar Menu Utama.....	178
Gambar 4.19	Rancangan Layar Menu Master	179
Gambar 4.20	Rancangan Layar Menu Transaksi.....	179
Gambar 4.21	Rancangan Layar Menu Laporan	180
Gambar 4.22	Rancangan Layar Entry Data Penduduk.....	180
Gambar 4.23	Rancangan Layar Entry Data Keluarga	181
Gambar 4.24	Rancangan Layar Entry Data Kartu Keluarga	181
Gambar 4.25	Rancangan Layar Cetak Surat Permohonan Kartu Keluarga (KK) Baru	182
Gambar 4.26	Rancangan Layar Cetak Surat Permohonan Kartu Keluarga (KK) Pergantian.....	182
Gambar 4.27	Rancangan Layar Cetak Surat Pengantar e-KTP	183
Gambar 4.28	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran	183
Gambar 4.29	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian	184
Gambar 4.30	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Pindah WNI.....	184

Gambar 4.31	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Pindah Datang WNI.....	185
Gambar 4.32	Rancangan Layar Cetak Laporan Permohonan KK Baru.....	185
Gambar 4.33	Rancangan Layar Cetak Laporan Permohonan KK Pergantian	186
Gambar 4.34	Rancangan Layar Cetak Laporan Pengantar e-KTP.....	186
Gambar 4.35	Rancangan Layar Cetak Laporan Kelahiran	187
Gambar 4.36	Rancangan Layar Cetak Laporan Kematian	187
Gambar 4.37	Rancangan Layar Cetak Laporan Pindah WNI.....	188
Gambar 4.38	Rancangan Layar Cetak Laporan Pindah Datang WNI.....	188
Gambar 4.39	Sequence Diagram Entry Data Penduduk.....	189
Gambar 4.40	Sequence Diagram Entry Data Keluarga	190
Gambar 4.41	Sequence Diagram Entry Data Kartu Keluarga	191
Gambar 4.42	Sequence Diagram Cetak Surat Permohonan Kartu Keluarga Baru	192
Gambar 4.43	Sequence Diagram Cetak Surat Permohonan Kartu Keluarga Pergantian	193
Gambar 4.44	Sequence Diagram Cetak Surat Pengantar e-KTP	194
Gambar 4.45	Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	195
Gambar 4.46	Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kematian	196
Gambar 4.47	Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Pindah WNI.....	197

Gambar 4.48	Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Pindah Datang WNI.....	198
Gambar 4.49	Sequence Diagram Cetak Laporan Permohonan Kartu Keluarga Baru.....	199
Gambar 4.50	Sequence Diagram Cetak Laporan Permohonan Kartu Keluarga Pergantian.....	199
Gambar 4.51	Sequence Diagram Cetak Laporan Pengantar e-KTP	200
Gambar 4.52	Sequence Diagram Cetak Laporan Kelahiran.....	200
Gambar 4.53	Sequence Diagram Cetak Laporan Kematian	201
Gambar 4.54	Sequence Diagram Cetak Laporan Pindah WNI.....	201
Gambar 4.55	Sequence Diagram Cetak Laporan Pindah Datang WNI.....	202
Gambar 4.56	Entity Class Diagram.....	202

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Tanggung Jawab Proyek	85
Tabel 3.2 WBS (Work Breakdown Structure)	98
Tabel 3.3 Anggaran Biaya Proyek	103
Tabel 3.4 Rencana Mutu Proyek	104
Tabel 3.5 Rencana Komunikasi	105
Tabel 3.6 Rencana Manajemen Resiko	106
Tabel 3.7 Rencana Manajemen Pembelian	107
Tabel 4.1 Pembagian Tugas Dan Wewenang	111
Tabel 4.2 Tabel Penduduk	157
Tabel 4.3 Tabel Kartu Keluarga	157
Tabel 4.4 Tabel Data Keluarga	157
Tabel 4.5 Tabel Punya	157
Tabel 4.6 Tabel e-KTP	158
Tabel 4.7 Tabel Kartu Keluarga (KK) Pergantian	158
Tabel 4.8 Tabel Kartu Keluarga (KK) Baru	158
Tabel 4.9 Tabel Kelahiran	159
Tabel 4.10 Tabel Kematian	159
Tabel 4.11 Tabel Pindah	160
Tabel 4.12 Tabel Pindah Datang.....	160

Tabel 4.13	Spesifikasi Basis Data File Penduduk.....	161
Tabel 4.14	Spesifikasi Basis Data File Kartu Keluarga	162
Tabel 4.15	Spesifikasi Basis Data File Data Keluarga.....	162
Tabel 4.16	Spesifikasi Basis Data File Punya	163
Tabel 4.17	Spesifikasi Basis Data File e-KTP.....	163
Tabel 4.18	Spesifikasi Basis Data File KK Pergantian	164
Tabel 4.19	Spesifikasi Basis Data File KK Baru	164
Tabel 4.20	Spesifikasi Basis Data File Kelahiran.....	165
Tabel 4.21	Spesifikasi Basis Data File Kematian	166
Tabel 4.22	Spesifikasi Basis Data File Pindah	166
Tabel 4.23	Spesifikasi Basis Data File Pindah Datang	167

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	207
Lampiran A-1 Surat Permohonan KK Baru	208
Lampiran A-2 Surat Permohonan KK Pergantian	209
Lampiran A-3 Surat Pengantar e-KTP	210
Lampiran A-4 Surat Keterangan Kelahiran	211
Lampiran A-5 Surat Keterangan Kematian	212
Lampiran A-6 Surat Keterangan Pindah WNI	213
Lampiran A-7 Surat Keterangan Pindah Datang WNI	214
Lampiran A-8 Laporan Permohonan KK Baru	215
Lampiran A-9 Laporan Permohonan KK Pergantian	216
Lampiran A-10 Laporan Pengantar e-KTP	217
Lampiran A-11 Laporan Kelahiran	218
Lampiran A-12 Laporan Kematian	219
Lampiran A-13 Laporan Pindah WNI	220
Lampiran A-14 Laporan Pindah Datang WNI	221
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	222
Lampiran B-1 Formulir Isian Biodata Penduduk	223
Lampiran B-2 Formulir Isian Biodata Perubahan Data/Tambahan Anggota Keluarga.....	224

Lampiran B-3	Formulir Permohonan e-Ktp	226
Lampiran B-4	Formulir Pelaporan Kelahiran	227
Lampiran B-5	Surat Keterangan Kematian	228
Lampiran B-6	Formulir Permohonan Pindah WNI.....	229
Lampiran B-7	Formulir Permohonan Pindah Datang WNI.....	230
LAMPIRAN C	RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN	231
Lampiran C-1	Surat Permohonan KK Baru	232
Lampiran C-2	Surat Permohonan KK Pergantian	233
Lampiran C-3	Surat Pengantar e-KTP	234
Lampiran C-4	Surat Keterangan Kelahiran	235
Lampiran C-5	Surat Keterangan Kematian	236
Lampiran C-6	Surat Keterangan Pindah WNI	237
Lampiran C-7	Surat Keterangan Pindah Datang WNI	238
Lampiran C-8	Laporan Permohonan KK Baru	239
Lampiran C-9	Laporan Permohonan KK Pergantian	240
Lampiran C-10	Laporan Pengantar e-KTP	241
Lampiran C-11	Laporan Kelahiran	242
Lampiran C-12	Laporan Kematian	243
Lampiran C-13	Laporan Pindah WNI.....	244
Lampiran C-14	Laporan Pindah Datang WNI.....	245

LAMPIRAN D	RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN 246
Lampiran D-1	Data Penduduk 247
Lampiran D-2	Data Keluarga 248
Lampiran D-3	Data Kartu Keluarga 249
Lampiran D-4	Surat Permohonan KK Baru 250
Lampiran D-5	Surat Permohonan KK Pergantian 251
Lampiran D-6	Surat Pengantar e-KTP 252
Lampiran D-7	Surat Keterangan Kelahiran 253
Lampiran D-8	Surat Keterangan Kematian 254
Lampiran D-9	Surat Keterangan Pindah WNI 255
Lampiran D-10	Surat Keterangan Pindah Datang WNI 256
LAMPIRAN E	BUSINESS CASE 257
LAMPIRAN F	PROJECT CHARTER 276
LAMPIRAN G	PROJECT CLOSEOUT 285
LAMPIRAN H	SURAT KETERANGAN RISET 298
LAMPIRAN	KARTU BIMBINGAN	

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



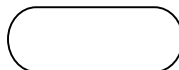
Start State

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



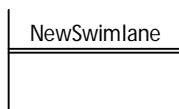
End State

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



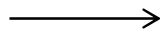
Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



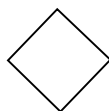
Swimlane

Menggambarkan pembagian / pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



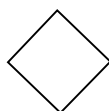
Transition State

Menggambarkan hubungan antara dua *state*, dua *activity*, ataupun antara *state* dan *activity*.



Decision

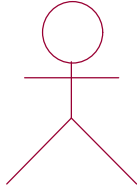
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.



Merge

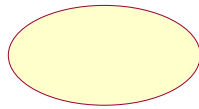
Penggabungan dua *activity* menjadi satu

2. Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (user).



Use Case

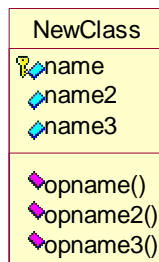
Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

3. Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan (atribut/property) dari suatu objek.

Class memiliki tiga area pokok, yaitu: nama, atribut, method.

Nama menggambarkan nama dari class/objek.

Atribut menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh property tersebut.

Method menggambarkan implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa object dari class, yang mempengaruhi behaviour.

Association



Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

Aggregate



Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain, atau secara logis mengandung objek lain.

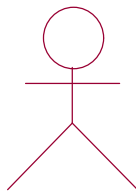
Multiplicity



Menggambarkan banyaknya objek yang terhubung satu dengan lainnya. Contoh:

Indicator	Meaning	Example
0..1	Zero or one	
0..*	Zero or more	
0..n	Zero to n (where n > 1)	0..3
1	One only	
1..*	One or more	
1..n	One to n (where n > 1)	1..5
*	Many	
N	Only n (where n > 1)	9
n..*	One or more, where n > 1)	7..*
n..m	Where n & m both > 1	3..10

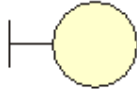
4. Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.

Boundary



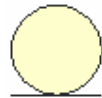
Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.

Control



Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

Entity



Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Object Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Message to Self

Menggambarkan pesan/hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Return Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Object

Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.