

DAFTAR PUSTAKA

- Aliminsyah. *Kamus Komputer Lengkap*. Bandung : Guten Tecnosains, 2007.
- Amperiyanto, Tri. *Tips ampuh Android (Cara Tepat dan Bijak Mendayagunakan Perangkat Android)*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2014.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Radja Grapindo Persada, 2010.
- Arts, Athenk. *Efek-Efek Terbaik CorelDraw & Photoshop Menjadi Master Desain dalam Waktu Singkat*. Yogyakarta : Citra Media Pustaka, 2012.
- Febrian, Jack dan Farida Andayani. *Kamus Komputer dan Istilah Teknologi Informasi*. CV Informatika, 2002.
- Fling, B. *Mobile Design and Development : Practical Techniques for Creating Mobile Sites and Web Apps*. California : O'reilly, 2009.
- Irawan. *Membuat aplikasi Android untuk orang awam*. Palembang : Maxikom, 2012.
- Kadir, Abdul. *Buku Pertama Belajar Pemograman Java Untuk Pemula*. Yogyakarta : Mediakom, 2014.
- Kusrianto, Adi. *Panduan Lengkap Memakai Microsoft Office Project 2003*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2005.
- Marchewka, Jack T. *Information Technology Project Management Third Edition*. John Wiley & Sons, Inc, 2010.
- Misky, Dudi. *Kamus Informasi dan Teknologi*. Jakarta: Penebit Edsa Mahkota, 2005.
- Munir, Rinaldi. *Algoritma dan Pemrograman Dalam Bahasa PASCAL dan C*. Bandung: Penerbit Informatika Bandung, 2007.

Munir, Rinaldi. *Algoritma & pemrograman dalam bahasa pascal dan C Edisi Revisi*. Bandung : Penerbit Informatika, 2011.

Sanaky , Hujair AH. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Safiria Insania Press, 2009.

Schmidt, Aubrey-Derrick et al. *Monitoring Smartphone for Anomaly Detection. The Journal Mobile Networks and Applications*. 14(1): 92-106, 2009.

Supardi, Ir. Yuniar. *Sistem Operasi Andal Android*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2012.

Supriyanto, Aji. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : Salemba Infotek, 2005.

Wahana Komputer. *Microsoft Visio 2007*. Yogyakarta : Penerbit Andi, 2009.

Wahana Komputer. *Android Programming with Eclipse*. Yogyakarta : Penerbit Andi, 2013.

http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop, diakses 12 Maret 2015.

http://id.wikipedia.org/wiki/Bahasa_Ingris, diakses 8 Maret 2015.

http://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_versi_Android , diakses 10 Maret 2015.

http://id.wikipedia.org/wiki/Diagram_Alur, diakses 12 Maret 2015.

<http://id.wikipedia.org/wiki/Pembelajaran>, diakses 10 Maret 2015.

http://id.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language, diakses 12 Maret 2015.

<http://people.cis.ksu.edu/~reshma/classdiagram4.JPG>, diakses 5 Mei 2015.

<http://www.agiledata.org/essays/objectOrientation101.html>, diakses 26 Mei 2015.

<http://www.netmagazine.com/features/10-principles-mobile-interface-design>, diakses 10 Maret 2015.