

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat didapat dari hasil penelitian yang telah dilakukan penulis dalam *game sliding block puzzle* ini adalah sebagai berikut.

- a. Perancangan *game* sudah memenuhi evaluasi dari pengguna, sehingga *game* ini lebih mudah dimengerti dan dimainkan oleh pemain.
- b. Perancangan *game* lumayan menarik dalam hal memenuhi kepuasan dan harapan terhadap pemain.
- c. *Game* ini dapat dimainkan di *platform android* dengan spesifikasi yang rendah.

5.2 Saran

Game sliding block puzzle ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis memberikan saran berikut untuk pengembangan lebih lanjut.

- a. Menambahkan fitur-fitur yang menarik agar pemain puas dalam memainkan *game* ini.
- b. Membuat *game* ini dalam tampilan 3D.
- c. Membuat *game* serupa tetapi dengan tema yang berbeda.