

**"ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN BERBASIS DESKTOP.
STUDI KASUS : KANTOR KELURAHAN PARIT LALANG"**

SKRIPSI



Oleh

YUNITA TRIANA

1022500019

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**

**“ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN BERBASIS DESKTOP.
STUDI KASUS : KANTOR KELURAHAN PARIT LALANG”**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh

YUNITA TRIANA

1022500019

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1022500019

Nama : Yunita Triana

Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN
BERBASIS DESKTOP. STUDI KASUS :
KELURAHAN PARIT LALANG

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 09 Agustus 2014



(Yunita Triana)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN BERBASIS DESKTOP : STUDI KASUS KELURAHAN
PARIT LALANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yunita Triana
1022500019

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 19 Agustus 2014

Susunan Dewan Penguji

Anggota



Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 02 180184 02

Ketua



Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 02 060983 01

Dosen Pembimbing



Fitriyani, M.Kom
NIDN. 02 200285 01

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Agustus 2014

KETUA STM IK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata 1 (S1) pada jurusan Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak.

Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Dr. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
3. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Ibu Fitriyani, M.Kom selaku dosen pembimbing
5. Bapak Husin, S.Pd selaku Lurah di Kelurahan Parit Lalang Pangkalpinang
6. Bapak M. Sopian Munzir, S.Sos selaku Sekretaris Lurah di Kelurahan Parit Lalang Pangkalpinang yang telah banyak membantu penulis serta menjadi pembimbing praktek selama riset.
7. Kedua orang tua, serta saudara kandungku yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
8. Bapak Johan selaku Manajer di tempat saya bekerja yang selalu memberikan toleransi waktu kerja kepada saya untuk dapat menyelesaikan skripsi ini
9. Serta teman – teman SI angkatan 10 yang telah ikut membantu memberikan semangat serta pengetahuan untuk bertukar informasi.

Diharapkan kiranya laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan Skripsi dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, Juli 2014

Penulis

ABSTRACT

The Village Parit Lalang is a government agency that addresses Cendawan Street RT: 003 RW: 001 Village Parit Lalang Rangkui District of Pangkalpinang, Bangka Belitung that has been officially used as one of the villages in the district Rangkui Pangkalpinang in 1982.

After observing a village Parit Lalang, the administrative activities of the ongoing population is still done manually, even if it has a computer-assisted, but the usage is very simple application, which is still using Microsoft office application package, such as Ms.Word and Ms.Excel. Not to mention the problem of finding the data that has been archived or stored in a computer folder will take a long time to get it. Therefore, the authors will try to design the Population Administration Information System Based Desktop.

Applications designed in this system consists of inputting the data (population, Application ID, Registration KK, Letter of Birth, Population Arrival), printing Birth Certificate, Death Certificate, Letter of Population Movement, as well as reports Population Data, Data Request ID Card, Registration Data KK, Birth Data Population, Population Mortality Data, Data Transfer of Population, Population Data Arrival.

Thus the importance of making the population administration application program is expected to provide ease of data retrieval, data sources and information to manage and can improve performance by utilizing villages maximum role of information technology, so it will make the process of service in the population will be more rapid, precise, effective and efficient .

ABSTRAKSI

Kelurahan Parit Lalang merupakan instansi pemerintah yang beralamatkan di Jalan Cendawan RT: 003 RW: 001 Kelurahan Parit Lalang Kecamatan Rangkui Kota Pangkalpinang, Propinsi Kepulauan Bangka Belitung yang telah resmi dijadikan sebagai salah satu kelurahan di Kecamatan Rangkui Kota Pangkalpinang pada tahun 1982.

Setelah melakukan observasi ke Kelurahan Parit Lalang, proses kegiatan administrasi kependudukan yang sekarang sedang berjalan masih dilakukan secara manual, walaupun sudah berbantu komputer, namun pemakaian aplikasinya masih sangat sederhana, yaitu masih menggunakan paket aplikasi *Microsoft office*, seperti Ms.Word dan Ms.Excel. Belum lagi masalah pencarian data yang telah diarsipkan ataupun tersimpan dalam folder komputer akan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mendapatkannya. Oleh karena itu, maka penulis akan mencoba merancang Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Desktop.

Aplikasi yang dirancang pada sistem ini terdiri dari penginputan data (Penduduk, Permohonan KTP, Pendaftaran KK, Surat Lahir, Kedatangan Penduduk), pencetakan Surat Keterangan Kelahiran, Surat Keterangan Kematian, Surat Perpindahan Penduduk, serta laporan Data Penduduk, Data Permohonan KTP, Data Pendaftaran KK, Data Kelahiran Penduduk, Data Kematian Penduduk, Data Perpindahan Penduduk, Data Kedatangan Penduduk.

Sehingga pentingnya membuat program aplikasi administrasi kependudukan ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pencarian data, mengelola sumber data dan informasi serta dapat meningkatkan kinerja kelurahan dengan memanfaatkan peranan teknologi informasi yang maksimal, sehingga akan membuat proses pelayanan pada penduduk akan lebih cepat, tepat, efektif dan efisien.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metode Penelitian	3
1.5 Tujuan.....	4
1.6 Manfaat Penulisan	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem	6
2.1.1 Elemen Sistem	7
2.1.2 Karakteristik Sistem	8
2.1.3 Klasifikasi Sistem	9
2.1.4 Prinsip Sistem	10
2.1.5 Ciri-Ciri Sistem.....	10
2.2 Pengertian Informasi.....	11
2.1.2 Etomologi	11
2.2.2 Istilah Informasi.....	11
2.2.3 Ciri-ciri Informasi.....	12
2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.3.1 Konsep-Konsep Sistem Informasi	12
2.3.2 Kegiatan dalam Sistem Informasi.....	13
2.4 Analisa dan perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML	13
2.4.1 UML	13
2.4.2 Analisa Sistem Berorientasi Objek	15
2.4.2.1 Activity Diagram	15
2.4.2.2 Analisa Dokumen Keluaran.....	17
2.4.2.3 Analisa Dokumen Masukan.....	17
2.4.2.4 Use Case Diagram	17
2.4.2.5 Deskripsi Use Case Diagram	19
2.4.3 Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	19
2.4.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	19

2.4.3.2	LRS	23
2.4.3.3	Tabel	23
2.4.3.4	Spesifikasi Basis Data	24
2.4.3.5	Rancangan Dokumen Keluaran	24
2.4.3.6	Rancangan Dokumen Masukan	24
2.4.3.7	Rancangan Layar Program	24
2.4.3.8	Sequance Diagram	24
2.4.3.9	Class Diagram.....	26
2.5	Konsep Manajemen Proyek.....	28
2.5.1	Definisi Proyek	28
2.5.2	Definisi Manajemen Proyek	28
2.5.3	Stakeholder	29
2.5.3.1	Manager Sistem Informasi.....	29
2.5.3.2	Analyst Sytem.....	29
2.5.3.3	Programmer	30
2.5.3.4	Desainer Sistem	30
2.5.3.5	Pengguna Sistem.....	30
2.5.3.6	Business Manager.....	31
2.5.3.7	Project Execution Plan (PEP).....	31
2.5.3.8	Devireables	31
2.5.3.9	Pengertian Penjadwalan Proyek	32
2.5.3.10	WBS (Work Breakdown Structure).....	32
2.5.3.11	Gantt Chart	33
2.5.3.12	Milestone	33
2.5.3.13	RAB	33
2.5.3.14	Responsibility Assignment Matrix (RAM)	34
2.5.3.15	Analisa Resiko	34
2.5.3.16	Meeting Plan.....	35
2.6	Sistem Informasi Administrasi Kependudukan	35
2.6.1	Pengertian Administrasi	35
2.6.1.1	Kedudukan Administrasi	36
2.6.1.2	Kriteria Ilmu Administrasi.....	37
2.6.1.3	Tujuan Administrasi	37
2.6.1.4	Fungsi Administrasi.....	38
2.6.2	Pengertian Kependudukan	38
2.6.2.1	Tujuan dan Kegunaan Ilmu Kependudukan	39
2.6.3	Pengertian Administrasi Kependudukan	39
2.6.4	Sistem Informasi Administrasi Kependudukan	41

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	Project Execution Plan.....	45
3.2	Identifikasi Stakeholder	46
3.3	Identifikasi Deliverables	52
3.4	Penjadwalan Proyek	53
3.4.1	Estimasi Waktu Pelaksana.....	54
3.4.2	Work Breakdown Structure	55

3.4.3 Milestone	56
3.4.4 Struktur Aktivitas	57
3.4.5 Jadwal Proyek.....	57
3.5 RAB (Rencana Anggaran Biaya)	58
3.6 RAM (Responsible Assignment Matrix).....	60
3.7 Struktur TIM Proyek	60
3.8 Rencana Resiko	61
3.9 Meeting Plan.....	62

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi	65
4.1.1 Sejarah Kelurahan Parit Lalang	65
4.1.2 Visi, Misi, Motto	66
4.1.3 Struktur Organisasi Kelurahan Parit Lalang.....	67
4.1.4 Tugas Pokok dan Fungsi.....	68
4.2 Analisa Sistem Berjalan.....	71
4.2.1 Uraian Prosedur	72
4.2.2 Activity Diagram	75
4.2.3 Analisa Keluaran	81
4.2.4 Analisa Masukan	83
4.2.5 Identifikasi Kebutuhan	85
4.2.6 Package Diagram	89
4.2.7 Use Case Diagram	89
4.2.8 Deskripsi Use Case	92
4.3 Rancangan Sistem.....	102
4.3.1 Rancangan Basis Data	102
4.3.1.1 ERD (Entity Relationship Diagram).....	103
4.3.1.2 Transformasi ERD ke LRS (Logical Record Structure).....	104
4.3.1.3 LRS (Logical Record Structure).....	105
4.3.1.4 Tabel	106
4.3.1.5 Spesifikasi Basis Data	110
4.3.2 Rancangan Antar Muka	118
4.3.2.1 Rancangan Keluaran.....	118
4.3.2.2 Rancangan Masukan.....	122
4.3.2.3 Rancangan Dialog Layar	125
4.3.2.3.1 Struktur Tampilan.....	125
4.3.2.3.2 Rancangan Layar	126
4.3.2.4 Sequence Diagram	140
4.3.2.5 Class Diagram.....	155

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	156
5.2 Saran	156

DAFTAR PUSTAKA	158
-----------------------------	------------

LAMPIRAN A Keluaran Sistem Berjalan.....	161
---	------------

LAMPIRAN B Masukan Sistem Berjalan	165
LAMPIRAN C Keluaran Sistem Usulan	169
LAMPIRAN D Masukan Sistem Usulan	179
LAMPIRAN E Surat Keterangan Riset	184
LAMPIRAN F Kartu Konsultasi	185

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Relasi Antara Actor dengan Use Case	18
Gambar 2.2 Contoh Relationship	20
Gambar 2.3 Contoh Unary Degree	21
Gambar 2.4 Contoh Binary Degree.....	21
Gambar 2.5 Contoh Ternary Degree	21
Gambar 2.6 Contoh Kardinalitas Relasi One to One (1 : 1)	21
Gambar 2.7 Contoh Kardinalitas Relasi One to Many (1 : M)	22
Gambar 2.8 Contoh Kardinalitas Relasi Many to One (M : 1)	22
Gambar 2.9 Contoh Kardinalitas Relasi Many to Many (M : M).....	22
Gambar 2.10 Class	27
Gambar 2.11 Contoh Association	27
Gambar 3.1 WBS	55
Gambar 3.2 Gantt Chart	56
Gambar 3.3 Struktur Aktivitas	57
Gambar 3.4 RAM Proyek	60
Gambar 3.5 Skema Struktur Proyek.....	60
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kelurahan Parit Lalang	68
Gambar 4.2 Activity Diagram Pengisian Formulir Pembuatan KK	75
Gambar 4.3 Activity Diagram Pengisian Formulir Permohonan KTP	76
Gambar 4.4 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran	77
Gambar 4.5 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Kematian.....	78
Gambar 4.6 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Pindah Datang WNI.....	79
Gambar 4.7 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Pindah	80
Gambar 4.8 Activity Diagram Pembuatan Laporan.....	80
Gambar 4.9 Package Diagram Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Di Kantor Kelurahan Parit Lalang	89
Gambar 4.10 Use Case Diagram dari Package Diagram File	89
Gambar 4.11 Use Case Diagram dari Package Diagram Layanan.....	90
Gambar 4.12 Use Case Diagram dari Package Diagram Laporan	91
Gambar 4.13 ERD (Entity Relationship Diagram)	103
Gambar 4.14 Transformasi ERD ke LRS (Logical Record Structure)	104
Gambar 4.15 LRS (Logical Record Structure)	105
Gambar 4.16 Struktur Tampilan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Kelurahan Parit Lalang Pangkalpinang	125
Gambar 4.17 Rancangan Layar Menu Utama.....	126
Gambar 4.18 Rancangan Layar Sub Menu File	126
Gambar 4.19 Rancangan Layar Sub Menu Layanan	127
Gambar 4.20 Rancangan Layar Sub Menu Laporan	127
Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Layanan Entry Data Penduduk	128
Gambar 4.22 Rancangan Layar Menu Layanan Entry Surat Lahir.....	129
Gambar 4.23 Rancangan Layar Menu Layanan Entry Data Permohonan KTP	130

Gambar 4.24 Rancangan Layar Menu Layanan Entry Data Pendaftaran Kartu Keluarga	131
Gambar 4.25 Rancangan Layar Menu Layanan Entry Data Kedatangan Penduduk	132
Gambar 4.26 Rancangan Layar Menu Layanan Cetak Surat Keterangan Kelahiran	133
Gambar 4.27 Rancangan Layar Menu Layanan Cetak Surat Keterangan Kematian.....	134
Gambar 4.28 Rancangan Layar Menu Layanan Cetak Surat Keterangan Pindah	135
Gambar 4.29 Rancangan Layar Menu Laporan Data Penduduk.....	136
Gambar 4.30 Rancangan Layar Menu Laporan Data Permohonan KTP.....	136
Gambar 4.31 Rancangan Layar Menu Laporan Data Pendaftaran Kartu Keluarga	137
Gambar 4.32 Rancangan Layar Menu Laporan Data Kelahiran.....	137
Gambar 4.33 Rancangan Layar Menu Laporan Data Kematian	138
Gambar 4.34 Rancangan Layar Menu Laporan Data Perpindahan Penduduk...	138
Gambar 4.35 Rancangan Layar Menu Laporan Data Kedatangan Penduduk ...	139
Gambar 4.36 Sequence Diagram Entry Data Kependudukan	140
Gambar 4.37 Sequence Diagram Entry Surat Lahir.....	141
Gambar 4.38 Sequence Diagram Entry Data Permohonan KTP	142
Gambar 4.39 Sequence Diagram Entry Data Pendaftaran KK	143
Gambar 4.40 Sequence Diagram Entry Data Kedatangan Penduduk	144
Gambar 4.41 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	145
Gambar 4.42 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kematian.....	146
Gambar 4.43 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Pindah	147
Gambar 4.44 Sequence Diagram Laporan Data Penduduk.....	148
Gambar 4.45 Sequence Diagram Laporan Data Permohonan KTP	149
Gambar 4.46 Sequence Diagram Laporan Data Pendaftaran KK.....	150
Gambar 4.47 Sequence Diagram Laporan Data Kelahiran Penduduk	151
Gambar 4.48 Sequence Diagram Laporan Data Kematian Penduduk	152
Gambar 4.49 Sequence Diagram Laporan Data Perpindahan Penduduk.....	153
Gambar 4.50 Sequence Diagram Laporan Data Kedatangan Penduduk.....	154
Gambar 4.51 Class Diagram	155

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Identifikasi Stakeholer	46
Tabel 3.2 Peran Stakeholder 1	47
Tabel 3.3 Peran Stakeholder 2	48
Tabel 3.4 Identifikasi Sponsor	52
Tabel 3.5 Tangible Deliverables	53
Tabel 3.6 Estimasi Waktu	54
Tabel 3.7 Gantt Chart.....	57
Tabel 3.8 Rencana Anggaran Biaya.....	58
Tabel 3.9 Meeting Plan	62
Tabel 4.1 Struktur Organisasi Kelurahan Parit Lalang	67
Tabel 4.2 Tabel Penduduk.....	106
Tabel 4.3 Tabel Formulir KTP.....	106
Tabel 4.4 Tabel Formulir KK.....	106
Tabel 4.5 Tabel Det_FKK.....	107
Tabel 4.6 Tabel Beri.....	107
Tabel 4.7 Tabel Surat Lahir	107
Tabel 4.8 Tabel SK Kelahiran.....	107
Tabel 4.9 Tabel SK Kematian.....	108
Tabel 4.10 Tabel Det_Pindah.....	108
Tabel 4.11 Tabel SK Pindah	108
Tabel 4.12 Tabel Det_Datang	109
Tabel 4.13 Tabel SK Datang	109
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Tabel Penduduk.....	110
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Tabel Formulir KTP	111
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Tabel Formulir KK.....	111
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Tabel Det_FKK.....	112
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Tabel Beri.....	113
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Tabel Surat Lahir.....	113
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Tabel SK Kelahiran.....	114
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Tabel SK Kematian	115
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Tabel Det_Pindah.....	116
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Tabel SK Pindah.....	116
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Tabel Det_Datang	117
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Tabel SK Datang.....	118

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



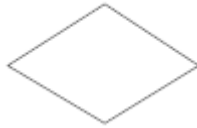
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara activity.



Activity

Menggambarkan proses bisnis.



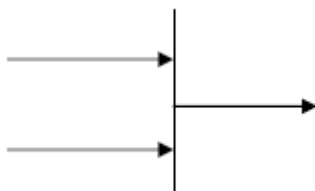
Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



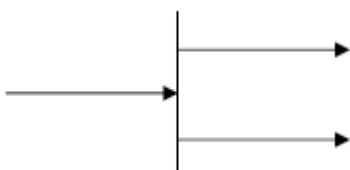
Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.



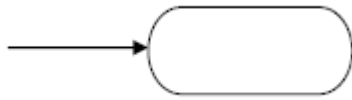
Join (Penggabungan)

Mempunyai dua atau lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar.



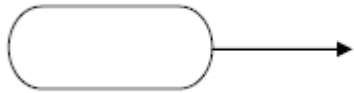
Fork (Percabangan)

Mempunyai satu transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar.



Black hole activities

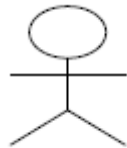
Ada masukan dan tidak ada keluaran, Biasanya digunakan jika dikehendaki dan ada satu atau lebih transisi.



Miracle activities

Tidak ada masukan dan ada keluaran, biasanya dipakai pada waktu strat point dan dikehendaki ada satu atau lebih transisi.

2. Simbol Use Case Diagram



Actor

Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem.



Use Case

Abstraksi dari interaksi antara sistem dan *actor*.

Asosiasi yang termasuk didalam use case lain :

<<include>>

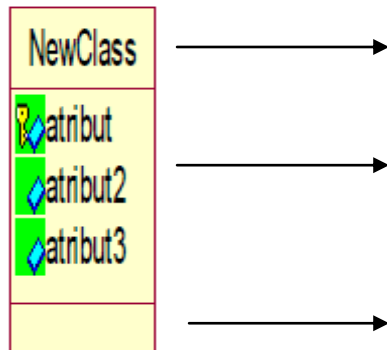
Yang bersifat harus dilakukan bila use case lain tersebut dilakukan.

<<extend>>

Perluasan dari use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi dan tidak harus dilakukan.

3. Simbol Class Diagram

Class diagram menggambarkan sesuatu yang mengapsulkan informasi dan perilaku.



Class Name Merupakan nama dari sebuah *class*.

Attribut Merupakan properti dari sebuah *class*. Melambangkan batas nilai yang mungkin ada pada objek dari *class*.

Method merupakan Suatu proses yang menganalisa suatu sistem atau produk.

Asosiasi Menggambarkan hubungan yang terjadi

0

Zero

1

One

1...*

One or More

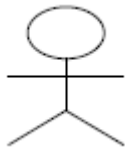
0...*

Zero or More

*

n

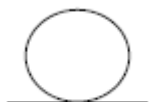
4. Sequence diagram



Actor Object Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Boundary Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



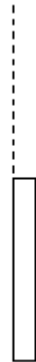
Entity Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Control digunakan untuk mengontrol kelas dari form layar kelas control, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menggambarkan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu kelas.



Object Message Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Object Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.



Activation Menunjukkan periode selama suatu object atau actor sedang melakukan suatu tindakan.

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri.