

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya teknologi informasi, kemajuan dalam mencari informasi sudah sangat mudah, salah satunya menggunakan media *internet* yang sudah menjadi *trend* masakini. Saat ini semua kalangan sudah menjadikan *internet* suatu hal yang sangat diperlukan terutama di kota-kota besar salahsatunya adalah Kota Pangkalpinang. *Internet* digunakan untuk keperluan informasi yang dikemas lebih praktis dalam pencarian sebuah informasi yang dibutuhkan. Dengan praktisnya *internet* saat ini, *internet* sudah menjadi suatu kebiasaan bagi kalangan orang-orang yang suka mencari suatu informasi secara cepat. *Internet* tidak hanya digunakan oleh orang-orang, namun juga digunakan dalam sebuah perusahaan untuk memasarkan suatu produk atau jasa yang disediakan.

Dengan adanya *internet* yang berupa *website* sudah banyak sekali tersedia layanan pemasaran dalam sebuah penyebaran informasi untuk suatu bisnis. Bisnis yang sudah banyak adalah seperti bisnis *e-commerce*, dimana bisnis tersebut dipasarkan melalui suatu *website*, sehingga suatu produk atau jasa yang ditawarkan dapat dilihat secara detail melalui *website* yang disediakan oleh para pembuat bisnis tersebut. Bisnis yang dimaksud dapat berupa pemasaran suatu barang dan jasa, contohnya adalah penyewaan tempat tinggal sementara atau kost.

Saat ini pencarian kost-kostan atau kontrakan di Kota Pangkalpinang masih menggunakan sistem *door to door* atau diartikan informasi yang didapat dari mulut ke mulut, iklan di surat kabar ataupun brosur-brosur.

Dengan sistem tersebut akan terjadi beberapa hambatan sehingga pencarian informasi kost atau kontrakan menjadi terhambat seperti, tidak mengetahui lokasi tempatnya sehingga tidak mengetahui langsung bentuk bangunannya, tidak tahu fasilitas yang disediakan, belum lagi kost-kost atau kontrakan yang dilihat dan diinginkan tidak sesuai dengan keinginan sehingga banyak biaya dan waktu yang terbuang. Agar tidak terjadi permasalahan seperti itu, maka diperlukannya suatu

media informasi yang tepat dan dapat memudahkan dalam penanganan permasalahan tersebut.

Dalam kasus tersebut yang sangat diperlukan adalah media yang praktis dan mudah dalam penggunaannya serta sudah menjadi suatu *trend* saat ini yaitu sebuah media online seperti *website*. Di dalam *website* ini dapat berisikan tentang informasi-informasi yang menyediakan suatu data yang berisi kost atau kontrakan yang ada di Kota Pangkalpinang yang dikemas secara detail dilengkapi dengan letak lokasi kost dan fasilitas umum sekitar kost yang terdapat dalam peta.

Sistem ini juga memudahkan pemilik kost-kostan atau kontrakan dapat mempublikasikan atau memasarkan jasa pelayanan kost-kostan atau kontrakan yang dimilikinya kedalam *website*. *Website* pencarian dan pemesanan kost atau kontrakan ini terdapat fitur-fitur yang memberi kemudahan dalam menyebarkan informasi, sehingga dapat memudahkan untuk para pencari kost dalam mencari sebuah kost atau kontrakan yang diinginkan, sehingga apabila pencari kost tersebut berminat dengan kost tersebut bisa langsung lakukan pemesanan.

Jadi, dalam *website* ini dapat memudahkan pemilik dan pencari yang sedang memerlukan informasi kost berdasarkan letak lokasi kost dan fasilitas yang disediakan serta letak lokasi fasilitas umum apa yang tersedia disekitaran kost atau kontrakan tersebut yang dapat dilihat melalui peta.

Dengan demikian dalam penyusunan skripsi ini, penulis mengangkat judul yaitu **“Aplikasi Pencarian dan Pemesanan Kost di Kota Pangkalpinang Menggunakan Sistem Informasi Geografis Berbasis Website”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian latar belakang masalah diatas, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

- a. Bagaimana mempermudah pencarian informasi kost atau kontrakan yang dibutuhkan di Kota Pangkalpinang?
- b. Bagaimana mempermudah dalam memasarkan jasa rumah kost atau kontrakan bagi pemilik kost atau kontrakan yang berlokasi di Kota Pangkalpinang?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memberikan ketegasan agar tidak menyimpang dari tujuan penulisan dan masalah yang diambil, maka penelitian ini dibatasi pada :

- a. Sistem hanya menggunakan daerah Kota Pangkalpinang sebagai pusat informasi.
- b. Hanya menggunakan peta dari *Google Maps API* untuk melihat letak atau lokasi kost atau kontrakan di Kota Pangkalpinang.
- c. Aplikasi belum bisa menentukan koordinat letak kost atau kontrakan secara otomatis pada *web browser*.
- d. Informasi yang disediakan tidak dapat diakses secara *offline*.
- e. Pengguna yang mendaftar dibedakan menjadi dua *login* yaitu pelanggan kost dan pemilik kost.
- f. Apabila ada yang mendaftar, sistem belum bisa melakukan aktivasi melalui *email*.
- g. Apabila ada yang memesan kost atau kontrakan, sistem belum bisa memberitahukan lewat *email* atau *SMS*.
- h. Sistem belum bisa melakukan pembayaran secara *online* atau *e-payment*.
- i. Sistem belum bisa melakukan pencarian rute dan jarak antar objek.
- j. Pelanggan hanya bisa memesan kost atau kontrakan yang tersedia sesuai dengan pilihannya.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

- a. Mempermudah para pencari kost untuk mendapatkan informasi yang mendetail tentang kost atau kontrakan yang ada di Kota Pangkalpinang.
- b. Dapat membangun Sistem Informasi Geografis pencarian kost atau kontrakan di Kota Pangkalpinang menggunakan *Google Maps API*.
- c. Dapat membangun aplikasi pencarian dan pemesanan kost atau kontrakan yang berlokasi di Kota Pangkalpinang.

1.5 Metode Penelitian

Adapun metode yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir ini menurut dibagi menjadi dua tahap, yaitu sebagai berikut (Husein Umar, 2003) :

1.5.1 Pengumpulan Data

a. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

b. Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan menggunakan Tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

c. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

1.5.2 Pengembangan Sistem

Waterfall adalah sebuah pengembangan model perangkat lunak yang dilakukan secara berurutan atau *sekuensial*, adapun model ini dimulai pada tahap : (Husein Umar, 2003)

a. Analisis Sistem

Tahap ini bertujuan untuk menganalisa semua komponen-komponen yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dibangun dan mengidentifikasi serta mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi. Analisa sistem terdiri dari analisa masalah, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan sistem, *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*.

b. Perancangan Sistem (Desain)

Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Perancangan sistem terdiri dari perancangan proses, perancangan basis data, perancangan tabel dan

perancangan layar atau antarmuka.

c. Pengkodingan

Pada tahap ini hasil dari tahapan sebelumnya dituangkan kedalam penulisan kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan dalam tahap sebelumnya.

d. Implementasi dan Pengujian Sistem

Pada tahap ini sistem yang baru diimplementasikan dan diuji kemampuan serta keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.

e. Pemeliharaan

Tahap ini sistem atau aplikasi yang sudah berjalan dilakukan pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran isi laporan skripsi ini. Dalam hal ini, penulis membagi laporan skripsi dalam lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metode Penelitian serta Sistematika Penulisan dalam pembuatan Aplikasi Pencarian dan Pemesanan Kost di Kota Pangkalpinang Menggunakan Sistem Informasi Geografis Berbasis *Website*.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai definisi dan teori-teori dasar yang berkaitan dengan teori yang mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dalam

pembuatan Aplikasi Pencarian dan Pemesanan Kost di Kota Pangkalpinang Menggunakan Sistem Informasi Geografis Berbasis *Website*.

BAB III PEMODELAN PROYEK

Bab ini menjelaskan bagaimana membuat sebuah model proyek yang mengidentifikasi penelitian yang dibuat, seperti *Objective Project*, Identifikasi *Stakeholder*, Identifikasi *Deliverables*, Penjadwalan Proyek, RAB (Rencana Anggaran Biaya) dan Struktur Tim Proyek.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, perancangan sistem desain dan implementasi serta pengujian Aplikasi Pencarian dan Pemesanan Kost di Kota Pangkalpinang Menggunakan Sistem Informasi Geografis Berbasis *Website*.

BAB V PENUTUP

Bab ini terdiri dari kesimpulan dan saran yang memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian yang terdiri dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil pengujian dan implementasinya berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik.