

DAFTAR PUSTAKA

Enterprise, Jubilee. Pemrograman *Android* untuk Pemula . penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta, 2013.

Fowler, Martin. UML Distilled/Edisi 3, Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar . Penerbit Andi, Yogyakarta, 2004.

<http://fairuzelsaid.wordpress.com/2011/10/02/manajemen-proyek-teknologi-informasi-stakeholder-sistem/>, diakses pada tanggal 9 juli 2013

Suanda, Budi, MT. Mengurangi “Kerumitan” Proyek Besar Dengan *Milestone* dan *Critical Path Method*. <http://manajemenproyekindonesia.com/?p=928>, diakses pada tanggal 18 Juni 2013

Safaat, Nazaruddin. Pemrograman Aplikasi *Mobile Smartphone* dan *Tablet PC* Berbasis *Android*. Penerbit CV. Informatika, Bandung, 2011

Suprianto, Dodit dan Rini Agustina, S.Kom, M.Pd. Pemrograman Aplikasi Android. Penerbit mediaKom, Yogyakarta, 2012

Sedariasih, Wayan. Menampilkan Peta Google Maps Dengan Google Maps v2 di Aplikasi Android, <http://gedelumbang.com/android-tutorial-menampilkan-peta-google-maps-dengan-google-maps-v2-di-aplikasi-android/>

Yahya, Dede. Pengertian Metode Penelitian dan Jenisnya. <http://www.dedeyahya.com/2012/02/pengertian-metode-penelitian-dan.html> , diakses pada tanggal 7 Mei 2013