

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Kesimpulan yang didapat dari hasil review dengan menggunakan kuisioner untuk *game* yang sudah dirancang adalah:

- a. Perancangan *game* sudah memenuhi evaluasi dari segi multimedia dan interaksi manusia dan komputer, sehingga *game* ini lebih mudah dimengerti dan digunakan oleh pemain.
- b. *Game* yang sudah dirancang memiliki *size* yang kecil untuk ukuran *game* 3D sehingga tidak memakan banyak kapasitas media penyimpanan.
- c. Perancangan *game* sudah cukup dalam hal memenuhi kepuasan dan harapan terhadap pemain, termaksud grafik, gameplay, musik, dan *story*.
- d. *Game* ini dapat berjalan di PC atau laptop dengan spesifikasi yang rendah.

5.2 SARAN

Berikut adalah saran yang didapatkan dari hasil *review* dengan menggunakan kuisioner, saran – saran tersebut berguna dalam hal pengembangan game yang sudah dirancang, adapun saran yang diberikan adalah sebagai berikut:

- a. Menghapus *bugs* pada *game*.
- b. Menambah *stage*.
- c. Menambah variasi musuh.
- d. Menambahkan info jumlah koin dan jumlah musuh pada saat bermain *game*.
- e. Meningkatkan kualitas grafis pada *game*.