

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah merancang dan menyelesaikan Skripsi ini, maka penulis menarik beberapa kesimpulan antara lain :

1. Perangkat lunak yang berbasis komputer ini merupakan media pembelajaran yang berguna untuk membantu pengguna bahasa mandarin terutama Kepada siswa siswi Kelas 1 SD karya Toboali, agar dapat belajar lebih bnyak dibandingkan saat di sekolah. Sehingga membuat siswa siswi kelas 1 SD menjadi lebih baik dalam mendengar, membaca, dan mengetahui arti dari karakter mandarin tersebut.
2. Melalui aplikasi pembelajaran ini, dapat membuat siswa dan siswi yang mau mempelajari bahasa Mandarin menjadi lebih menarik dan efektif karena dirancang dengan gambar, animasi, dan suara yang sangat mendukung suasana belajar.

#### **5.2 Saran**

Untuk pengembangan lebih lanjut dan penyempurnaan perangkat lunak ini, maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Dalam mempelajari penulisan karakter Mandarin, disarankan kepada siswa/siswi untuk langsung menuliskannya di kertas, sehingga pengguna tidak hanya mengenal tetapi juga mahir menulis karakter Mandarin.
2. Untuk siswa/siswi yang tidak dapat mengoperasikan komputer, sebaiknya ada pendamping yang bisa membimbing anda dalam menggunakan aplikasi ini.
3. Media pembelajaran dapat dijalankan secara online.