

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Teknologi komputerisasi merupakan salah satu cara atau alat yang dapat membantu dalam penyelesaian pekerjaan pada perusahaan atau instansi baik dalam skala kecil maupun skala besar yang dapat dipastikan membutuhkan teknologi canggih seperti komputer. Komputer dapat digunakan untuk membantu pengolahan data yang dimiliki perusahaan atau instansi tersebut.

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka adalah unit pelaksana yang memiliki tugas pokok dalam melaksanakan sebagian urusan di bidang Kebudayaan dan Pariwisata. Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka memiliki fungsi antara lain sebagai perumusan kebijakan teknis, penyelenggaraan urusan pemerintahan dan pelayanan umum, serta pembinaan dan pelaksanaan tugas di bidang kebudayaan dan pariwisata.

Salah satu unit kerja yang ada di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka adalah bagian kepegawaian yang mengelola bidang kepegawaian dimana tugasnya menangani masalah kepegawaian seperti pendataan pegawai, cuti, gaji berkala, kenaikan pangkat, pensiun, dan membuat laporan Daftar Urut Kepangkatan ( DUK ). Pada saat ini sistem pengolahan data kepegawaian yang diterapkan di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka memang sudah terkomputerisasi, namun penggunaannya masih standar umum yaitu menggunakan Microsoft Word dan Microsoft Excel maka dibutuhkan suatu sistem yang terpusat supaya dapat menyimpan dan menghubungkan semua data satu sama lain serta data – data seperti data surat izin cuti, SK ( Surat Keputusan ) disimpan ditempat penyimpanan arsip dan kurang rapi sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pencarian data yang sewaktu – waktu diperlukan. Berdasarkan hal tersebut maka penulis mencoba untuk membuat suatu rancangan sistem informasi kepegawaian dengan judul skripsi “**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN**

## **DATA KEPEGAWAIAN PADA DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN BANGKA ” .**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, maka didapatkan rumusan masalah, yaitu:

- a. Bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi Pengolahan Kepegawaian pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka agar cepat dalam proses pengolahannya.
- b. Bagaimana membuat sistem yang dapat mempermudah dan mempercepat dalam pencarian data yang sewaktu – waktu diperlukan.

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, maka didapatkan batasan masalah, yaitu :

- a. Proses Pendataan Pegawai.
- b. Proses Cuti Pegawai.
- c. Proses Kenaikkan Gaji Berkala.
- d. Proses Kenaikkan Pangkat.
- e. Proses Pensiun Pegawai.
- f. Proses penyusunan Laporan Daftar Urut Kepangkatan ( DUK ).

Proses pendataan pegawai, cuti, kenaikan gaji berkala, kenaikan pangkat, pensiun, dan penyusunan laporan DUK pembahasannya hanya dibatasi pada Pegawai Negeri Sipil ( PNS ), untuk cuti hanya membahas proses cuti pada PNS Golongan III dan IV, Pada proses pensiun hanya sebatas usulan pada pembuatan sistem, dikarenakan belum adanya PNS yang pensiun pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka.

#### 1.4 Metode Penelitian

Dalam penyusunan penelitian ini untuk mencapai tujuannya digunakan beberapa metode penelitian yang mendukung diantaranya yaitu :

a. Studi Kepustakaan

Metode penelitian dengan mempelajari buku - buku maupun bahan - bahan tertulis yang terkait dengan penelitian ini.

b. Studi Lapangan

Metode penelitian dengan mengadakan peninjauan langsung pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka. Metode penelitian yang digunakan antara lain :

1) Wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak - pihak terkait untuk memperoleh gambaran secara umum tentang sistem kepegawaian dan masalah - masalah yang berkaitan dengan penelitian.

2) Dokumentasi

Pengumpulan data dengan cara mempelajari dokumentasi tertulis yang berkaitan dengan sistem informasi kepegawaian.

c. Analisis Sistem

Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini yaitu menganalisis sistem yang ada yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang akan dikerjakan oleh sistem yang ada. Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, *database* yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan.

Adapun tahapan – tahapan pada analisis sistem, yaitu:

1) *Activity Diagram*

Dalam tahap awal ini, *activity diagram* berjalan digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *worrkflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas di dalam suatu proses.

2) *Use Case Diagram*

Dalam tahap ini, *use case diagram* digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem yang berjalan jika dilihat menurut pandangan orang yang berada di luar sistem atau *actor*.

3) *Use Case Description*

Dalam tahap ini, *use case description* digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *use case diagram*.

d. Perancangan Sistem

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan *database* dan spesifikasi program. Dimana metode yang digunakan adalah metode perancangan berorientasi objek.

Alat – alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem dan ditambah sebagai berikut:

1) *Entity Relationship Diagram* ( ERD )

ERD digunakan untuk menggambarkan hubungan antara data *store* yang ada dalam diagram arus data.

2) *Logical Record Structure* ( LRS )

LRS terdiri dari link – link diantara tipe *record*. Link ini menunjukkan arah dari satu tipe *record* lain.

3) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi basis data digunakan sebagai penyimpanan data yang akan diolah lebih lanjut, menghindari duplikasi data, hubungan antar data yang tidak jelas, organisasi data, dan juga update yang rumit.

4) *Sequence Diagram*

Menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan disekitar sistem ( termasuk penggunaan, *display*, dan sebagainya ) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu, *sequence diagram* terdiri atas dimensi vertical ( waktu ) dan dimensi horizontal ( objek – objek yang terkait ).

### 5) *Class Diagram*

Kelas ( *inheritance, aggregation and association* ) dan penjelasan detail tiap kelas ( *method / fuction / beavior* dan *attribute / property* ).

## 1.5 Tujuan Penulisan

Tujuan dari penulisan ini adalah

- a. Membuat Aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data Kepegawaian berbasis Application Desktop yang dapat diimplementasikan dengan mudah dan dipahami serta diharapkan dapat membantu bagian kepegawaian dalam melaksanakan tugasnya sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka.
- b. Memudahkan dan mempercepat bagian kepegawaian dalam proses pencarian data yang sewaktu – waktu diperlukan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sesuai dengan batasan masalah dan agar mendapatkan gambaran yang jelas mengenai sistem informasi pengolahan data kepegawaian ini, penulis menyusun skripsi ini dalam lima bab dengan sistematika sebagai berikut:

### **BAB I                               PENDAHULUAN**

Bab ini membahas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian, tujuan penulisan, dan sistematika penulisan.

### **BAB II                               LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang dasar - dasar teori konsep dasar sistem, konsep dasar sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi objek, analisis berorientasi objek, perancangan berorientasi objek, software yang digunakan, konsep manajemen proyek, konsep stakeholder, analisis sistem, konsep PEP, konsep deliverables, konsep penjadwalan proyek, konsep rencana anggaran biaya

(RAB), konsep analisa resiko, dan teori pendukung.

### **BAB III**

#### **PENGELOLAAN PROYEK**

Bab ini membahas tentang manajemen lingkup proyek yang terdiri dari perencanaan lingkup proyek, definisi lingkup proyek, WBS, verifikasi dan pengendalian lingkup proyek. Dibab ini juga membahas manajemen waktu proyek dan manajemen biaya proyek seperti perencanaan sumber daya, perkiraan biaya dan penganggaran biaya.

### **BAB IV**

#### **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas sekilas tentang gambaran umum Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka, struktur organisasi dan uraian tanggung jawab, serta prosedur sistem kepegawaian yang sedang berjalan. Dan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program yang terdiri dari tahapan penelitian yang berupa analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

### **BAB V**

#### **PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dari pembahasan yang telah diuraikan serta saran - saran dari sistem yang telah dibuat.