

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SISWA
PADA MTS NURUL FALAH AIR MESU PANGKALAN BARU
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



Oleh:
Astuti
1022500109

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SISWA
PADA MTS NURUL FALAH AIR MESU PANGKALAN BARU
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:
Astuti
1022500109

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini:

NIM : 1022500109

Nama : Astuti

Judul Skripsi : **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
ADMINISTRASI SISWA PADA MTS NURUL FALAH AIR
MESU PANGKALAN BARU DENGAN METODOLOGI
BERORIENTASI OBJEK**

Menyatakan bahwa laporan skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Agustus 2014

METERAI
TEMPEL
ALL INFORMATION CONTAINED
HEREIN IS UNCLASSIFIED
DATE 11-11-2011 BY 60322
EB197ACF282858841
6000

(Astuti)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SISWA
PADA MTS NURUL FALAH AIR MESU PANGKALAN BARU DENGAN
METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK.**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

**Astuti
1022500109**

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada tanggal 05 September 2014

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**



**Marini, M.Kom
NIDN. 0212037801**

Ketua

30/09 2014


**Hamidah, M.Kom
NIDN. 0210048302**

Dosen Pembimbing



**Sarwindah, S.Kom, M.M
NIDN. 0212068601**

Kaprodi Sistem Informasi




**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001**

Skrripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer
Tanggal 05 September 2014

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah Kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunianNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi
5. Ibu Sarwindah, S. Kom, MM selaku dosen pembimbing.
6. Bapak Sani, A.Ma selaku Kepala Madrasah MTS NURUL FALAH Air Mesu Pangkalanbaru, yang telah memberikan izin untuk melakukan riset pada Bagian Administrasi siswa dan memberikan keterbukaan dalam pengambilan data-data dan informasi.
7. Ibu Susi Selaku Bagian TU, yang telah membantu dalam informasi dan menjelaskan proses-proses kerja Administrasi siswa.
8. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
9. Saudara dan sahabat-sahabat terutama kawan-kawan Angkatan 2010 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufiknya, Amin.

Penulis menyadari bahwa dalam pengerjaan Skripsi ini masih terdapat kekurangan karena terbatasnya pengalaman dan pengetahuan penulis. Oleh karena itu penulis mohon maaf atas kekurangan dalam pengerjaan Skripsi ini. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca umumnya.

Pangkalpinang, Agustus 2014

Penulis

ABSTRAKSI

Administrasi siswa berperan penting dalam mendukung administrasi siswa lembaga pendidikan. Ketersediaan informasi yang akurat mampu mendukung pengambilan keputusan yang tepat dan cepat pada berbagai hal yang menyangkut siswa. Akurasi ini dapat ditingkatkan dengan membuat sistem yang dapat menstandarkan informasi dalam sistem administrasi siswa yaitu dengan pembutaan sistem adminitrasi siswa.

Pada MTS NURUL FALAH Air Mesu Pangkalanbaru Sistem pengolahan data administrasi siswa sampai saat ini masih dilakukan secara manual, sehingga sering terjadinya keterlambatan informasi yang dihasilkan, dan tidak menjamin keakuratan data atau data yang diolah tidak efektif dan efisien.

Berdasarkan kendala diatas, maka sudah saatnya MTS NURUL FALAH Air Mesu Pangkalanbaru merubah sistem administrasi yang masih dilakukan secara manual menjadi terkomputerisasi. Karena teknologi dalam bidang komputer telah mampu memproses informasi secara akurat, tepat waktu, dan relevan. Sehingga akan sangat membantu para manajemen dalam mengambil keputusan untuk memajukan sekolah ini.

ABSTRACT

Students administration is the important component in the education institution. Availability of accurate issues concerning data administration can be able to support appropriate decision making and fast to respond issues concerning students. Accuracy can be improved by standardizing information in student administration system.

MTS NURUL FALAH Air Mesu Pangkalanbaru Student data management system administration is still done manually, thus often resulting in a delay of the information, and does not guarantee the accuracy of the data or the the data is not processed effectively and efficiently.

Based on the above constraints, then it is time High School one Pangkalanbaru to change the administration system which is still done manually be computerized. Because the field of computer technology have been able to process information accurately, timely, and relevant. So will greatly assist management, in making decisions to advance this school.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAKSI	v
ABSTRACTION	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
DAFTAR SIMBOL	xx

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup Masalah	2
1.4 Perumusan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Analisa Sistem	5
1.5.3 Perancangan Sistem	5
1.6 Tujuan dan Manfaat	6
1.6.1 Tujuan	6

1.6.2 Manfaat	7
1.7 Sistematika Laporan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Dan Informasi	9
2.1.1 Konsep Dasar Sistem	9
2.1.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	11
2.1.4 Konsep Dasar Pengolahan Data dan Informasi	12
2.2 Pengertian Sistem.....	13
2.2.1 Pengertian Subsystem	15
2.2.2 Karakteristik Sistem	16
2.2.3 Klasifikasi Sistem.....	18
2.2.4 Komponen dan Tipe Sistem Informasi.....	19
2.3 Analisa dan Perancangan Sistem	21
2.3.1 Analisa Sistem	21
2.3.2 Perancangan Sistem	22
2.4 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML.....	22
2.4.1 Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	22
2.4.2 UML (Unified Modelling Language)	23
2.5 Perancangan Berorientasi Objek.....	25
2.6 Analisa Sistem Berorientasi Objek	25
2.6.1 Activity Diagram	25
2.6.2 Analisa Dokumen Keluaran.....	28
2.6.3 Analisa Dokumen Masukan.....	28

2.6.4	Use Case Diagram	28
2.6.5	Deskripsi Use Case Diagram	29
2.7	Perancangan Sistem Berorientasi Objek	31
2.7.1	ERD	32
2.7.2	Logical Record Structur (LRS).....	34
2.7.3	Tabel/Relasi	34
2.7.4	Spesifikasi Basis Data.....	35
2.7.5	Rancangan Dokumen Keluaran	35
2.7.6	Rancangan Dokumen Masukan	35
2.7.7	Rancangan Layar Program.....	35
2.7.8	Sequence Diagram	35
2.7.9	Class Diagram (Entity Class).....	37
2.8	Perangkat Lunak	39
2.8.1	VB.Net 2008	39
2.8.2	Visual Studio 2008	40
2.8.3	Microsoft Acces 2007.....	40
2.8.4	Microsoft Visio 2007.....	41
2.8.5	Rational Rose Enterprise Edition.....	41
2.9	Teori Pendukung	42
2.9.1	Pengelolaan Proyek.....	42
2.9.2	Project Execution Plan.....	43
2.9.3	Milestone	44
2.9.4	Gantt Chart.....	44
2.9.5	Work Breakdown Structure	44
2.9.6	Pendjawalan Proyek.....	44

2.9.7 Manajemen Resiko	44
2.10 Administrasi Siswa	45

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 PEP (Project Execution Plan).....	46
3.1.1 Objective Proyek	46
3.1.2 Identifikasi Stakeholders	47
3.1.2.1 Peran Masing-masing Stakeholders	48
3.1.3 Identifikasi Deliverables	56
3.1.3.1 Tangible Deliverables.....	56
3.1.3.2 Intangible Deliverables	56
3.1.4 Penjadwalan Proyek	56
3.1.4.1 Estimasi Waktu Pelaksanaan.....	56
3.1.4.2 Timeline Aktifitas	58
3.1.4.3 Work Breakdown Structure.....	61
3.1.5 Rencana Anggaran Biaya	62
3.1.6 Tabel RAM.....	63
3.1.7 Skema Struktur Project.....	65
3.1.8 Analisa Resiko.....	66
3.1.9 Meeting Plan	66

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi	69
4.1.1 Sejarah Singkat.....	69
4.1.2 Struktur Organisasi.....	71

4.2	Jabatan Tugas dan Wewenang	71
4.3	Analisa Masalah Sistem yang Berjalan.....	76
4.3.1	Proses Bisnis	76
4.3.2	Activity Diagram.....	78
4.4	Analisa Dokumen Sistem Berjalan	83
4.4.1	Analisa Keluaran	83
4.4.2	Analisa Masukan	85
4.5	Analisa Kebutuhan System Berjalan.....	87
4.5.1	Identifikasi Kebutuhan	87
4.5.2	Package Diagram System Usulan	90
4.5.3	Use Case Diagram dan Deskripsi Use Case.....	91
4.5.3.1	Use Case Diagram.....	91
4.5.3.2	Deskripsi Use Case	94
4.5.4	Rancangan Basis Data.....	98
4.5.4.1	ERD (Entity Relationship Diagram).....	98
4.5.4.2	Tranformasi Diagram ERD	99
4.5.4.3	Logical Record Structure (LRS).....	100
4.5.4.4	Tabel.....	101
4.5.4.5	Spesifikasi Basis Data	106
4.5.5	Rancangan Dokumen Sistem Usulan	119
4.5.5.1	Rancangan Keluaran	119
4.5.5.2	Rancangan Masukan	121
4.5.6	Rancangan	125
4.5.6.1	Model Layar Tampilan.....	125
4.5.6.2	Rancangan Layar.....	125

4.5.6.3 Sequence Diagram	133
4.5.6.4 Entity Class Diagram.....	147
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	148
5.2 Saran.....	148
DAFTAR PUSTAKA	150
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	152
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	159
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN	165
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	172
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	181

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Milestone	58
Gambar 3.2 Struktur Aktivitas	59
Gambar 3.3 Work Breakdown Structure	61
Gambar 3.4 Struktur Project	65
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	71
Gambar 4.2 Activity Diagram Pendataan Siswa	78
Gambar 4.3 Activity Diagram Pindahan Siswa	79
Gambar 4.4 Activity Diagram Pelanggaran	80
Gambar 4.5 Activity Diagram Perjanjian Pelanggaran.....	81
Gambar 4.6 Activity Diagram Laporan Data Siswa	82
Gambar 4.7 Package Diagram Usulan	90
Gambar 4.8 Use Case Diagram Master.....	91
Gambar 4.9 Use Case Diagram Transaksi Surat Masuk Pindahan	92
Gambar 4.10 Use Case Diagram Surat Permohonan Pindah	92
Gambar 4.11 Use Case Diagram Transaksi Pelanggaran.....	93
Gambar 4.12 Use Case Diagram Laporan.....	93
Gambar 4.13 Entity Relationship Diagram	98
Gambar 4.14 Tranformasi ERD ke LRS	99
Gambar 4.15 Logical Record Struktur (LRS).....	100
Gambar 4.16 Model Layar/Tampilan.....	125
Gambar 4.17 Rancangan Layar Menu Utama.....	125
Gambar 4.18 Rancangan Layar Calon Siswa Baru	126

Gambar 4.19 Rancangan Layar Data Siswa.....	126
Gambar 4.20 Rancangan Layar Data Tata Tertib	127
Gambar 4.21 Rancangan Layar Data Kelas	127
Gambar 4.22 Rancangan Layar Daftar Ulang.....	128
Gambar 4.23 Rancangan Layar Surat Pernyataan Perjanjian Masuk	128
Gambar 4.24 Rancangan Layar Surat Penerimaan Siswa Pindahan	129
Gambar 4.25 Rancangan Layar Surat Permohonan Pindah.....	129
Gambar 4.26 Rancangan Layar Surat Keterangan Pindah.....	130
Gambar 4.27 Rancangan Layar Data Pelanggaran	130
Gambar 4.28 Rancangan Layar Surat Panggilan Orang Tua	131
Gambar 4.29 Rancangan Layar Surat Perjanjian	131
Gambar 4.30 Rancangan Layar Laporan Data Siswa	132
Gambar 4.31 Rancangan Layar Laporan Pelanggaran.....	132
Gambar 4.32 Sequence Diagram Calon Siswa Baru.....	133
Gambar 4.33 Sequence Diagram Data Siswa	134
Gambar 4.34 Sequence Diagram Data Tata Tertib	135
Gambar 4.35 Sequence Diagram Data Kelas	136
Gambar 4.36 Sequence Diagram Daftar Ulang.....	137
Gambar 4.37 Sequence Diagram Surat Pernyataan Perjanjian Masuk	138
Gambar 4.38 Sequence Diagram Surat Penerimaan Siswa Pindahan.....	139
Gambar 4.39 Sequence Diagram Surat Permohonan Pindah.....	140
Gambar 4.40 Sequence Diagram Surat Keterangan Pindah.....	141
Gambar 4.41 Sequence Diagram Pelanggaran.....	142
Gambar 4.42 Sequence Diagram Surat Panggilan Orang Tua.....	143
Gambar 4.43 Sequence Diagram Surat Perjanjian Pelanggaran	144

Gambar 4.44 Sequence Diagram Laporan Pelanggaran	145
Gambar 4.45 Sequence Diagram Laporan Data Siswa	146
Gambar 4.46 Sequence Diagram Entity Class Diagram	147

DAFTAR TABEL

	HALAMAN
Tabel 3.1 Identifikasi Stakeholder	47
Tabel 3.2 Peran Stakeholder 1	48
Tabel 3.3 Peran Stakeholder 2	53
Tabel 3.4 Identifikasi Sponsor	55
Tabel 3.5 Estimasi Waktu Pelaksanaan	57
Tabel 3.6 Gantt Chart.....	60
Tabel 3.7 Rencana Anggaran Proyek.....	62
Tabel 3.8 Responsible Assignment Matrix	63
Tabel 3.9 Keterangan Kode RACI.....	65
Tabel 3.10 Meeting Plan	66
Tabel 4.1 Tabel Kelas	101
Tabel 4.2 Tabel Calon Siswa Baru.....	101
Tabel 4.3 Tabel Data Siswa	102
Tabel 4.4 Tabel Daftra Ulang.....	102
Tabel 4.5 Tabel Surat Penerimaan Siswa Pindahan.....	103
Tabel 4.6 Tabel Surat Pernyataan Perjanjian Masuk	103
Tabel 4.7 Tabel Surat Permohonan Pindah.....	103
Tabel 4.8 Tabel Surat Keterangan Pindah.....	104
Tabel 4.9 Tabel Surat Pelanggaran	104
Tabel 4.10 Tabel Langgar	104
Tabel 4.11 Tabel Tata Tertib.....	104
Tabel 4.12 Tabel Surat Panggilan Orang Tua.....	105

Tabel 4.13 Tabel Surat Perjanjian	105
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Kelas	106
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Calon Siswa Baru	107
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Siswa	108
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Daftar Ulang	109
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Surat Penerimaan Siswa Pindahan	110
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Surat Pernyataan Perjanjian Masuk.....	111
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Surat Permohonan Pindah	112
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Pindah.....	113
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Pelanggaran	114
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Langgar.....	115
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Tata Tertib	116
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Surat Panggilan Orang Tua	117
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Surat Perjanjian	118

DAFTAR LAMPIRAN

HALAMAN

LAMPIRAN A : KELUARAN SISTEM BERJALAN

LAMPIRAN A-1 : Surat Keterangan Pindah 153

LAMPIRAN A-2 : Surat Penerimaan Siswa Pindahan..... 154

LAMPIRAN A-3 : Surat Perjanjian Pelanggaran 155

LAMPIRAN A-4 : Surat Panggilan Orang Tua..... 156

LAMPIRAN A-5 : Laporan Data Siswa 157

LAMPIRAN B : MASUKAN SISTEM BERJALAN

LAMPIRAN B-1-1 : Data Siswa 159

LAMPIRAN B-1-2 : Data Siswa 160

LAMPIRAN B-2 : Surat Permohonan Pindah 161

LAMPIRAN B-3 : Surat Pernyataan Perjanjian Masuk Pindahan..... 162

LAMPIRAN B-4 : Data Tata Tertib 163

LAMPIRAN B-5 : Data Pelanggaran 164

LAMPIRAN C : RANCANGAN KELUARAN

LAMPIRAN C-1 : Surat Penerimaan Siswa Pindahan 166

LAMPIRAN C-2 : Surat Keterangan Pindah..... 167

LAMPIRAN C-3 : Surat Panggilan Orang Tua 168

LAMPIRAN C-4 : Surat Perjanjian 169

LAMPIRAN C-5 : Laporan Pelanggaran..... 170

LAMPIRAN C-6 : Laporan Data Siswa 171

LAMPIRAN D : RANCANGAN MASUKAN

LAMPIRAN D-1 : Data Siswa 173

LAMPIRAN D-2 : Calon Siswa Baru.....	174
LAMPIRAN D-3 : Data Kelas.....	175
LAMPIRAN D-4 : Data Daftar Ulang.....	176
LAMPIRAN D-5 : Data Tata Tertib.....	177
LAMPIRAN D-6 : Surat Pernyataan Perjanjian Masuk	178
LAMPIRAN D-7 : Surat Permohonan Pindah.....	179
LAMPIRAN D-8 : Data Pelanggaran	180
LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN E-1 : Surat Keterangan Selesai Riset.....	182

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



Start Point

Mengambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



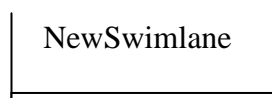
End Point

Mengambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity State

Mengambarkan suatu proses / kegiatan bisnis.



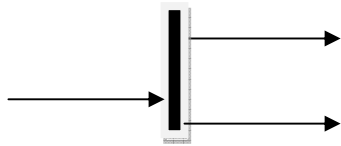
Swimlane

Mengambarkan pembagian / pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.



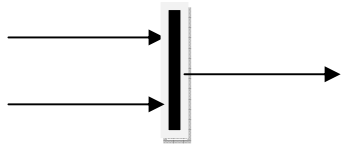
Decision Points

Mengambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

[....]

Guards

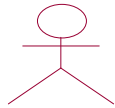
Sebuah kondisi benar sewaktu melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antara state.

2. Use Case Diagram



Actor

Abstraksi dari orang atau sistem yang mengaktifkan fungsi dari use case.



Use Case

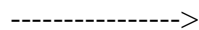
Menggambarkan proses sistem dari perpektif pengguna (user).



Relasi/Asosiasi

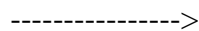
Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

<< include >>



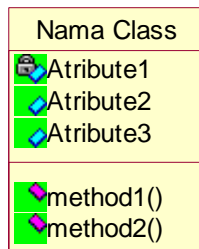
Assosiasi yang termasuk didalam use case lain, yang bersifat harus dilakukan bila use case lain tersebut dilakukan.

<< extend >>



Perluasandari use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi dan tidak harus dilakukan.

3. Class Diagram



Class

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.



Asosiasi

Menggambarkan hubungan yang terjadi



Agregasi

Menggambarkan suatu class terdiri dari class yang lain atau suatu class adalah bagian dari class lain.



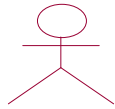
Generalisasi/inherita

Menggambarkan banyaknya objek yang terhubung satu dengan yang lainnya.



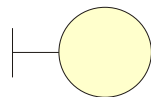
- 1 Tepat Saturday
- 0..* Nola tau lebih
- 1..* Satu atau lebih
- 0..1 Nol atau Satu
- 5..8 range 5 s.d 8
- 4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

4. Sequence Diagram



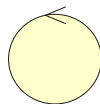
Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



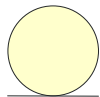
Boundary

Sebuah obyek yang menjadi penghubung antara user dengan sistem. Contohnya window, dialog box atau screen (tampilan layar).



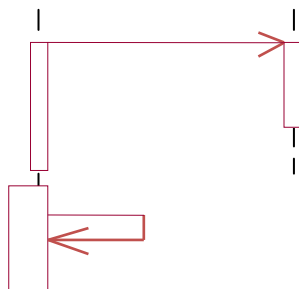
Control

Suatu obyek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas.



Entity

Menggambarkan suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu database.



Object Message

Menggambarkan pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain.

Recursive

Sebuah obyek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri.



Return Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Lifeline

Garis titiktitik yang terhubung dengan obyek, sepanjang lifeline terdapat activation.



Activation

Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang kotak ini berbanding dengan durasi aktivasi sebuah operasi.