

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di zaman teknologi informasi sekarang ini ada dua kata yang tidak bisa terpisahkan yaitu efektif dan efisien. Dua hal tersebut adalah hal yang mutlak harus dipenuhi agar tercipta suatu proses bisnis yang baik. Proses bisnis tidak hanya dilakukan dalam perusahaan saja, melainkan mudah merambah ke pemerintah tepatnya instans-instansi terutama dalam bidang pendidikan khususnya. Maka dari itu perusahaan dan instansi terkait berlomba-lomba untuk membangun sebuah sistem yang dapat berjalan atau beroperasi secara komputerisasi agar dapat menghasilkan sebuah proses bisnis yang terkontrol dengan baik. Pembangunan tersebut dilakukan dalam berbagai aspek pemerintahan terutama dalam pendidikan yaitu pada sekolah umum(SD, SMP, SMA) maupun jurusan (SMK) yang memiliki perhatian yang intensif dari kalangan para pemerintah.

SMA N 1 Simpang Rimba adalah sekolah menengah pertama atas yang berstatus Negeri di Simpang Rimba Kecamatan Simpang Rimba Kabupaten Bangka Selatan. Pada awal-awal berdirinya SMA N 1 Simpang Rimba adalah sebuah sekolah yang hanya memiliki puluhan siswa saja, namun seiring berjalannya waktu, jumlah siswa dari tahun ke tahun selalu mengalami peningkatan dengan jumlah siswa yang mencapai ratusan, tenaga pengajar dan staf karyawan di SMA N 1 Simpang Rimba juga tidak sedikit. Dengan banyaknya jumlah siswa di SMA N1 Simpang Rimba ini membuat para staf Tata Usaha kesulitan dalam melakukan pengolahan data siswa maupun administrasi dari instansi pendidikan tersebut. Dengan semakin banyaknya data siswa yang ada akan membuat bagian administrasi sekolah mengalami kesulitan dan keterlamabatan melaksanakan tugas-tugasnya, seperti penyusunan pembayaran SPP dan lain sebagainya.

Selain masalah diatas, beberapa kendala lain yang selama ini dihadapi oleh pihak sekolah terutama di bagian Tata Usaha sekolah yang bertugas dalam bidang administrasi adalah dalam hal pengolahan dan penyimpanan data seluruh komponen sekolah baik siswa. Berdasarkan masalah yang terurai diatas maka SMA N 1 Simpang Rimba membutuhkan sebuah sistem informasi yang mampu menangani itu semua, oleh karena itu penulis dalam Skripsi ini mengangkat judul **“ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KESISWAAN PADA SMA N 1 SIMPANG RIMBA DENGAN METODE BERORIENTASI OBJEK ”**.

1.2 Rumusan Masalah

Beberapa masalah yang dapat dirumuskan dalam kasus ini antara lain seperti yang dijelaskan dibawah ini, yaitu :

- a. Bagaimana merancang sistem informasi administrasi kesiswaan dengan baik agar tidak terjadi kesalahan.
- b. Kesulitan dalam melakukan pencarian data disebabkan karena terlalu banyaknya data yang ada dan pencarian harus dilakukan satu per satu di dalam lemari arsip ataupun di dalam folder komputer.
- c. Bagaimana memberikan laporan-laporan secara tepat dan akurat kepada atasan.

1.3 Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka permasalahan dapat dikemukakan dari hasil analisa pada sistem yang sedang berjalan adalah cara kerja sistem Administrasi Kesiswaan yang masih menggunakan sistem manual, masalah yang timbul adalah sebagai berikut:

- a. Penyimpanan data yang masih menggunakan arsip dan folder di komputer sebagai media penyimpanan, sehingga mengalami kesulitan dalam melakukan pengurutan dan pencarian data jika dibutuhkan sewaktu-waktu.
- b. Membuat sebuah sitem informasi yang akan mencatat dan memberikan poin kepada siswa yang telah melakukan pelanggaran di sekolah.
- c. Membuat sebuah sistem buku induk siswa untuk mengetahui identitas siswa.

Melihat masalah-masalah yang dialami SMA N 1 Simpang Rimba maka penulis perlu memberikan masukan sekiranya dapat digunakan sebagai alternative dalam menyelesaikan masalah-masalah, yaitu mengusulkan dengan menggunak sistem terkomputerisasi agar dapat membantu perusahaan dalam mengolah data dan informasi.

1.4 Batasan Masalah

Sesuai dengan judul skripsi yang ada dan setelah melakukan pengamatan langsung ke SMA Negeri 1 Simpang Rimba, maka penulis hanya memfokuskan pembahasan yang berkaitan dengan data siswa, pembayaran iuran Komite/SPP, surat keterangan pindah, siswa masuk pindahan, buku klepper, surat panggilan orang tua dan surat perjanjian, serta laporan yang nantinya akan diserahkan kepada kepala sekolah. Sistem akan dibuat dengan menggunakan program

aplikasi Microsoft visual studio 2008 dan menggunakan Mirosoft Access sebagai databasenya.

1.5 Tujuan Penulisan

Maksud dan tujuan dari Skripsi ini adalah untuk membangun sistem informasi adminstrasi kesiswaan yang efektif dan efisien Metode Berorientasi Objek, sedangkan tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

- a. Meningkatkan efektivitas dalam pengolahan data agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat dihasilkan setiap saat jika diperlukan.
- b. Menjadi lebih tertib dalam arti data menjadi konsisten dan akurat serta pelaksanaannya lebih mudah dan cepat.
- c. Sebagai referensi dan informasi bagi mahasiswa-mahasiswa Sistem Informasi yang ingin membuat atau mengembangkan sebuah sistem informasi tentang pelanggaran, buku induk, dan bimbingan siswa, dll sebagainya.

1.6 Manfaat Penulisan

- a. Pihak SMA N 1 Simpang Rimba (Tempat Penulis Melakukan Penelitian) dan juga pihak orang tua siswa dapat mengetahui pelanggaran yang dilakukan ataupun bimbingan terhadap permasalahan yang sedang dihadapi oleh siswa. Sehingga nantinya berpengaruh bagi perkembangan siswa selanjutnya dalam penyesuaian dirinya di dalam masyarakat.
- b. Meningkatkan dan memantapkan serta memperluas keterampilan dalam bidang pemrograman khususnya pemrograman Microsoft VB Net.
- c. Memberikan pengalaman dan implementasi dari teori dan praktek yang telah didapat semasa kuliah, serta melihat penerapan dalam dunia nyata.

1.7 Metodologi Penelitian

Dalam pembuatan Skripsi ini, penulis akan menjelaskan tentang beberapa keterangan waktu, tempat serta metode yang digunakan selama penulis menyusun dan membuat Skripsi ini.

a. Tempat dan Waktu Penelitian

Penjelasan tentang tempat dan waktu penelitian akan dijelaskan dibawah ini sebagai berikut:

- 1) Tempat Penelitian Sesuai dengan studi kasus yang diambil, yaitu SMA N 1 Simpang Rimba.
- 2) Untuk waktu penelitian dapat dilakukan sesuai hari dan jam sekolah yang berlaku yaitu hari senin-sabtu pukul 07.15-01.45.

b. Metode Pelaksanaan Penelitian

Untuk menyelesaikan program yang akan dibuat oleh penulis, maka penulis menggunakan metode pelaksanaan penelitian yaitu:

1) Metode Observasi

Melakukan pengamatan dan pencatatan data dengan meninjau secara langsung sehingga akan memperoleh data yang sistematis dan sesuai dengan tujuan.

2) Metode Wawancara

Mengumpulkan data dengan melakukan Tanya jawab secara langsung kepada pihak SMA (Sekolah) dalam hal ini yang berkepentingan adalah bagian Tata Usaha (TU) dan siswa.

3) Metode Literatur

Mempelajari referensi-referensi baik dari buku yang sengaja penulis beli langsung dari toko buku maupun artikel dan tutorial yang didapat dari *internet* sehingga penulis mengerti dan paham tentang yang cara-cara pengolahan data secara baik dan akurat untuk menghasilkan laporan yang baik.

1.8 Sistematika Penulisan

Penulisan Skripsi ini disusun atas beberapa bab yang masing-masing bab, penjelasannya adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dengan tujuan, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, analisa sistem dan perancangan sistem berorientasi objek dengan UML. Serta konsep dasar dasar UML, analisa dan perancangan berorientasi objek, serta teori-teori

pendukung lainnya yang berkaitan dengan sistem yang akan dibahas.

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

Bab ini berisi tentang PEP (*Project Execution Plan*) yang berisi objektif proyek, identifikasi stakeholder, identifikasi *deliverables*, penjadwalan proyek (yang berisi : *work breakdown structure*, *milestone*, jadwal proyek). RBA (Rencana Anggaran Biaya). Struktur Tim Proyek berupa table RAM (*Responsible Assignment Matriks*) dan skema/diagram struktur, analisa resiko (*project risk*) dan *meeting plan*.

BAB IV STUDI KASUS

Bab ini menjelaskan secara rinci rancangan sistem yang akan diusulkan. Rancangan tersebut terdiri dari rancangan basis data yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Logical Record Structure* (LRS), Tabel, Spesifikasi Basis Data. Selain itu, menjelaskan rancangan antar muka yang terdiri dari rancangan dokumen keluaran, rancangan dokumen masukan, rancangan dialog layar yang terdiri dari struktur tampilan dan rancangan layar serta *sequence diagram* dan rancangan *class diagram*.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan juga saran-saran dari penulis serta daftar pustaka.