

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan zaman yang semakin maju dan perkembangan teknologi informasi yang berkembang semakin pesat saat ini, maka dalam tuntutan didalam memberikan informasi yang tepat dan akurat secara tepat sangat dibutuhkan. Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era globalisasi seperti sekarang ini. Ketergantungan manusia akan informasi semakin bertambah, begitu juga dengan perkembangan dunia informasi yang semakin maju, sangat terasa pula diperlukan alat bantu yang berkecepatan tinggi dan sangat akurat dalam memproses data-data tersebut dalam mempunyai kemampuan untuk melakukan pengolahan data yang cepat, dan baik dengan resiko kesalahan yang kecil. Komputer merupakan alat bantu pengolah data yang dapat diandalkan untuk melakukan pemrosesan data dalam jumlah besar, selain komputer sebagai media alat bantu secara bentuk *hardware* (fisik) maka dibutuhkan pula perangkat lunak untuk pengolahan data (*software*) membantu memecahkan masalah manusia untuk memproses suatu data agar menjadi suatu informasi yang secara cepat, tepat, dan akurat. Keuntungan lain dari komputer yaitu komputer tidak kenal lelah, kecepatan dan ketepatan dalam penyajian informasi yang dibutuhkan, sehingga lebih efektifitas dalam penggunaan waktu, dan mudah dalam melakukan penyimpanan data serta bisa diolah kembali.

Pada instansi Pemerintahan di Lembaga Kabupaten wajib menerapkan sistem komputerisasi sebagai sarana utama dalam menangani kendala-kendala serta masalah yang dihadapi dalam pekerjaan. Semakin tinggi tingkat ketelitian dalam pengolahan data suatu perusahaan/instansi, semakin tinggi pula tingkat keefisienan dan keefektifan informasi yang dihasilkan. Tujuannya yaitu untuk mempermudah pengolahan informasi yang akan digunakan dalam mengambil suatu keputusan.

Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah dan membantu dalam menyajikan dan memberikan informasi yang diperlukan dalam melakukan pengolahan data penduduk. Maka penulis merancang Sistem Informasi untuk memecahkan permasalahan tersebut sebagai bahan skripsi dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENDUDUK DI KANTOR KECAMATAN SUNGAISELAN BANGKA TENGAH” sebagai usaha untuk memberikan solusi dan pemecahan masalah yang sering terjadi dalam sistem pengolahan data penduduk.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Sistem informasi data penduduk yang dilakukan di kantor camat sungaiselan mengalami masalah, dan dapat disimpulkan bahwa rumusan permasalahan sebagai berikut :

- a. Bagaimana mengatasi sulitnya dalam melakukan pembuatan laporan kependudukan secara akurat, cepat dan efisien untuk diberikan kepada pimpinan.
- b. Bagaimana mengontrol data masukan dan data keluaran dalam proses pengolahan data penduduk.
- c. Kesulitan karena kurangnya sarana penunjang pelayanan publik untuk melakukan pencatatan dalam pembuatan dokumen kependudukan sehingga bisa menyebabkan lambatnya pembuatan laporan dan sulitnya mencari data penduduk.

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam melakukan penelitian ini memiliki batasan / ruang lingkup masalah penelitian yang mencakup :

- a. Pembuatan database dalam format access untuk mendukung sistem informasi pengolahan data penduduk.
- b. Pembuatan skrip-skrip yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi pelayanan masyarakat untuk data penduduk.

- c. Sistem informasi pengolahan data penduduk mencakup proses data penduduk, data kelahiran, data kematian, data kedatangan, data perpindahan penduduk, membuat laporan penduduk setiap bulannya yang telah mencakup laporan kematian, kelahiran, kedatangan dan perpindahan penduduk.

#### **1.4 Metode Penelitian**

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan menggunakan metode sebagai berikut :

##### **1.4.1 Metode Pengumpulan Data**

- a. Pengamatan ( *Observasi* )

Teknik pengumpulan data secara langsung di lapangan terhadap objek yang akan diteliti dengan mengamati segala aktivitas-aktivitas atau kegiatan sehari-hari yang berhubungan dengan perancangan sistem informasi kependudukan.

- b. Wawancara ( *Interview* )

Teknik memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab sambil bertatap muka antara pewawancara dengan informan atau orang yang diwawancarai, dengan atau tanpa menggunakan pedoman ( *guide* ) wawancara, di mana pewawancara dan informan terlibat dalam kehidupan sosial yang relatif lama.

- c. Dokumen ( *Dokumentasi* )

Teknik pengumpulan data dengan mempelajari berbagai dokumen-dokumen perundang-undangan, buku-buku ilmiah, laporan-laporan, arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

- d. Pertukaran pikiran ( *Sharing* )

Dimana pertukaran ini juga sangat penting bagi penyusunan skripsi ini. Mengingat komunikasi, apapun akan terasa sulit untuk dilaksanakan. Karena tidak hanya yang tercetak itu selalu penting, dengan berkomunikasi atau bertukar pikiran tentang hal yang akan dibahas dalam laporan ini.

e. **Kepustakaan ( *Study Literature* )**

Teknik pengumpulan data ini dengan cara dibantu buku-buku (dari perpustakaan), mempelajari berbagai buku, catatan yang sudah ada termasuk juga buku pegangan yang tersedia maupun juga didapatkan dari media internet mengenai berhubungan dengan laporan penelitian ini.

#### **1.4.2 Metode Analisa**

Suatu kegiatan yang dilakukan dalam rangka melakukan penguraian dari sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mendefinisikan, mengevaluasi permasalahan dan penggunaan informasi yang direkomendasikan untuk memperbaiki sistem. Adapun tahapan-tahapan pada analisa sistem antara lain :

a. *Activity Diagram*

*Activity diagram* digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

b. *Use Case Diagram*

*Use case diagram* digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada di luar sistem atau actor.

c. *Deskripsi Use Case*

*Deskripsi use case* digunakan untuk menjelaskan secara rinci mengenai use case diagram.

#### **1.4.3 Metode Perancangan**

Tahap perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan sistem model baru yang diusulkan dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Ada beberapa metode perancangan dengan *Unified Modeling Language* adalah :

a. Merancang sistem yang baru sesuai identifikasi kebutuhan.

b. Merancang spesifikasi proses

- c. Merancang basis data menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*
- d. Merancang tampilan antar muka sistem
- e. Merancang dokumen masukan dan dokumen keluaran sesuai dengan sistem usulan.
- f. Merancang aplikasi pemograman dengan menggunakan vb.net 2008.

## **1.5 Tujuan dan Manfaat Penulisan**

### **1.5.1 Tujuan Penulisan**

Penelitian ini berupaya untuk mewujudkan sebuah Sistem Informasi data penduduk menjadi lebih baik, lebih efisien, lebih berinteraksi dengan masyarakat dengan menggunakan vb.net seperti :

- a. Mempermudah dalam melakukan pencatatan data penduduk.
- b. Mempercepat serta mempermudah dalam proses pembuatan laporan kependudukan.
- c. Mempermudah mengontrol data masukkan dan data keluaran dalam melakukan proses pengolahan data penduduk dan pencarian data penduduk.

### **1.5.2 Manfaat Penulisan**

Dalam perancangan ini diharapkan dapat menghasilkan manfaaat bagi berbagai elemen, diantaranya :

- a. Bagi Masyarakat Umum  
Sistem informasi pengolahan data penduduk ini sangat dapat membantu penduduk karena tidak perlu lagi menunggu waktu lama untuk antri dalam melakukan pembuatan keterangan data penduduk yang akan diperlukan.
- b. Bagi Penulis  
Manfaat yang dapat diperoleh penulis dalam perancangan ini diharapkan dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan, khususnya mengenai pembuatan perancangan sistem informasi pengolahan data penduduk.
- c. Bagi Kantor Camat  
Perancangan ini diharapkan dapat mempermudah pihak kecamatan dalam memberikan pelayanan yang lebih cepat, akurat dan efisien, menjadi

keunggulan bagi Kantor Camat Sungaiselan dibandingkan dengan Kantor Camat yang ada di Kecamatan lainnya khususnya Kantor Camat yang ada di Kabupaten Bangka Tengah.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Dalam upaya untuk mendapatkan gambaran yang jelas, singkat, dan mudah dimengerti atau dipahami sesuai dengan ruang lingkup yang dibahas, oleh sebab itu penulis menyusun skripsi ini menjadi beberapa bab yang tersusun.

Berikut ini adalah uraian singkat mengenai bab tersebut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini dibahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian, tujuan penulisan, manfaat penulisan, serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini menguraikan tentang Konsep Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML, Pengelolaan Proyek dan Teori Pendukung.

### **BAB III PENGELOLAAN PROYEK**

Bab ini berisi PEP (*Project Execution Plan*) yang berisi objektif proyek, identifikasi stakeholders, identifikasi *deliverables*, penjadwalan proyek (yang berisi : *work breakdown structure*, *milestone*, jadwal proyek), RAB (Rencana Anggaran Biaya), Struktur Tim Proyek berupa table RAM (*Responsible Assignment Matriks*) dan skema/diagram struktur, analisa resiko (*project risk*) dan *meeting plan*.

#### **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini berisi struktur organisasi, jabaran tugas dan wewenang, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem usulan, rancangan basis data, rancangan antar muka dan rancangan class diagram.

#### **BAB V PENUTUP**

Dalam bab ini merupakan bab terakhir yang berisi menjelaskan tentang kesimpulan, serta saran-saran yang dapat digunakan untuk pencapaian laporan yang lebih sempurna. Disamping itu juga dilampirkan dokumen yang ada kaitanya dengan materi penulisan.