

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan informasi yang sangat cepat mendorong kita untuk lebih menuntut sebuah informasi yang cepat dan tepat. Sistem informasi dengan menggunakan komputer yang sangat canggih dan modern akan memudahkan kita untuk melakukan pengolahan data dan informasi secara cepat, tepat, akurat serta lengkap.

Sumber daya manusia atau biasa disingkat menjadi SDM merupakan faktor yang mendukung untuk meningkatkan produktivitas kinerja suatu organisasi atau instansi perusahaan. Dalam pengertian praktis sehari-hari, SDM lebih dimengerti sebagai bagian integral dari sistem yang membentuk suatu organisasi. Oleh karena itu, dibutuhkan sumber daya manusia yang mempunyai kompetensi tinggi karena keahlian atau kompetensi agar bisa mendukung peningkatan kinerja pegawai.

Pegawai adalah seseorang yang melakukan penghidupannya dengan bekerja dalam kesatuan organisasi, baik kesatuan kerja pemerintah maupun kesatuan kerja swasta dan merupakan salah satu aset terpenting yang menentukan jalannya proses pekerjaan bagi perusahaan atau organisasi tersebut. Oleh karena itu, kesejahteraan dan hak pegawai harus benar-benar diperhatikan dan diberikan sebagaimana mestinya. Untuk meningkatkan kesejahteraan para pegawai, dalam hal ini pegawai di Kantor Pelabuhan Perikanan Nusantara Sungailiat telah menetapkan adanya kenaikan pangkat dan jabatan pegawai dan kenaikan gaji berkala dengan kurun waktu tertentu dan syarat-syarat administrasi untuk setiap pegawai.

Selama ini proses pembuatan kenaikan pangkat dan jabatan pegawai dan kenaikan gaji memang telah terkomputerisasi namun penggunaannya masih standar umum yaitu menggunakan Microsoft Word dan Microsoft Excel. Proses tersebut dapat membuat kekeliruan yang dapat berkelanjutan. Oleh karena itu

diperlukan suatu program aplikasi atau sistem informasi yang dapat mengatur proses pembuatan kenaikan jabatan dan pangkat pegawai dan kenaikan gaji berkala ini secara otomatis demi menghindari kekeliruan yang berkelanjutan. Untuk itu menggunakan metode penelitian studi kepustakaan dan studi lapangan. Sedangkan untuk analisisnya menggunakan *activity diagram*, *use case diagram*, dan *description use case*.

Dengan perancangan suatu sistem informasi yang akan penulis proses diharapkan akan dapat mengurangi resiko kesalahan yang biasa terjadi, menyempurnakan proses yang sedang berjalan serta dapat mempermudah dalam pengolahan sistem informasi yang berkaitan dengan kenaikan pangkat dan jabatan pegawai dan kenaikan gaji berkala. Serta adanya koneksi jaringan LAN memudahkan Bagian Kepegawaian mengakses data kenaikan gaji berkala yang ada di PPABP.

Oleh karena itu, penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun laporan skripsi dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJUAN KENAIKAN PANGKAT DAN JABATAN PNS DAN GAJI BERKALA DI KANTOR PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA SUNGAILIAT”**.

1.2 Perumusan Masalah

Mengingat permasalahan diatas maka penulis mengidentifikasi masalah-masalah yang ada di Kantor Pelabuhan Perikanan Nusantara Sungailiat sebagai berikut:

- a. Belum tersedianya aplikasi sistem pengolahan pengajuan kenaikan pangkat, jabatan PNS dan gaji berkala.
- b. Dalam mencari data kenaikan pangkat dan jabatan PNS serta gaji berkala membutuhkan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya database penyimpanan data.
- c. Tidak ada koneksi jaringan antara Bag. Kepegawaian dengan PPABP sehingga sulit untuk saling bertukar data mengenai kenaikan pangkat dan jabatan serta gaji berkala.

- d. Laporan kenaikan pangkat dan jabatan serta kenaikan gaji berkala hanya berupa data arsip sehingga sulit untuk melihat siapa saja pegawai yang telah melakukan kenaikan pangkat dan jabatan serta gaji berkala setiap tahunnya.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pokok pembahasan masalah di atas, maka penulis memberikan batasan masalah agar pengolahan sistem dapat lebih terarah, yaitu hanya membantu sistem pengajuan kenaikan pangkat dan jabatan PNS dan gaji berkala di Kantor Pelabuhan Perikanan Nusantara Sungailiat dan hanya pada pegawai fungsional tertentu. Maka kegiatannya mencakup sebagai berikut :

- a. Mendata Pegawai
- b. Mendata Jabatan
- c. Mendata Pangkat
- d. Mendata Gaji Pokok
- e. Mendata Kegiatan
- f. Mendata Nilai
- g. Mendata Kenaikan Pangkat-Jabatan
- h. Mendata Surat Usulan
- i. Membuat Surat Pernyataan
- j. Membuat DUPAK
- k. Mendata PAK
- l. Membuat DP3
- m. Mendata SK Jabatan
- n. Mendata SK Pangkat
- o. Mendata Monitoring KGB
- p. Membuat KGB
- q. Mencetak Laporan Kenaikan Pangkat-Jabatan
- r. Mencetak Laporan KGB

1.4 Metode Penelitian

Suatu cara atau prosedur yang dipergunakan untuk melakukan penelitian sehingga mampu menjawab rumusan masalah dan tujuan penelitian. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.4.1 Studi Kepustakaan

Metode penelitian ini dilakukan dengan mempelajari buku-buku maupun bahan-bahan yang terkait dengan penelitian ini.

1.4.2 Studi Lapangan

Metode penelitian ini dilakukan dengan mengadakan tinjauan langsung ke Kantor Pelabuhan Perikanan Sungailiat. Metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. Wawancara

Wawancara merupakan metode pengumpulan data yang diperlukan dengan menanyakan langsung kepada bagian kepegawaian untuk mendapatkan gambaran secara umum tentang bagaimana proses pengajuan kenaikan pangkat dan jabatan PNS dan gaji berkala.

b. Dokumentasi

Dokumentasi adalah mendapatkan data dengan mempelajari dokumentasi tertulis yang berkaitan dengan sistem informasi pengajuan kenaikan pangkat dan jabatan PNS dan gaji berkala.

1.4.3 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek

1.4.3.1 Analisis Sistem

Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah menganalisa sistem yang ada dengan mempelajari dan mengetahui apa saja yang harus dikerjakan oleh sistem yang ada. Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang dipakai, *database* yang ada, proses yang dilakukan sampai keluaran yang dihasilkan.

Tahap – tahap analisa sistem informasi tersebut, antara lain:

a. Activity Diagram

Dalam tahap awal ini, *activity diagram* berjalan digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *software* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas di dalam suatu proses.

b. *Use Case Diagram*

Pada tahap ini, *uses case diagram* digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem yang berjalan dan dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem.

c. *Use Case Description*

Pada tahap ini, *use case description* untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *use case diagram*.

1.4.3.2 Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem merupakan perancangan sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang diusulkan dengan disertai rancangan *database* dan spesifikasi program. Dimana metode yang digunakan adalah metode perancangan berorientasi objek. Alat-alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem ini antara lain sama dengan tahap analisis sistem dan ditambahkan dengan sebagai berikut:

a. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Entity relationship diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan antara *data store* yang ada didalam diagram arus data.

b. *Logical Record Structure* (LRS)

LRS terdiri dari *link-link* diantara tipe *record*. *Link* ini menunjukkan arah satu tipe record lain.

c. Spesifikasi Basis Data

Bentuk dari spesifikasi basis data sendiri secara umum berupa tabel yang menyajikan informasi field untuk seluruh tabel yang digunakan. Informasi field yang ditampilkan antara lain nama field, tipe field, panjang field dan field yang menjadi field kunci (*primary key*).

d. *Sequence Diagram*

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/*even* untuk menghasilkan output tertentu.

e. *Class Diagram*

Class diagram menggambarkan interaksi antar *class* serta atribut-atribut yang melekat pada kelas tersebut.

1.5 Tujuan Penelitian

Dari penulisan laporan ini dan jika rancangan sistem ini diterapkan diharapkan bermanfaat untuk Kantor Pelabuhan Perikanan Nusantara Sungialiat diantaranya:

- a. Membuat layanan sistem informasi berbasis dekstop untuk aplikasi pengolahan data kenaikan jabatan dan pangkat PNS dan kenaikan gaji berkala.
- b. Membantu proses pencarian data kenaikan jabatan dan pangkat PNS dan kenaikan gaji berkala di Kantor Pelabuhan Perikanan Nusantara jika sewaktu-waktu diperlukan.
- e. Membantu Bagian Kepegawaian dalam mengakses data kenaikan gaji berkala melalui jaringan LAN.
- f. Membuat laporan kenaikan pangkat dan jabatan serta kenaikan gaji berkala yang telah tersistem komputerisasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Maksud dan tujuan dari penelitian adalah melakukan pendeskripsikan arah mengenai penelitian yang sedang dilakukan supaya lebih mudah dan terfokus dalam melakukan penelitiannya.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab pendahuluan, yang menggambarkan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan atau ruang lingkup masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada Bab ini berisi tentang penjelasan pengertian-pengertian, landasan teori tentang analisa dan perancangan sistem berorientasi objek serta teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan masalah yang dibahas.

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

Bab ini berisi antara lain: PEP (*Project Execution Plan*) yang berisi *objective* proyek, identifikasi *stakeholders*, identifikasi *deliverables*, penjadwalan proyek (yang berisi : *work breakdown structure*, *milestone*, jadwal proyek), RAB (Rencana Anggaran Biaya), Struktur Tim Proyek berupa tabel RAM (*Responsible Assignment Matrix*) dan skema/diagram struktur, analisa resiko (*project risk*) dan *meeting plan*.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi antara lain : struktur organisasi, jabaran tugas dan wewenang, analisa proses, analisa dokumen keluaran, analisa dokumen masukan, identifikasi kebutuhan pada sistem yang berjalan, *package diagram*, *use case diagram*, dan deskripsi *use case*, menggambarakan rancangan basis data seperti: *entity relationship diagram*, transformation diagram ERD ke *logical record structure* (LRS), table, spesifikasi *basis data*, dan rancangan antar muka seperti: rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar, *sequence diagram* dan *class diagram*.

BAB V BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan serta saran-saran dari penulis.