

**SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG
METODE PENGADAAN LANGSUNG PADA BADAN NARKOTIKA
KABUPATEN BANGKA SELATAN**

SKRIPSI



ANDIKA ANDISARI

1122510068

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**

**SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG
METODE PENGADAAN LANGSUNG PADA BADAN NARKOTIKA
KABUPATEN BANGKA SELATAN**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

Andika Andisari

1122510068

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMENINFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122510068

Nama : Andika Andisari

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG
METODE PENGADAAN LANGSUNG PADA BADAN
NARKOTIKA KABUPATEN BANGKA SELATAN

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang,.....

(Andika Andisari)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG METODE PENGADAAN
LANGSUNG PADA BADAN NARKOTIKA KABUPATEN BANGKA
SELATAN**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andika Andisari
1122510068**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 16 Agustus 2014

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**

**Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 02 180184 02**

Ketua

**Fitriyani, M.Kom
NIDN. 02 200285 01**

Dosen Pembimbing

**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01**

Kaprodi Sistem Informasi

**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Agustus 2014

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur .
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing.
5. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan ilmunya.
6. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
7. Saudara dan sahabat-sahabatku yang telah memberikan dukungan moral untuk terus meyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, Juli 2014

ABSTRACTION

Narcotics Bureau of South Bangka Regency is a Government Agency as a new body formed by the Regent's decision No. 12 of 2008 which act as coordination, facilitator, information and education of permasalahan drug abuse in South Bangka regency.

In carrying out the functions of government, it is definitely necessary logistics equipment and services that support the optimal performance of the agency. This need is met by several parties, both government-owned companies and government agencies swasta. Pengadaan goods on more complicated because it deals with the calculation of Budget / Budget.

To overcome the problems encountered in the above, it is necessary procurement information system direct procurement method are computerized and integrated in order to provide precise and accurate information as a basis for decision-making, and to provide optimum services to service users

ABSTRAKSI

Badan Narkotika Kabupaten Bangka Selatan merupakan Instansi Pemerintah sebagai Badan yang baru dibentuk berdasarkan keputusan Bupati nomor 12 tahun 2008 yang berperan sebagai koordinasi, fasilitator, informasi dan edukasi dari permasalahan penyalahgunaan narkoba di kabupaten Bangka Selatan.

Dalam menjalankan fungsi pemerintahan, sudah pasti dibutuhkan logistik peralatan dan jasa yang menunjang optimalnya kinerja instansi tersebut. Kebutuhan ini dipenuhi oleh beberapa pihak, baik itu perusahaan milik pemerintah maupun swasta. Pengadaan barang pada instansi pemerintahan lebih rumit karena berhubungan dengan perhitungan APBN/APBD.

Untuk mengatasi masalah yang dijumpai di atas, maka diperlukan sistem informasi pengadaan barang metode pengadaan langsung yang terkomputerisasi dan terintegrasi agar dapat memberi informasi yang tepat dan akurat sebagai dasar pengambilan keputusan, dan dapat memberikan pelayanan yang optimal kepada pengguna jasa.

DAFTAR ISI

	halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penulisan	3
1.5. Manfaat	4
1.6. Metode Penelitian	4
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1. Definisi Sistem	8
2.1.2. Karakteristik Sistem	8
2.1.3. Konsep Dasar Informasi	11
2.1.4. Komponen Sitem Informasi	11
2.2. Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	19
2.2.1 UML	13
2.2.2 Analisa Sistem Berorientasi Obyek	15

2.3.	Teori Manajemen Proyek SI	27
2.3.1	Pengertian Manajemen	27
2.3.2	Pengertian Proyek	28
2.3.3	Pengertian Manajemen Proyek	29
2.4.	Project Management Knowledge Area	31

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1.	Ruang Lingkup Proyek	31
3.2.	Tujuan Proyek	31
3.3.	Project Execute Plan	32
3.3.1	Identifikasi Stakeholder	33
3.3.2	Identifikasi Deliverables	34
3.4.	Penjadwalan Proyek	34
3.4.1	WBS	35
3.4.2	Gantt Chart	36
3.5.	RAB	37
3.6.	RAM	40
3.7.	Analisa Resiko	41
3.8.	Meeting Plan	43

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1.	Tinjauan Organisasi	45
4.1.1	Sejarah Singkat Organisasi	45
4.1.2	Struktur Organisasi	46
4.2.	Uraian Prosedur	50
4.3.	Analisa Proses	52
4.4.	Analisa Keluaran Sistem Berjalan	60
4.5.	Analisa Masukan Sistem Berjalan	63
4.6.	Indentifikasi Kebutuhan	65
4.7.	Package Diagram	68
4.8.	Use Case Sistem Usulan	68

4.9. Deskripsi Use Case	70
4.10. Rancangan Basis Data	76
a. Entity Relationship Diagram (ERD)	77
b. Transformasi ERD ke LRS	78
c. Logical Record Structure	79
d. Relasi	80
e. Spesifikasi Basis Data	83
4.11. Rancangan Antar Muka	92
a. Rancangan Keluaran	92
b. Rancangan Masukan	95
4.12. Rancangan Dialog Layar	90
a. Struktur Tampilan	90
b. Rancangan Layar	91
c. Sequence Diagram	104
d. Class Diagram	113

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	114
5.2. Saran	115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	131
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	138
Lampiran C Rancangan Keluaran Sistem Usulan	143
Lampiran D Rancangan Masukan Sistem Usulan	152
Lampiran E	156

DAFTAR GAMBAR

	halaman
1. Gambar 3.1 : Stakeholder Proyek	33
2. Gambar 3.2 : WBS	35
3. Gambar 3.3 : Gantt Chart	36
4. Gambar 4.1 : Struktur Organisasi.....	47
5. Gambar 4.2 : Activity Diagram Pendataan Rekanan	56
6. Gambar 4.3 : Activity Diagram Rencana Pengadaan	57
7. Gambar 4.4 : Activity Diagram Pembuatan Disposisi.....	58
8. Gambar 4.5 : Activity Diagram Penawaran harga.....	59
9. Gambar 4.6 : Activity Diagram Berita Acara Kualifikasi	60
10. Gambar 4.7 : Activity Diagram Pembuatan Buku Besar	61
11. Gambar 4.8 : Package Diagram	68
12. Gambar 4.9. : Use Case Diagram Package Master	69
13. Gambar 4.10 : Use Case Diagram Package Transaksi	70
14. Gambar 4.11 : Use Case Diagram Package Laporan	71
15. Gambar 4.12 : ERD	75
16. Gambar 4.13 : Transformasi ERD Ke LRS	76
17. Gambar 4.14 : LRS	77
18. Gambar 4.15 : Struktur Tampilan	90
19. Gambar 4.16 : Rancangan Layar Menu Utama	91
20. Gambar 4.17 : Rancangan Layar Menu Master	92
21. Gambar 4.18 : Rancangan Layar Entry Data Barang	93
22. Gambar 4.19 : Rancangan Layar Entry Rekanan	94
23. Gambar 4.20 : Rancangan Layar Menu Transaksi	95
24. Gambar 4.21 : Rancangan Layar Entry Disposisi	96
25. Gambar 4.22 : Rancangan Layar Cetak Undangan	97
26. Gambar 4.23 : Rancangan Layar Entry Surat Penawaran	98
27. Gambar 4.24 : Rancangan Layar BAP Kualifikasi	99

28. Gambar 4.25	:	Rancangan Layar HPS	100
29. Gambar 4.26	:	Rancangan Layar Cetak Pakta Integritas	101
30. Gambar 4.27	:	Rancangan Layar Menu Laporan	102
31. Gambar 4.28	:	Rancangan Layar Laporan Pengadaan.....	103
32. Gambar 4.29	:	Sequence Diagram Entry Data Brang	104
33. Gambar 4.30	:	Sequence Diagram Entry Rekanan	105
34. Gambar 4.31	:	Sequence Diagram Entry Disposisi	106
35. Gambar 4.32	:	Sequence Diagram Cetak Undangan	107
36. Gambar 4.33	:	Sequence Diagram Entry Penawaran	108
37. Gambar 4.35	:	Sequence Diagram Cetak BAP Kualifikasi	109
38. Gambar 4.36	:	Sequence Diagram Cetak HPS	110
39. Gambar 4.37	:	Sequence Diagram Cetak Pakta Integritas	111
40. Gambar 4.38	:	Sequence Diagram Laporan Pengadaan	112
41. Gambar 4.39	:	Entity Class Diagram	113

DAFTAR TABEL

	halaman
1. Tabel 3.1 : Deliverables Chek-List	34
2. Tabel 3.2 : Tabel RAB	37
3. Tabel 3.3 : Tabel RAM	40
4. Tabel 3.4 : Keterangan Kode RACI	41
5. Tabel 3.5 : Analisa Resiko	41
6. Tabel 3.6 : Meeting Plan	43
7. Tabel 4.1 : Tabel Barang	78
8. Tabel 4.2 : Tabel Rekanan	78
9. Tabel 4.3 : Tabel Rencana	78
10. Tabel 4.4 : Tabel Disposisi	78
11. Tabel 4.5 : Tabel BA Pasca Kualifikasi	79
12. Tabel 4.6 : Tabel Fakta Integritas	79
13. Tabel 4.7 : Tabel Penunjukan	79
14. Tabel 4.8 : Tabel BA Negosiasi	79
15. Tabel 4.9 : Spesifikasi Basis Data Barang	80
16. Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data Rekanan	81
17. Tabel 4.11 : Spesifikasi Basis Data Rencana	81
18. Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data Disposisi	82
19. Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data BA Pasca Kualifikasi	83
20. Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Fakta Integritas	84
21. Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Penunjukan	84
22. Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data BA Negosiasi	85

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



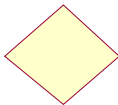
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



State Transition

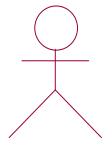
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



Use Case

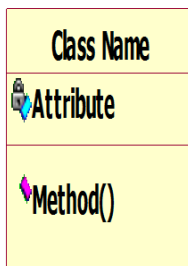
Menggambarkan apa yang dikerjakan system



Association

Menggambarkan hubungan actor dengan use case

Simbol Class Diagram



Class Name

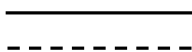
Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method/Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.



Assosiasi

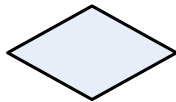
Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

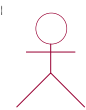
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atrribut/Property

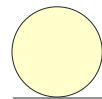
Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



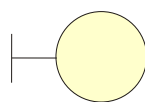
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



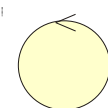
Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan.