

**ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI
NILAI SISWA BERBASIS DESKTOP
DI SDN 20 TEMPILANG**

SKRIPSI



DEWI SARTIKA

1122510092

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2014

**ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI
NILAI SISWA BERBASIS DESKTOP
DI SDN 20 TEMPILANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Siswa:
Dewi Sartika
1122510092

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMENINFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122510092

Nama : Dewi Sartika

Judul Skripsi : ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI
NILAI SISWA BERBASIS DESKTOP DI SDN 20
TEMPILANG

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang.....

METERAI
TEMPEL
PANGKALPINANG
TOL. 20
9FF74ACF45647124
ENAM RIBU RUPIAH
6000
DJP
(Dewi Sartika)

LEMBARAN PENGESAHAN SKRIPSI
ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI NILAI SISWA
BERBASIS DEKSTOP
DI SD NEGERI 20 TEMPILANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dewi Sartika
1122510092

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 16 Agustus 2014

Susunan Dewan Penguji

Anggota

02/08/14
Melati Suci Mayasari

Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 020 6098 301

Ketua

02/08/2014
Hamidah

Hamidah, M.Kom
NIDN. 021 0048 302

Dosen Pembimbing

Hilyah Magdalena

Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 021 4107 701

Kaprodi Sistem Informasi

Yuyi Andrika

Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 022 7108 001

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar sarjana komputer
Tanggal 16 Agustus 2014

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Moedjiono
Dr. Moedjiono, M.Sc

ABSTRAKSI

SDN 20 Tempilang a government agency in the field of education is addressed at Jalan Simpang Raya Yul Kec.Tempilang established since in 1984.

After making observations to SDN 20 Tempilang, the value of student activities now underway is still done manually, even if it has a computer-assisted, but the use of the application is very simple, that is still using Microsoft Office applications package, such as Ms.Word and Ms.Excel. Not to mention the problem of finding the data that has been archived or stored in a computer folder will require a long time to get it. Therefore, the authors will try to design the Value of Information Systems School at SDN 20 Tempilang with Object Oriented Methodology.

Applications are designed in this system consists of a master input data (student, teacher, classroom, and maple), printing absent students, rapot print, as well as the value of the report. Thus the importance of making an application program values students are expected to provide facilities in search of data, manage data and resources and can improve school performance by utilizing the maximum role of information technology, so it will make the process faster rate school students, appropriate, effective and efficient.

ABSTRAKSI

SDN 20 Tempilang merupakan instansi pemerintah dalam bidang pendidikan yang beralamatkan di Jalan Raya Desa Simpang Yul Kec.Tempilang didirikan sejak pada tahun 1984..

Setelah melakukan observasi ke SDN 20 Tempilang, proses kegiatan nilai siswa yang sekarang sedang berjalan masih dilakukan secara manual, walaupun sudah berbantu komputer, namun pemakaian aplikasinya masih sangat sederhana, yaitu masih menggunakan paket aplikasi *Microsoft office*, seperti Ms.Word dan Ms.Excel. Belum lagi masalah pencarian data yang telah diarsipkan ataupun tersimpan dalam folder komputer akan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mendapatkannya. Oleh karena itu, maka penulis akan mencoba merancang Sistem Informasi Nilai Sekolah pada SDN 20 Tempilang dengan Metodologi Berorientasi Objek.

Aplikasi yang dirancang pada sistem ini terdiri dari penginputan data master (siswa, guru, kelas, dan mapel), pencetakan absen siswa, cetak rapot, serta laporan nilai. Sehingga pentingnya membuat program aplikasi nilai siswa ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pencarian data, mengelola sumber data dan informasi serta dapat meningkatkan kinerja sekolah dengan memanfaatkan peranan teknologi informasi yang maksimal, sehingga akan membuat proses nilai siswa sekolah lebih cepat, tepat, efektif dan efisien.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu memberikan taufik dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul analisa dan rancangan sistem informasi nilai siswa berbasis desktop di SDN 20 Tempilang.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan Skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Sebagai ungkapan rasa syukur, Penulis tidak lupa sampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berjasa dalam penulisan Laporan Skripsi ini. Ucapan terima kasih Penulis sampaikan kepada :

1. Keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan baik dalam bentuk moril, materil, do'a, semangat serta kasih sayang yang tulus. Semoga Laporan Skripsi menjadi salah satu hal yang dapat membahagiakan dan membanggakan bagi kalian.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
3. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom selaku Pembantu Ketua Bidang Akademik STMIK Atma Luhur.
4. Ibu yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Bidang Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikan laporan skripsi ini.
6. Untuk semua Dosen yang pernah mengajar Penulis ataupun tidak, terima kasih atas ilmunya yang diberikan selama ini.

7. Seluruh karyawan/ karyawan/ karyawati STMIK Atma Luhur.
8. Serta untuk seluruh Saudara dan rekan-rekan yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang selalu mendoakan dan memberi dukungan serta bantuan baik dalam bentuk materi maupun moril dalam kelancaran penyusunan Laporan Skripsi ini

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Laporan Skripsi ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati Penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Laporan Skripsi ini.

Pangkalpinang, Agustus 2014

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	halaman
1. Gambar 2.1 : Bentuk Dasar Sistem.....	7
2. Gambar 2.2 : Hirarki Informasi.....	15
3. Gambar 2.3 : Siklus Hidup Informasi.....	15
4. Gambar 2.4 : Simbol Start Point.....	26
5. Gambar 2.5 : Simbol End Point.....	27
6. Gambar 2.6 : Simbol Activity.....	27
7. Gambar 2.7 : Simbol Fork.....	27
8. Gambar 2.8 : Simbol Decision Points.....	27
9. Gambar 2.9 : Bentuk Actor Dalam UML.....	29
10. Gambar 2.10 : Bentuk Use Case dalam UML.....	29
11. Gambar 2.11 : Bentuk Relationship dalam UML.....	30
12. Gambar 2.12 : Simbol Entity Object.....	31
13. Gambar 2.13 : Simbol Boundary Object.....	31
14. Gambar 2.14 : Simbol Control Object.....	31
15. Gambar 2.15 : Simbol Message.....	31
16. Gambar 2.16 : Simbol Recursive.....	31
17. Gambar 2.17 : Simbol Activation.....	33
18. Gambar 2.18 : Simbol Lifeline.....	33
19. Gambar 2.19 : Simbol Entity.....	35
20. Gambar 2.20 : Simbol Relationship.....	35
21. Gambar 2.21 : Simbol Atribut.....	36
22. Gambar 2.22 : Hubungan PLC dan SDLC.....	42
23. Gambar 2.23 : IT Project Management Foundation.....	47
24. Gambar 2.24 : The Process For Developing a Business Case.....	48
25. Gambar 2.25 : The Project Planning Framework.....	54

26. Gambar 2.26	:	Proses Mengelola Resiko Proyek IT.....	60
27. Gambar 2.27	:	Rencana Kualitas Proyek IT.....	66
28. Gambar 3.1	:	Bagan Organisasi.....	79
29. Gambar 3.2	:	Gantt Chartt Jadwal Proyek.....	94
30. Gambar 3.3	:	RAM (Responsibility Assignment Matrix.....	95
31. Gambar 3.4	:	RAM Proyek.....	96
32. Gambar 3.5	:	Rencana SDM.....	101
33. Gambar 4.1	:	Struktur Organisasi SDN 20 Tempilang.....	107
34. Gambar 4.2	:	Activity Diagram Pendataan Guru.....	113
35. Gambar 4.3	:	Activity Diagram Pendataan Siswa	114
36. Gambar 4.3	:	Activity Diagram Pengolahan Absen Siswa.....	115
37. Gambar 4.4	:	Activity Diagram Pendataan Mata Pelajaran.....	116
38. Gambar 4.5	:	Activity Diagram Rekapitulasi Nila Tugas.....	117
39. Gambar 4.6	:	Activity Diagram Rekapitulasi Nila PR.....	118
40. Gambar 4.7	:	Activity Diagram Rekapitulasi Nila Tugas.....	119
41. Gambar 4.8	:	Activity Diagram Rekapitulasi Nila UTS.....	120
42. Gambar 4.9	:	Activity Diagram Rekapitulasi Nila Rem.UTS.....	121
43. Gambar 4.10	:	Activity Diagram Nilai UAS.....	122
44. Gambar 4.11	:	Activity Diagram Rekapitulasi UAS.....	123
45. Gambar 4.12	:	Activity Diagram Rekapitulasi Nila Rapot.....	124
46. Gambar 4.13	:	Package Diagram.....	136
47. Gambar 4.14	:	Use Case Diagram Pendataan.....	137
48. Gambar 4.15	:	Use Case Diagram Penilaian Harian.....	138
49. Gambar 4.16	:	Use Case Diagram UTS.....	139
50. Gambar 4.17	:	Use Case Diagram UAS.....	139
51. Gambar 4.18	:	Use Case Diagram Laporan.....	140
52. Gambar 4.19	:	Entity Relationship Diagram.....	152
53. Gambar 4.20	:	Transformasi ERD ke LRS.....	153
54. Gambar 4.21	:	Logical Record Structure	154

55. Gambar 4.22	:	Struktur Tampilan Sistem Informasi	178
56. Gambar 4.23	:	Rancangan Layar Menu Utama	179
57. Gambar 4.24	:	Rancangan Layar Menu Pendat.....	180
58. Gambar 4.25	:	Rancangan Layar Menu Penilaian Harian	181
59. Gambar 4.26	:	Rancangan Layar Menu UTS	182
60. Gambar 4.27	:	Rancangan Layar Menu UAS	183
61. Gambar 4.28	:	Rancangan Layar Menu Cetak Laporan Nilai Siswa.....	184
62. Gambar 4.29	:	Rancangan Layar Entry Data Guru	185
63. Gambar 4.30	:	Rancangan Layar Entry Data Kelas	186
64. Gambar 4.31	:	Rancangan Layar Entry Data Siswa	187
65. Gambar 4.32	:	Rancangan Layar Entry Penilaian Mapel	188
66. Gambar 4.33	:	Rancangan Layar Entry Nilai Kehadiran	189
67. Gambar 4.34	:	Rancangan Layar Entry Nilai PR	190
68. Gambar 4.35	:	Rancangan Layar Entry Nilai Tugas.....	191
69. Gambar 4.36	:	Rancangan Layar Entry Nilai Ulangan Harian	192
70. Gambar 4.37	:	Rancangan Layar Entry Nilai UTS	193
71. Gambar 4.38	:	Rancangan Layar Entry Cetak Hasil UTS.....	194
72. Gambar 4.39	:	Rancangan Layar Entry Hasil Remd.UTS	195
73. Gambar 4.40	:	Rancangan Layar Entry Nilai UAS	196
74. Gambar 4.41	:	Rancangan Layar Entry Hasil UAS.....	197
75. Gambar 4.42	:	Rancangan Layar Entry Remedial UAS	198
76. Gambar 4.43	:	Rancangan Layar Cetak Rekap Nilai UTS	199
77. Gambar 4.44	:	Rancangan Layar Cetak Rekap Nilai UAS	200
78. Gambar 4.45	:	Rancangan Layar Cetak Rekap Nilai Rapot	201
79. Gambar 4.46	:	Sequence Diagram Entry Data Guru	202
80. Gambar 4.47	:	Sequence Diagram Entry Data Siswa	203
81. Gambar 4.48	:	Sequence Diagram Entry Data Kelas	204
82. Gambar 4.49	:	Sequence Diagram Entry Penilaian Mapel	205
83. Gambar 4.50	:	Sequence Diagram Entry Kehadiran	206

84. Gambar 4.51	:	Sequence Diagram Entry Nilai PR	207
85. Gambar 4.52	:	Sequence Diagram Entry Nilai Tugas	208
86. Gambar 4.53	:	Sequence Diagram Entry Nilai Ulangan Harian	209
87. Gambar 4.54	:	Sequence Diagram Entry Nilai UTS	210
88. Gambar 4.55	:	Sequence Diagram Cetak Hasil UTS	211
89. Gambar 4.56	:	Sequence Diagram Entry Remedial UTS	212
90. Gambar 4.57	:	Sequence Diagram Entry Nilai UAS	213
91. Gambar 4.58	:	Sequence Diagram Cetak Nilai UAS.....	214
92. Gambar 4.59	:	Sequence Diagram Entry Remedial UAS	215
93. Gambar 4.60	:	Sequence Diagram Cetak Rekap Nilai UTS	216
94. Gambar 4.61	:	Sequence Diagram Cetak Rekap Nilai UAS	217
95. Gambar 4.62	:	Sequence Diagram Cetak Rekap Nilai Rapot	218
96. Gambar 4.63	:	Entity Class Diagram	219

DAFTAR TABEL

	halaman
1. Tabel 3.1 : Tanggung Jawab Proyek.....	81
2. Tabel 3.2 : WBS (Work Breakdown Struct.....	93
3. Tabel 3.3 : Rencana Anggaran Proyek.....	100
4. Tabel 3.4 : Rencana Mutu Proyek.....	101
5. Tabel 3.5 : Rencana Komunikasi.....	102
6. Tabel 3.6 : Rencanan Manajemen Resiko.....	104
7. Tabel 3.7 : Rencana Pembelian.....	105
8. Tabel 4.1 : Tabel Guru.....	155
9. Tabel 4.2 : Tabel Siswa.....	155
10. Tabel 4.3 : Tabel Kelas.....	155
11. Tabel 4.4 : Tabel Hadir.....	155
12. Tabel 4.5 : Tabel Nilai Tugas.....	156
13. Tabel 4.6 : Tabel Nilai PR.....	156
14. Tabel 4.7 : Tabel Nilai Ulangan Harian.....	156
15. Tabel 4.8 : Tabel Nilai UTS.....	156
16. Tabel 4.9 : Tabel Nilai Remedial UTS.....	156
17. Tabel 4.10 : Tabel Nilai UAS.....	157
18. Tabel 4.11 : Tabel Nilai Remedial UAS.....	157
19. Tabel 4.12 : Tabel Nilai Rapot.....	157
20. Tabel 4.13 : Tabel Penilaian Mata Pelajaran.....	157
21. Tabel 4.14 : Tabel Hasil.....	157
22. Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Guru.....	158
23. Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Siswa.....	159
24. Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Kelas.....	160
25. Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data Hadir.....	161

26. Tabel 4.19 : Spesifikasi Basis Data Nilai Tugas.....	162
27. Tabel 4.20 : Spesifikasi Basis Data Nilai PR.....	163
28. Tabel 4.21 : Spesifikasi Basis Data Nilai UTS.....	164
29. Tabel 4.22 : Spesifikasi Basis Data Nilai Remedial UTS.....	165
30. Tabel 4.23 : Spesifikasi Basis Data Nilai UAS.....	166
31. Tabel 4.24 : Spesifikasi Basis Data Nilai Remedial UAS.....	167
32. Tabel 4.25 : Spesifikasi Basis Data Kehadiran.....	168
33. Tabel 4.26 : Spesifikasi Basis Data Penilaian Mata Pelajaran.....	169
34. Tabel 4.26 : Spesifikasi Basis Data Hasil.....	170

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity | **Activity**
m



Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



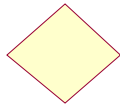
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



State Transition

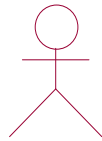
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



Use Case

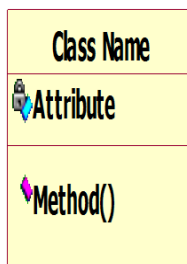
Menggambarkan apa yang dikerjakan system



Association

Menggambarkan hubungan actor dengan use case

Simbol Class Diagram



Class Name

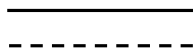
Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method/Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.



Assosiasi

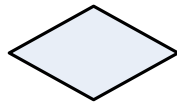
Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atrribut/Property

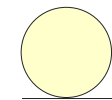
Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



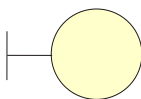
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan.

DAFTAR ISI

	halaman
ABSTRACTION	i
ABSTRAKSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR TABELxi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR ISI	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Masalah	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Pengertian Sistem.....	6
2.1.1 Bentuk Dasar Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.1.3 Klasifikasi Sistem.....	9
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	10
2.2.1 Pengertian Data dan Informasi.....	10
2.2.2 Hirarki Informasi.....	14

2.2.3	Siklus Hidup Informasi.....	15
2.3.	Konsep Dasar Sistem Informasi	16
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi.....	16
2.3.2	Tujuan Sistem Informasi.....	17
2.3.3	Komponen Sistem Informasi.....	18
2.4.	Pengertian Akademik.....	19
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi Akademik.....	19
2.4.2	Pendidikan dan Ciri Pendidikan.....	20
2.5.	Analisa Berorientasi Objek.....	21
2.5.1	Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	21
2.5.2	Pengertian UML.....	22
2.5.3	Tujuan UML.....	23
2.5.4	Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek.....	24
2.5.5	Analisa Berorientasi Objek.....	25
2.5.5.1	Activity Diagram	26
2.5.5.2	Analisa Dokumen Keluaran	28
2.5.5.3	Analisa Dokumen Masukan	28
2.5.5.4	Package Diagram	28
2.5.5.5	Use Case Diagram	28
2.5.5.6	Deskripsi Use Case Diagram	30
2.5.5.7	Sequence Diagram	31
2.5.5.8	Class Diagram	33
2.6.	Perancangan Berorientasi Objek	34
2.6.1	Perancangan Basis Data	34
2.6.1.1	Entity Relationship Diagram	34
2.6.1.2	Normalisasi.....	37
2.6.1.3	Spesifikasi Basis Data	38

2.7.	Pengertian Rational Roos.....	38
2.7.1	Keunggulan Rational Roos	39
2.8.	Manajemen Proyek Teknologi Informasi.....	39
2.8.1	Pengantar Manajemen Proyek Teknologi Informasi.....	39
2.8.1.1	Kontek Manajemen Proyek.....	39
2.8.1.2	Daur Hidup dan Pengembangan Proyek Teknologi Informas.....	40
2.8.1.3	Manajemen Proyek Ekstrem.....	42
2.8.1.4	The Project Management Body of Knowledge.....	43
2.9.	The Business Case.....	44
2.9.1	Introduction.....	44
2.9.2	An Information Technology Project Methodology.....	45
2.9.3	It Project Management Foundation.....	47
2.9.4	The Business Case.....	48
2.9.5	Project Selection and Approval.....	51
2.9.6	It Governance and the Project Management Office.....	51
2.9.7	The Project Management Office.....	51
2.10	The Project Charter.....	52
2.10.1	Project Management Process.....	52
2.10.2	Project Management Management.....	52
2.10.3	The Project Charter.....	52
2.10.4	Project Planning Framework.....	54
2.10.5	The Kick-Off Meeting.....	54
2.11	The Project Team.....	54
2.11.1	Organisasi dan Perencanaan Proyek.....	55
2.11.2	The Project Team.....	55
2.11.3	The Project Environmetn.....	55
2.12	The Scope Management Plan.....	56
2.12.1	Scope Planning.....	56
2.12.2	Project Scope Definition.....	56

2.12.3	Project Scope Verification.....	56
2.12.4	Scope Change Control.....	56
2.13	The Work Breakdown Structure (WBS).....	56
2.13.1	WBS.....	56
2.13.2	Project Estimation.....	57
2.14	The Project’s Schedule and Budget.....	57
2.14.1	Developing The Project Schedule.....	57
2.14.2	Project Management Software Tools.....	58
2.14.3	Developing The Project Budget.....	58
2.14.4	Finalizing The Project Schedule and Budget	58
2.15	The Risk Management Plan.....	58
2.15.1	IT Project Risk Management Planning Process.....	60
2.15.2	Identifyang IT Project Risks.....	61
2.15.3	Risk Analysis and Assessment.....	61
2.15.4	Risk Strategis.....	62
2.15.5	Risk Monitoring and Control.....	62
2.15.6	Risk Response and Evaluation.....	62
2.16	The Project Communication Plan.....	62
2.16.1	Monitoring and Control The Project.....	63
2.16.3	Project Metrics.....	63
2.16.4	Reporting Performance and Progress.....	64
2.16.5	Information Distribution.....	64
2.17	The IT Project Quality Plan.....	65
2.17.1	Quality Tools and Philosophie.....	65
2.17.2	Quality Systems.....	65
2.17.3	The IT Project Plan.....	66
2.18	Managing Change, Registance, and Conflict.....	66
2.18.1	The Nature Of Change.....	67
2.18.2	The Change Management Plan.....	67

2.18.3	Dealing With Resistance and Conflict.....	67
2.19	Managing Project Procurement and Outsourcing.....	68
2.19.1	Project Procurement Management.....	68
2.19.2	Outsourcing.....	68
2.20	The Implementation Plan and Project Closure.....	68
2.20.1	Project Implementation.....	69
2.20.2	Administrative Closure.....	70
2.20.2.1	The Final Project Report.....	70
2.20.2.2	The Final Meeting and Presentation.....	71
	BAB III PENGELOLAAN PROYEK.....	72
3.1.	Pendahuluan.....	72
3.1.1	Nama Proyek.....	72
3.1.2	Latar Belakang.....	73
3.1.3	Sponsor Proyek.....	74
3.1.4	Manajer Proyek dan Personil Utama.....	74
3.1.5	Serahan proyek.....	76
3.1.5.1	Produk Proyek.....	76
3.1.5.2	Serahan Terkait Manajemen.....	76
3.1.5.2.1	Laporan Awal Proyek.....	76
3.1.5.2.2	Laporan Progerss.....	77
3.1.5.2.3	Laporan Akhir Proyek.....	78
3.1.6	Referensi.....	78
3.1.7	Definisi dan Istilah.....	78
3.2.	Organisasi Proyek.....	79
3.2.1	Bagan Organisasi.....	79
3.2.2	Tanggung Jawab proyek.....	80
3.2.3	Proses Lain Yang Terkait.....	81
3.3.	Manajemen Proyek.....	81
3.3.1	Sasaran Manajemen.....	82

3.3.2	Pendekatan Manajemen.....	83
3.3.3	Rencana Manajemen.....	84
3.3.3.1	Rencana Manajemen Cakupan Proyek.....	84
3.3.3.2	Rencana Manajemen Waktu Proyek.....	84
3.3.3.3	Rencana Manajemen Biaya Proy.....	86
3.3.3.4	Rencana Manajemen Mutu Proyek.....	87
3.3.3.5	Rencana Manajemen Sumber Daya Manusia Proyek.....	88
3.3.3.6	Rencana Manajemen Komunikasi Proyek.....	89
3.3.3.7	Rencana Manajemen Resiko Proyek.....	90
3.4.	Pendekatan Teknis.....	81
3.4.1	Metodologi.....	91
3.4.2	Piranti/Instrumen Teknis.....	91
3.5.	Rencanan Proyek.....	84
3.5.1	Rencana Cakupan Proyek.....	92
3.5.1.1	Cakupan Proyek.....	92
3.5.1.2	Work Breakdown Structure.....	92
3.5.2	Jadwal Proyek.....	94
3.5.2.1	Gantt Chart.....	94
3.5.2.2	RAM (Responsibility Assignment Matrix).....	95
3.5.3	Rencana Anggaran Proyek.....	97
3.5.4	Rencana Mutu Proyek.....	100
3.5.5	Rencana SDM.....	101
3.5.6	Rencana Komunikasi.....	101
3.5.7	Rencana Manajemen Resiko.....	103
3.5.8	Rencana Pembelian.....	104
	BAB IV ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM	
	106
4.1.	Tinjauan Organisasi.....	106
4.1.1	Sejarah Singkat Organisasi.....	106

4.1.2	Struktur Organisasi.....	107
4.1.3	Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab.....	108
4.2.	Analisa Sistem.....	110
4.2.1	Uraian Prosedur.....	110
4.2.2	Analisa Proses (Activity Diagram).....	113
4.2.3	Analisa Keluaran Sistem Berjalan.....	125
4.2.4	Analisa Masukan Sistem Berjalan.....	128
4.2.5	Identifikasi Kebutuhan.....	131
4.2.6	Package Diagram.....	136
4.2.7	Use Case Diagram Sistem Usulan.....	137
4.2.8	Deskripsi Use Case.....	140
4.3.	Rancangan Basis Data.....	152
4.3.1.1	ERD.....	152
4.3.1.2	Transformasi ERD ke LRS.....	153
4.3.1.3	LRS.....	154
4.3.1.4	Transformasi LRS ke Relasi Tabel.....	155
4.3.1.5	Spesifikasi Basis Data.....	158
4.3.2	Rancangan Antar Muka	171
4.3.2.1	Rancangan Keluaran.....	171
4.3.2.2	Rancangan Masukan.....	174
4.3.2.3	Rancangan Dialog Layar.....	178
4.3.2.3.1	Struktur Tampilan.....	178
4.3.2.3.2	Rancangan Layar.....	179
4.3.2.3.3	Sequence Diagram.....	202
4.4.	Entity Class Diagram.....	219

BAB

V

PENUTUP.....

5.1. Kesimpulan.....	220
5.2. Saran.....	220
DAFTAR PUSTAKA.....	221
LAMPIRAN	
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan.....	222
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan.....	231
Lampiran C Rancangan Keluaran Sistem Usulan.....	241
Lampiran D Rancangan Masukan Sistem Usulan.....	251
Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	264
Lampiran F Surat Keterangan Bimbingan.....	265