

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : Milestone	48
Gambar 3.2 : Struktur Aktivitas	49
Gambar 3.3 : WBS	50
Gambar 3.4 : Skema Struktur Project	55
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi	61
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Pendataan Barang.....	67
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Pendataan Supplier.....	67
Gambar 4.4 : Activity Diagram Proses Pendataan Bidang.....	68
Gambar 4.5 : Activity Diagram Permintaan ATK	68
Gambar 4.6 : Activity Diagram Proses Pengajuan ATK.....	69
Gambar 4.7 : Activity Diagram Proses Penyaluran Barang	70
Gambar 4.8 : Activity Diagram Laporan Buku Penerimaan Barang.....	71
Gambar 4.9 : Activity Diagram Laporan Buku Pengeluaran Barang.....	71
Gambar 4.10 : Package Diagram.....	80
Gambar 4.11 : Use Case Proses barang.....	81
Gambar 4.12 : Use Case Diagram Package Transaksi	82
Gambar 4.13 : Use Case Diagram Package Laporan	82
Gambar 4.14 : Entity Relationship Diagram	89
Gambar 4.15 : Transformasi ERD ke LRS	90
Gambar 4.16 : Logical Record Structure.....	91
Gambar 4.17 : Struktur Tampilan	106
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Menu Utama	107
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Entry Data Barang	107
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Entry Data Supplier	108
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Entry Data Bidang	108
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Entry Data Menu transaksi	109
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Entry Data Nota Dinas	109
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Entry Cetak Rekap Dinas	110

Gambar 4.25	: Rancangan Layar Entry Nota Supplier.....	110
Gambar 4.26	: Rancangan Layar Cetak BAST Supplier.....	111
Gambar 4.27	: Rancangan Layar Cetak BAST Barang Pakai Habis	111
Gambar 4.28	: Rancangan Layar Menu Laporan	112
Gambar 4.29	: Rancangan Layar Cetak Laporan Penerimaan	112
Gambar 4.30	: Rancangan Layar Cetak Laporan Pengeluaran.....	113
Gambar 4.31	: Sequence Diagram Entry Data Barang.....	114
Gambar 4.32	: Sequence Diagram Entry Data Supplier.....	115
Gambar 4.33	: Sequence Diagram Entry Data Bidang.....	116
Gambar 4.34	: Sequence Diagram Entry Nota Dinas.....	117
Gambar 4.35	: Sequence Diagram Cetak Rekap Dinas.....	118
Gambar 4.36	: Sequence Diagram Entry Nota Supplier.....	119
Gambar 4.37	: Sequence Diagram Cetak BAST Supplier.....	120
Gambar 4.38	: Sequence Diagram cetak BAST Barang Pakai Habis	120
Gambar 4.39	: Sequence Diagram Cetak Laporan Penerimaan	121
Gambar 4.40	: Sequence Diagram Cetak Laporan Pengeluaran	121
Gambar 4.41	: Rancangan Class Diagram.....	122

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A	: Dokumen Keluaran Sistem Berjalan
Lampiran A-1	: Berita Acara Serah Terima Barang (BAST) BarangHabis Pakai 126
Lampiran A-2	: Berita Acara Serah Terima Barang (BAST) Supplier 127
Lampiran A-3	: Rekap Dinas 128
Lampiran A-2	: Laporan Penerimaan Barang 129
Lampiran A-2	: Laporan Pengeluaran Barang 130
Lampiran B	: Dokumen Masukan Sistem Berjalan
Lampiran B-1	: Data Barang 131
Lampiran B-2	: Data Supplier 132
Lampiran B-3	: Data Bidang..... 133
Lampiran B-4	: Data Nota Dinas 134
Lampiran B-5	: Nota Supplier 135
Lampiran C	: Rancangan Keluaran Sistem Usulan
Lampiran C-1	: Berita Acara Serah Terima Barang (BAST) BarangHabis Pakai 137
Lampiran C-2	: Berita Acara Serah Terima Barang (BAST) Supplier 137
Lampiran C-3	: Rekap Dinas 138
Lampiran C-4	: Laporan Penerimaan Barang 138
Lampiran C-5	: Laporan Pengeluaran Barang 139
Lampiran D	: Rancangan Masukan Sistem Usulan
Lampiran D-1	: Data Barang 140
Lampiran D-2	: Data Supplier 140
Lampiran D-3	: Data Bidang..... 141
Lampiran D-4	: Data Nota Dinas 142
Lampiran D-5	: Data BAST Barang Pakai Habis 143

Lampiran D-6	: Data BAST Supplier	144
Lampiran D-7	: Nota Supplier	145
Lampiran E	: Surat Keterangan Riset	146

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Identifikasi Stakeholder.....	38
Tabel 3.2 : Peran Stakeholder 1	38
Tabel 3.3 : Peran Stakeholder 2	39
Tabel 3.4 : Identifikasi Sponsor.....	43
Tabel 3.5 : Tangibel Deliverables.....	44
Tabel 3.6 : Estimasi Waktu.....	46
Tabel 3.7 : Rencana Anggaran Biaya	51
Tabel 3.8 : Tabel Responsible Assignment Matrix	53
Tabel 3.9 : Meeting Plan.....	56
Tabel 4.1 : Tabel Barang	92
Tabel 4.2 : Tabel Bidang	92
Tabel 4.3 : Tabel Supplier	92
Tabel 4.4 : Tabel Nota Dinas	92
Tabel 4.5 : Tabel BASTBPH.....	92
Tabel 4.6 : Tabel Rekap Dinas	93
Tabel 4.7 : Tabel Nota Supplier.....	93
Tabel 4.8 : Tabel BAST Supplier	93
Tabel 4.9 : Tabel Terima	93
Tabel 4.10 : Tabel Pesan.....	93
Tabel 4.11 : Spesifikasi Basis Data Tabel Barang.....	94
Tabel 4.12 : Spesifikasi Basis Data Tabel Bidang.....	95
Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data Tabel Supplier.....	95
Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data Tabel Nota Dinas	96
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Tabel BAST BPH	97
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Tabel Rekap Dinas.....	97
Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Tabel Nota Supplier.....	98
Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data Tabel BAST Supplier	98

Tabel 4.20	: Spesifikasi Basis Data Tabel Terima.....	99
Tabel 4.21	: Spesifikasi Basis Data Tabel Pesan.....	100

DAFTAR SIMBOL

ACTIVITY DIAGRAM



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



End State

Menggambarkan akhir aktifitas



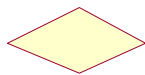
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state



Activity State

Menggambarkan proses bisnis



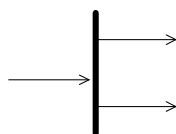
Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



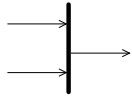
Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri



Fork

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.



Join

Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

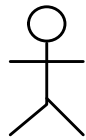
USE CASE DIAGRAM



NewUseCase

Use Case

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system



Association

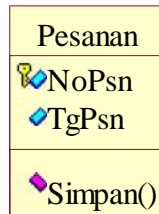
Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

<<Include>>

Include

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

CLASS DIAGRAM



1

1..*

Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.

Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat Satu

0..* Nol atau lebih

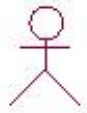
1..* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

5..8 range 5 s.d 8

4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

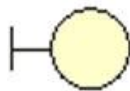
SEQUENCE DIAGRAM



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.



Boundary

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berintraksi untuk memberikan masukan data.



Control

Control menjembatani User berintraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.



Entity

Entity merupakan letak dimana data disimpan



Object Message

Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi



Recursive

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri

**Activation**

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek

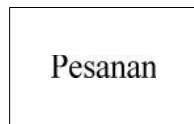
**Lifeline**

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek

**Loop**

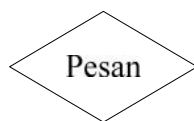
Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM



Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai



Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas

DAFTAR ISI

	Abstraksi	i
	Abstract	ii
	Kata Pengantar	iii
	Daftar Gambar	iv
	Daftar Lampiran	vi
	Daftar Tabel	viii
	Daftar Simbol	x
	Daftar Isi	xvii
BAB I	PENDAHULUAN	1
	1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
	1.2 Rumusan Masalah	2
	1.3 Batasan Masalah.....	2
	1.4 Tujuan Penelitian	3
	1.5 Metode penelitian.....	3
	1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II	LANDASAN TEORI	6
	2.1 Sistem Informasi	6
	2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
	2.1.2 Konsep Dasar Informasi.....	7
	2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
	2.2 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek	
	Dengan UML	11
	2.2.1 Konsep Dasar Berorientasi Obyek (Object-Oriented) .	11
	2.2.1.1 Unified Modeling Language (UML).....	11
	2.2.2 Analisa Sistem Berorientasi Obyek	12
	2.2.2.1 Activity Diagram.....	12

2.2.2.2	Analisa Dokumen Keluaran	15
2.2.2.3	Analisa Dokumen Masukan	15
2.2.2.4	Use Case Diagram.....	15
2.2.2.4	Deskripsi Use Case Diagram	18
2.2.3	Perancangan sistem berorientasi Obyek.....	18
2.2.3.1	ERD.....	19
2.2.3.2	LRS	22
2.2.3.3	Tabel/Relasi.....	22
2.2.3.4	Data	23
2.2.3.5	Rancangan Dokumen Keluaran	23
2.2.3.6	Rancangan Dokumen Masukan	23
2.2.3.7	Rancangan Layar Program.....	23
2.2.3.8	Sequence Diagram	23
2.2.3.9	Class Diagram	26
2.3	Pedoman Teknis Pelaksanaan Pengelolaan Barang Milik Daerah	27
2.3.1	Landasan Pengelolaan Barang Milik Daerah.....	28
2.3.2	Siklus Pengelolaan Barang Milik Daerah	29
2.4	Pengelolaan Barang Milik Daerah dalam Penerimaan, Penyimpanan dan Penyaluran.	30
2.4.1	Umum.....	30
2.4.2	Penerimaan.....	30
2.4.3	Penyimpanan	31
2.4.4	Penyaluran.....	33
2.5	Teori Pengelolaan Proyek	33
BAB III	PENGELOLAAN PROYEK	36
3.1.	Project Execution Plan	36
3.1.1.	Rencana Proyek Tinjauan dan Asumsi Kritis.....	36
3.1.2	Identifikasi Stakeholder.....	38
3.1.2.1	Peran Masing-masing Stakeholder.....	38

3.1.3	Identifikasi Stakeholder	43
3.1.4	Tangible Deliverable (Aset Fisik)	44
3.2.	Penjadwalan Proyek	45
3.2.1	Estimasi Waktu Pelaksanaan	45
3.2.2	Timeline Aktifitas	47
3.2.2.1	Milestone	47
3.2.2.1	Struktur Kativitas	49
3.2.2	Work Breakdown Structure	50
3.3.	Rencana Anggaran Biaya (RAB)	51
3.4.	Tabel RAM (Responsible Assignment Matrix)	52
3.4.1	Skema Struktur Project	55
3.4.2	Analisa Resiko	55
3.4.3	Meeting Plan	56
BAB IV	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI	59
4.1.	Tinjauan Organisasi	59
4.1	Sejarah Singkat Organisasi	59
4.2	Analisa Proses Bisnis	65
4.3	Aktivity Diagram	67
4.4	Analisa Keluaran	72
4.5.	Analisa Masukan	74
4.6	Identifikasi Kebutuhan	78
4.7	Use Case Diagram	80
4.8	Deskripsi Use Case	83
4.9	Rancangan Basis Data	89
4.10	Spesifikasi Basis Data	94
4.11	Rancangan Keluaran	100
4.12	Rancangan Dokumen Masukan	103
4.13	Rancangan Antar Muka	106
4.12	Entity Class Diagram	122

BAB V	PENUTUP	123
	5.1 Kesimpulan	123
	5.2. Saran.....	123
	Daftar Pustaka	125
	Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	126
	Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	131
	Lampiran C Rancangan Keluaran	136
	Lampiran D Rancangan Masukan	140
	Lampiran E Surat Keterangan Riset	146