

**MEMBANGUN APLIKASI VALIDASI SEBAGAI PENDUKUNG
INTEGRITAS DATA KLAIM JASA SERVIS KARTU PERAWATAN
BERKALA DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN
VISUAL BASIC 2008 PADA CV ASIA SURYA PERKASA**

SKRIPSI



Nia Puspita Sari

0922500071

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**

**MEMBANGUN APLIKASI VALIDASI SEBAGAI
PENDUKUNG INTEGRITAS DATA KLAIM JASA SERVIS
KARTU PERAWATAN BERKALA DENGAN
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL
BASIC 2008 PADA CV ASIA SURYA PERKASA**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

Nia Puspita Sari

0922500071

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2013



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini :

NIM : 0922500071
Nama : Nia Puspita Sari
Judul Skripsi : MEMBANGUN APLIKASI VALIDASI SEBAGAI
PENDUKUNG INTEGRITAS DATA KLAIM JASA
SERVIS KARTU PERAWATAN BERKALA DENGAN
MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL
BASIC 2008 PADA CV ASIA SURYA PERKASA

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 25 Juli 2013



Nia Puspita Sari

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**MEMBANGUN APLIKASI VALIDASI SEBAGAI PENDUKUNG
INTEGRITAS DATA KLAIM JASA SERVIS KARTU PERAWATAN
BERKALA DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN
VISUAL BASIC 2008 PADA CV ASIA SURYA PERKASA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Nia Puspita Sari

0922500071

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada Tanggal 10 September 2013

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**



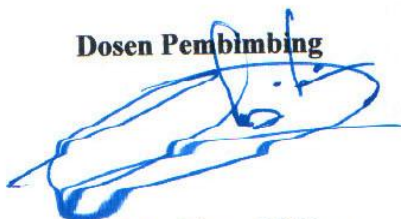
**Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom
NIDN 02 260377 01**

Ketua



**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN 02 271080 01**

Dosen Pembimbing



**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN 02 111083 06**

Kaprodi Sistem Informasi



**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN 02 271080 01**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 September 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Dr. Moedjiono, M.Sc

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

MEMBANGUN APLIKASI VALIDASI SEBAGAI PENDUKUNG INTEGRITAS DATA KLAIM JASA SERVIS KARTU PERAWATAN BERKALA DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 2008 PADA CV ASIA SURYA PERKASA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Nia Puspita Sari

0922500071

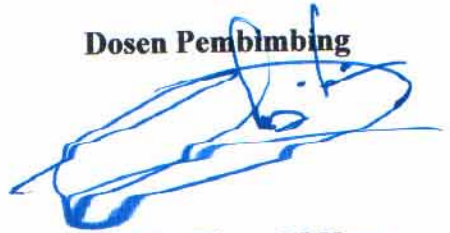
Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada Tanggal 10 September 2013

Susunan Dewan Penguji
Anggota



Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom
NIDN 02 260377 01

Dosen Pembimbing



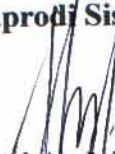
Okkita Rizan, M.Kom
NIDN 02 111083 06

Ketua



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN 02 271080 01

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 September 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Dr. Moedjiono, M.Sc

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah, kepersembahkan karya kecilku ini untuk orang – orang yang kusayangi :

Terutama untuk Ayah dan Bunda tercinta, motivator terbesar dalam hidupku yang tak pernah jemu mendoakan dan menyayangiku, terimakasih atas semua pengorbanan dan kesabaran mengantarku sampai pada saat ini. Tak akan pernah cukup untuk ku membalas segala yang terbaik yang telah ayah dan bunda berikan kepada ku. Saudara – saudari ku Martini, Eva Lussi,S.K.M, Peki Hariansyah,S.I.P, Devika Feronia, beserta keluarga besar tercinta, sahabat-sahabat terbaik ku, dan semua yang tak dapat ku sebut satu per satu, yang pernah ada ataupun hanya singgah dalam hidup ku, yang telah memberikan makna dalam kehidupan ku. Dari titisan ilmu-Mu kupersembahkan goresan tangan ku bagi ilmu pengetahuan Indonesia.

“Tidak ada yang dapat menolak takdir kecuali doa, dan tidak ada yang dapat menambah umur kecuali kebaikan” (Hr At-Tirmidzi)

“Tak akan ada waktu dan tempat untuk merubah masa lalu, tapi akan selalu ada waktu dan tempat untuk mengubah masa depan.”

“Dream, believe and make it happen.”

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR dengan judul “MEMBANGUN APLIKASI VALIDASI SEBAGAI PENDUKUNG INTEGRITAS DATA KLAIM JASA SERVIS KARTU PERAWATAN BERKALA DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 2008 PADA CV ASIA SURYA PERKASA”.

Mengingat kemampuan dan pengetahuan yang terbatas, penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih banyak kekurangan. Namun demikian, penulis sudah mengupayakan sebaik mungkin sesuai data yang ada untuk mendapatkan hasil sebaik-baiknya. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan laporan skripsi ini.

Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah membantu dalam penyelesaian laporan ini. Kiranya tidak ada ucapan yang lebih baik kecuali rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan hidayah dan karunianya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
2. Bapak Dr.Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Bambang Adiwino, S.Kom, M.Kom selaku Pembantu Ketua I STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Yuyi Andrika,M.Kom selaku ketua program studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Okkita Rizan,M.Kom selaku pembimbing dalam penyusunan laporan ini.
6. Bapak Yohanes Wydyarno Susilo selaku pimpinan CV Asia Surya Perkasa.

7. Bapak M Ridho Bastanta, SH selaku HRD CV Asia Surya Perkasa.
8. Nedi Satriawan dan Teman-teman rekan sekerja di CV Asia Surya Perkasa yang telah banyak membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
9. Ayahanda dan Ibunda tercinta yang telah memberikan dorongan dan bantuan baik moril maupun materil.
10. Saudara dan sahabat-sahabatku yang selalu memberikan spirit untuk terus menyelesaikan laporan ini.
11. Teman-teman seperjuangan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.
12. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan skripsi ini serta temen-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Akhirnya, dengan segala kerendahan dan berbagai keterbatasan penulis miliki, penulis hadirkan laporan skripsi ini sebagai sumbangan pemikiran bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya bidang informatika. Semoga laporan ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pihak-pihak yang berkepentingan dengan laporan skripsi.

Pangkalpinang, 25 Juli 2013

Penulis.

ABSTRACTION

CV Asia Surya Perkasa is a company engaged in the sale of motorcycles with Honda brand. One of the flagship program which is held for sale the motorcycles with Honda brand is the customer getting a free service as much as four times for every purchase of one unit of motorcycle with Honda brand, with the applicable provisions are summarized in the periodic maintenance card.

In solving the problems faced by author in analyzing the running system, the author using UML (Unified Modeling Language) diagrams. The UML diagrams are used such as activity diagrams, use case diagrams, and use case description. While design the system, the author use the Entity Relationship Diagram (ERD), Transforming ERD into Logical Record Structure, Logical Record Structure (LRS), table (relationship) and database specification.

Claims processing service fees the regular maintenance cards in CV Asia Surya Perkasa begins with receive the documents claims billing service fees of regular maintenance cards from AHASS, then validate the claims data, and then the claims data which has been valid, it is sent as a data service fees claim the regular maintenance cards to PT Astra Honda Motor. Claims data validation process service fees the regular maintenance cards in CV Asia Surya Perkasa until now is still done manually. So that, the error rate on claims data is quite high, as the data in soft copy is not accordance with the existing data on the physical card, as well as data cards intemperate claims provision of regular maintenance, which led to many claims data are rejected or not even paid by PT Astra Honda Motor.

To overcome these problems, needed a computerized data validation system, in order to the claims process service fees of regular maintenance cards in CV Asia Surya Perkasa become more optimal.

ABSTRAKSI

CV Asia Surya Perkasa adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan sepeda motor merk Honda. Salah satu program unggulan yang dimiliki untuk penjualan sepeda motor merk Honda adalah konsumen mendapatkan servis gratis sebanyak empat kali untuk setiap pembelian satu unit sepeda motor merk Honda dengan ketentuan berlaku yang terangkum dalam kartu perawatan berkala.

Dalam pemecahan masalah yang dihadapi penulis dalam menganalisa sistem yang berjalan, penulis menggunakan diagram UML (*Unified Modeling Language*). Diagram UML yang digunakan diantaranya *activity diagram*, *Use Case Diagram*, dan *Use Case Description*. Sedangkan dalam perancangan sistemnya penulis menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Transformasi Diagram ER ke Logical Record Structure*, *Logical Record Structure(LRS)*, Tabel (Relasi) dan Spesifikasi Basis Data.

Proses klaim jasa servis kartu perawatan berkala di CV Asia Surya Perkasa dimulai dengan penerimaan dokumen klaim jasa servis kartu perawatan berkala dari AHASS, melakukan validasi data klaim dan kemudian data klaim yang telah valid dikirimkan sebagai data klaim jasa servis kartu perawatan berkala ke PT Astra Honda Motor.

Proses validasi data klaim jasa servis kartu perawatan berkala di CV Asia Surya Perkasa sampai saat ini masih bersifat manual. Sehingga tingkat kesalahan pada data klaim cukup tinggi, seperti data pada soft copy tidak sesuai dengan data yang ada pada fisik kartu, serta data melewati batas ketentuan klaim kartu perawatan berkala, yang menyebabkan banyak data klaim yang ditolak atau bahkan tidak dibayarkan oleh PT Astra Honda Motor.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan suatu sistem komputerisasi validasi data yang sesuai agar proses klaim jasa servis kartu perawatan berkala di CV Asia Surya Perkasa menjadi lebih optimal.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACTION	vi
ABSTRAKSI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metodologi Penelitian	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.4.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Sistem Informasi	7
2.1.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.2 Konsep Dasar Informasi	9
2.1.3 Konsep Dasar Sistem Infoemasi	11

2.2	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	11
2.2.1	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	11
2.2.2	Analisa Sistem Berorientasi Obyek.....	12
2.2.3	Analisa Dokumen Keluaran.....	15
2.2.4	Analisa Dokumen Masukan.....	15
2.2.5	Use Case Diagram	15
2.2.6	Perancangan Sistem Berorientasi Obyek.....	17
2.3	Pemrogramman Visual Basic.....	24
2.3.1	Komponen Visual Basic	24
2.4	Microsoft Access 2007.....	31
2.5	Microsoft Office Visio 2003	33
2.6	Microsoft Office Project 2007	34
2.6.1	Komponen Microsoft Office Project 2007	35
2.6.2	Istilah Dalam Microsoft Office Project 2007.....	36
2.7	Teori Pendukung	39
2.7.1	Mengenal Aplikasi	39
2.7.2	Validasi Data.....	40

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	Definisi Proyek	41
3.2	Definisi Manajemen Proyek.....	41
3.3	Objectives Project	42
3.3.1	Latar Belakang.....	42
3.3.2	Manfaat Proyek	43
3.3.3	Tujuan Proyek	43
3.4	Ruang Lingkup (<i>Scope</i>) Proyek	44
3.5	Identifikasi Stakeholder	45
3.6	Identifikasi Deliverables	48
3.7	Penjadwalan Proyek.....	49
3.7.1	<i>Work Breakdown Structure</i>	49
3.7.2	Milestone	51

3.7.3 Jadwal Proyek.....	53
3.8 RAB (Rancangan Anggaran Biaya).....	54
3.9 Struktur Tim Proyek.....	56
3.10 Analisa Resiko (<i>Project Risk</i>).....	57
3.10.1 Identifikasi Resiko	57
3.10.2 Kategori Resiko	58
3.11 Meeting Plan	60
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
4.1 Struktur Organisasi	62
4.2 Jabaran Tugas dan Wewenang.....	64
4.3 Analisa Proses	69
4.3.1 Proses Bisnis	69
4.3.2 Activity Diagram	70
4.4 Analisa Keluaran.....	72
4.5 Analisa Masukan.....	73
4.6 Identifikasi Kebutuhan.....	74
4.7 Rancangan Use Case Diagram.....	77
4.7.1 Use Case Diagram File Entry Data User.....	78
4.7.2 Use Case Diagram File Master.....	78
4.7.3 Use Case Diagram File Import.....	79
4.7.4 Use Case Diagram File Transaksi	79
4.7.5 Use Case Diagram File Laporan.....	79
4.8 Deskripsi Use Case	80
4.9 Rancangan Basis Data.....	88
4.9.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	88
4.9.2 Transformasi ERD ke LRS.....	89
4.9.3 Logical Record Structure (LRS).....	90
4.9.4 Tabel.....	91
4.9.5 Spesifikasi Basis Data	93
4.10 Rancangan Antar Muka	98

4.10.1 Rancangan Keluaran	98
4.10.2 Rancangan Masukan	99
4.11 Rancangan Dialog Layar.....	102
4.11.1 Struktur Tampilan	102
4.11.2 Rancangan Layar.....	103
4.11.3 Sequence Diagram.....	112

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	125
5.2 Saran	126

Daftar Pustaka.....	128
----------------------------	------------

Lampiran A Dokumen Keluaran Sistem Berjalan

Lampiran B Dokumen Masukan Sistem Berjalan

Lampiran C Rancangan Keluaran Sistem Usulan

Lampiran D Rancangan Masukan Sistem Usulan

Lampiran E Kartu Absensi Bimbingan

Lampiran F Surat Keterangan Riset

DAFTAR GAMBAR

Halaman

GAMBAR 1.1	METODE WATERFALL	4
GAMBAR 2.1	CLASS DIAGRAM	23
GAMBAR 2.2	LABEL	24
GAMBAR 2.3	TEXTBOX	25
GAMBAR 2.4	BUTTON	25
GAMBAR 2.5	CHECKBOX.....	25
GAMBAR 2.6	RADIO BUTTON.....	25
GAMBAR 2.7	PANEL DAN GROUP BOX.....	26
GAMBAR 2.8	LISTBOX	26
GAMBAR 2.9	COMBOBOX.....	26
GAMBAR 2.10	PICTURE BOX	27
GAMBAR 2.11	LISTVIEW	27
GAMBAR 2.12	DATA TIME PICKER	28
GAMBAR 2.13	TITLE BAR	28
GAMBAR 2.14	MENU BAR	28
GAMBAR 2.15	TOOL BAR.....	29
GAMBAR 2.16	SOLUTION EXPLORER.....	29
GAMBAR 2.17	FORM.....	30
GAMBAR 2.18	TOOL BOX.....	30
GAMBAR 2.19	JENDELA PROPERTIES.....	31
GAMBAR 2.20	TAMPILAN JENDELA MICROSOFT OFFICE PROJECT 2007	35
GAMBAR 3.1	EMPAT KOMPONEN PROYEK YANG SALING BERPENGARUH.....	41
GAMBAR 3.2	WORK BREAKDOWN STRUCTURE	50
GAMBAR 3.3	GANTT CHART	54
GAMBAR 3.4	STRUKTUR TIM PROYEK.....	57
GAMBAR 4.1	STRUKTUR ORGANISASI CV ASIA SURYA	

	PERKASA	63
GAMBAR 4.2	ACTIVITY DIAGRAM PROSES PENERIMAAN DATA-DATA MOTOR DARI AHM	70
GAMBAR 4.3	ACTIVITY DIAGRAM PROSES PENERIMAAN DATA-DATA MOTOR YANG TERJUAL	71
GAMBAR 4.4	ACTIVITY DIAGRAM PROSES PENERIMAAN DATA-DATA KPB RULE DARI AHM.....	71
GAMBAR 4.5	ACTIVITY DIAGRAM PROSES VALIDASI DATA KLAIM JASA SERVIS KPB DARI AHASS.....	72
GAMBAR 4.6	PACKAGE DIAGRAM APLIKASI VALIDASI DATA KLAIM JASA SERVIS KPB	78
GAMBAR 4.7	USE CASE DIAGRAM FILE ENTRY DATA USER	78
GAMBAR 4.8	USE CASE DIAGRAM FILE MASTER.....	78
GAMBAR 4.9	USE CASE DIAGRAM FILE IMPORT	79
GAMBAR 4.10	USE CASE DIAGRAM FILE TRANSAKSI.....	79
GAMBAR 4.11	USE CASE DIAGRAM FILE LAPORAN	79
GAMBAR 4.12	ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD).....	88
GAMBAR 4.13	TRANSFORMASI ERD KE LRS	89
GAMBAR 4.14	LOGICAL RECORD STRUCTURE (LRS).....	90
GAMBAR 4.15	STRUKTUR TAMPILAN	102
GAMBAR 4.16	RANCANGAN LAYAR FORM LOGIN	103
GAMBAR 4.17	RANCANGAN LAYAR FORM MANAJEMEN USER	103
GAMBAR 4.18	RANCANGAN LAYAR FORM MENU UTAMA	104
GAMBAR 4.19	RANCANGAN LAYAR FORM MENU MASTER.....	104
GAMBAR 4.20	RANCANGAN LAYAR FORM MENU IMPORT	105
GAMBAR 4.21	RANCANGAN LAYAR FORM MENU TRANSAKSI.....	105
GAMBAR 4.22	RANCANGAN LAYAR FORM ENTRY TIPE MOTOR	106
GAMBAR 4.23	RANCANGAN LAYAR FORM ENTRY	

	KLASIFIKASI MOTOR	106
GAMBAR 4.24	RANCANGAN LAYAR FORM ENTRY JENIS SERVIS.....	107
GAMBAR 4.25	RANCANGAN LAYAR FORM ENTRY KPB RULE	107
GAMBAR 4.26	RANCANGAN LAYAR FORM IMPORT DATA AHM	108
GAMBAR 4.27	RANCANGAN LAYAR FORM IMPORT DATA PENJUALAN.....	108
GAMBAR 4.28	RANCANGAN LAYAR FORM IMPORT DATA AHASS.....	109
GAMBAR 4.29	RANCANGAN LAYAR FORM VALIDASI KPB.....	109
GAMBAR 4.30	RANCANGAN LAYAR FORM CETAK DATA KLAIM KPB.....	110
GAMBAR 4.31	RANCANGAN LAYAR FORM CETAK DATA REJECT KPB	110
GAMBAR 4.32	RANCANGAN LAYAR FORM CETAK EDIT DATA REJECT KPB.....	111
GAMBAR 4.33	RANCANGAN LAYAR FORM CETAK LAPORAN KPB.....	111
GAMBAR 4.34	SEQUENCE DIAGRAM ENTRY USER	112
GAMBAR 4.35	SEQUENCE DIAGRAM ENTRY TIPE MOTOR ...	113
GAMBAR 4.36	SEQUENCE DIAGRAM ENTRY KLASIFIKASI MOTOR	114
GAMBAR 4.37	SEQUENCE DIAGRAM ENTRY JENIS SERVIS ...	115
GAMBAR 4.38	SEQUENCE DIAGRAM ENTRY KPB RULE	116
GAMBAR 4.39	SEQUENCE DIAGRAM IMPORT DATA AHM	117
GAMBAR 4.40	SEQUENCE DIAGRAM IMPORT DATA PENJUALAN.....	118
GAMBAR 4.41	SEQUENCE DIAGRAM IMPORT DATA AHASS...	119
GAMBAR 4.42	SEQUENCE DIAGRAM VALIDASI KPB	120
GAMBAR 4.43	SEQUENCE DIAGRAM CETAK DATA REJECT	

	KPB.....	121
GAMBAR 4.44	SEQUENCE DIAGRAM EDIT DATA REJECT	
	KPB.....	122
GAMBAR 4.45	SEQUENCE DIAGRAM CATAK DATA KLAIM	
	KPB	123
GAMBAR 4.46	SEQUENCE DIAGRAM CETAK LAPORAN KPB.	124

DAFTAR TABEL

Halaman

TABEL 2.1	DEFAULT SATUAN WAKTU MICROSOFT OFFICE PROJECT 2007	37
TABEL 3.1	DAFTAR MILESTONE.....	51
TABEL 3.2	RANCANGAN ANGGARAN BIAYA	89
TABEL 4.1	TIPE MOTOR.....	91
TABEL 4.2	KLASIFIKASI MOTOR.....	91
TABEL 4.3	KPB RULE	91
TABEL 4.4	JENIS SERVIS.....	91
TABEL 4.5	DATA AHASS	91
TABEL 4.6	DATA AHM.....	92
TABEL 4.7	DATA PENJUALAN	92
TABEL 4.8	VALIDASI KPB.....	92
TABEL 4.9	MANAJEMEN USER.....	92
TABEL 4.10	STRUKTUR FILE TIPE MOTOR	93
TABEL 4.11	STRUKTUR FILE KLASIFIKASI MOTOR	93
TABEL 4.12	STRUKTUR FILE JENIS SERVIS	94
TABEL 4.13	STRUKTUR FILE KPB RULE.....	94
TABEL 4.14	STRUKTUR FILE DATA AHASS	95
TABEL 4.15	STRUKTUR FILE DATA AHM.....	95
TABEL 4.16	STRUKTUR FILE DATA PENJUALAN	96
TABEL 4.17	STRUKTUR FILE VALIDASI KPB	97
TABEL 4.18	STRUKTUR FILE MANAJEMEN USER.....	97

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



Start Point

Merupakan titik awal aktifitas.



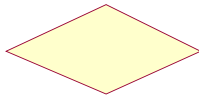
End Point

Menandakan akhir aktifitas.



Activities

Menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai activity state.



Decision Points

Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false.



Black Hole Activities

Menggambarkan adanya masukan dan tidak ada keluaran.



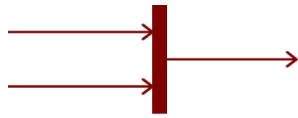
Miracle Activities

Mengaambarkan tidak adanya masukan dan ada keluaran dan dipakaipada waktu start point.



Fork (Percabangan)

Mempunyai 1 transisi masukan dan 2 atau lebih transisi keluaran.



Join (Gabungan)

Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluaran.

[...]

Simbol *Guards*

Guards

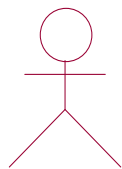
Mengambarkan sebuah kondisi benar setelah melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak *overlap*.



Swimlane

Merupakan sebuah cara untuk mengelompokkan *activity*

2. Simbol use Case Diagram



Actor

Merupakan orang ataupun sistem yang memberikan keuntungan atau manfaat dan berada di luar subjek.



Use Case

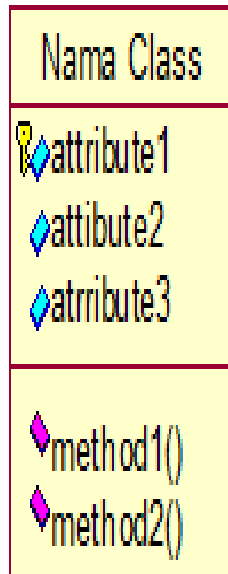
Merupakan bagian yang terpenting dalam sebuah sistem dapat meng-extend maupun meng-include use case lain.



Relasi

Menggambarkan hubungan antar actor dengan use case.

3. Simbol Class Diagram



Class

Deskripsi kelompok obyek-obyek dengan property, perilaku (operasi) dan relasi yang sama.

Attribute

Data yang mewakili karakteristik yang dibutuhkan dalam sebuah obyek.

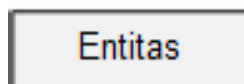
Method

Sesuatu yang bisa dilakukan oleh sebuah class atau yang ada (atau class lain) dapat dilakukan untuk sebuah class.

Association

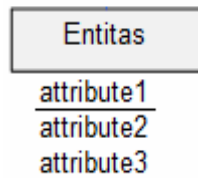
Hubungan antar obyek Yng saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah.

4. Simbol Entity Relationship Diagram



Entitas

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai, sesuatu yang penting bagi bagi pemakai dalam konteks sistem yang akan dibuat



Atribute

Berfungsi untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas.



Relasi

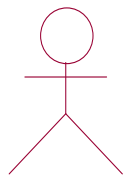
Hubungan antar relasi.

5. Simbol Sequence Diagram



Simple Message

Simbol Pengiriman pesan dari sebuah obyek ke obyek lain.



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (misal : sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Recursive

Sebuah obyek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri.



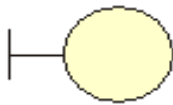
Lifeline

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek, sepanjang lifeline terdapat activation.



Activation

Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivitas sebuah operasi.



Boundary

Sebuah obyek yang menjadi penghubung antara user dengan sistem. Contohnya : window, dialogue box atau screen (tampilan layar).



Control

Suatu obyek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggungjawab kepada entitas.



Entity Object

Suatu obyek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan ke dalam suatu database.

DAFTAR LAMPIRAN

- LAMPIRAN A-1 DATA KLAIM JASA SERVIS KPB
- LAMPIRAN B-1 KPB (KARTU PERAWATAN BERKALA)
- LAMPIRAN B-2 SURAT PEMBERITAHUAN NILAI PENGGANTIAN
KPB
- LAMPIRAN B-3 REKAP KPB AHASS
- LAMPIRAN C-1 RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN DATA
KLAIM KPB
- LAMPIRAN C-2 RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN DATA
REJECT KPB
- LAMPIRAN C-3 RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN
LAPORAN DATA KLAIM KPB
- LAMPIRAN D-1 RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN DATA
TIPE MOTOR
- LAMPIRAN D-2 RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN DATA
KLASIFIKASI MOTOR
- LAMPIRAN D-3 RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN DATA
JENIS SERVIS
- LAMPIRAN D-4 RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN DATA
KPB RULE
- LAMPIRAN D-5 RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN DATA
AHM
- LAMPIRAN D-6 RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN DATA
AHASS
- LAMPIRAN D-7 RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN DATA
PENJUALAN
- LAMPIRAN E-1 KARTU ABSENSI BIMBINGAN
- LAMPIRAN F-1 SURAT KETERANGAN RISET