

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Dalam perkembangan ilmu teknologi yang semakin pesat sekarang ini, pengaruh jasa dan informasi sangat maju dibandingkan ilmu disiplin lainnya. Kemajuan yang dicapai oleh ilmu pengetahuan dan teknologi mengakibatkan banyaknya perubahan pada masa sekarang dan untuk masa yang akan datang. Kesemuanya ini tentu tidak terlepas dari jasa informasi berkat ditemukannya computer, yang dapat membantu manusia dalam menyelesaikan masalah informasi.

Perkembangan tersebut mampu membuat persaingan bisnis semakin ketat. Sekarang ini computer sebagai salah satu proses kemajuan bagi perkembangan zaman, untuk menghadapi era globalisasi. Komputer memegang peranan penting bagi kehidupan manusia, cara kerja computer lebih cepat dibandingkan manusia. Sekarang computer memiliki ketelitian dan proses yang lebih cepat dan tepat. Dalam proses pengolahan data salah satu hal yang teramat penting yang harus diperhatikan adalah sistem penanganannya. Penanganan secara manual akan mengakibatkan biaya, waktu, dan tenaga yang cukup banyak. Untuk menanggulangi hal tersebut dianjurkan memakai sistem peralatan computer yang memakai aplikasi programnya. Peranan computer semakin maju, hampir setiap perusahaan besar, selalu menggunakan computer, bahkan perusahaan kecil pada saat ini mulai melangkah pada komputerisasi.

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka merupakan suatu instansi pemerintah yang bergerak di bidang seni, budaya dan pariwisata yang beralamatkan di Jl. Jend. A. Yani Jalur 2 (dua) Sungailiat – Bangka.

Setiap Instansi baik dari pemerintah maupun dari swasta, pasti berhubungan dengan yang namanya barang. Untuk memudahkan pekerjaan Pegawai di perlukan sistem administrasi yang lebih baik terutama dalam

inventaris barang. Namun dalam inventaris barang di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka memiliki kekurangan dalam hal sistem karena masih secara manual, sehingga kurang efektif dan efisien sehingga di butuhkan suatu sistem terkomputerisasi yang dapat menunjang sistem informasi di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka agar tercapainya tujuan.

Oleh sebab itu penulis berupaya merancang sistem yang dapat memudahkan sistem informasi Inventaris Barang di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka sehingga dapat meningkatkan kinerja sistem yang lebih baik.

2. Masalah

Proses sistem informasi yang dilakukan di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka masih memiliki masalah-masalah dalam informasi, dimana masih menggunakan sistem manual dalam pelaksanaannya sehingga masih banyak permasalahan yang ditemukan dalam pengolahan data sehingga memperlambat pelaporan inventaris barang.

3. Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan ini agar dapat menghasilkan suatu sistem yang lebih baik dalam Sistem Informasi Inventaris Barang di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka.

Agar dapat mengatasi masalah yang sering ditemui pada sistem yang sedang berjalan maka dengan sistem terkomputerisasi di harapkan dapat mengontrol proses Informasi penyimpanan barang agar lebih efektif dan akurat. Memudahkan dalam penulisan laporan dan menghindari terjadinya duplikasi data.

4. Ruang lingkup / Batasan masalah

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan maka batasan masalah hanya akan membahas pada masalah yang hanya berkaitan pada sistem informasi Inventaris Barang di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka. Ruang lingkup dalam penulisan perancangan sistem ini hanya pada beberapa proses yang menyangkut Pengisian Form Pemesanan Barang, penerimaan berita acara, dan laporan bulanan.

5. Metode Penelitian

Dalam memperoleh data yang di perlukan dalam penelitian di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka, penulis melakukan beberapa metode antara lain :

a. Pengumpulan Data

1) Wawancara

Yakni dengan melakukan Tanya jawab antara penulis dengan pegawai Pejabat barang untuk memperoleh data yang di butuhkan.

2) Observasi

Penulis datang langsung ke Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka untuk mengamati sistem informasi Inventaris Barang yang dilakukan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka sehari – hari.

3) Kepustakaan

Penulis mempelajari dan mengumpulkan materi- materi yang di gunakan sebagai petunjuk dalam penulisan Tugas Akhir (TA)

6. Sistematika Penulisan

Sesuai ruang lingkup pembahasan Tugas Akhir (TA) agar mendapatkan gambaran yang jelas dan singkat mengenai informasi Inventaris Barang dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dalam pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan menjelaskan tentang Landasan Teori yang di pakai penulis untuk membuat Tugas Akhir (TA) ini. Semua Definisi atau pengertian yang akan di gunakan di Tugas Akhir ini. Sehingga pembaca dapat memahami istilah-istilah yang di gunakan.

BAB III : ANALISA SISTEM

Pada bab ini penulis akan menguraikan mengenai Analisa sistem yang akan di gunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka. Dan juga mengenai sejarah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka saat pertama di dirikan, Tujuan, Struktur Organisasi. Dan juga pada bab ini akan di terangkan proses-proses atau kronologi bagaimana saat permintaan obat itu berlangsung.

BAB IV : RANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang rancangan layar yang akan di gunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka, Mulai dari ERD sampai programnya dapat di gunakan dan menghasilkan sebuah keluaran yang di butuhkan. Dan menjadi pekerjaan menjadi efektif dan efisien.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berupa uraian kesimpulan dan saran yang di berikan oleh penulis.