

DAFTAR PUSTAKA

1. Kusrianto, A. 2008. *Teknik Menggambar desain Grafis CorelDRAWX4*. Jakarta : Elex Media Komputindo
2. Sachari, A. 2007. *Seni Rupa dan Desain untuk SMA Kelas XII*. Jakarta :
3. Sachari, A. 2005. *Pengantar Metodologi Penelitian Budaya Rupa*. Jakarta : Erlangga
4. Sugiyono. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : ALFABETA
5. Syaodih, nana. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya
6. Thabrani, S. *3D Studio MAX R4*. Jakarta : Elex Media Komputindo