

**OPTIMASI METODE PENGAMBILAN KEPUTUSAN MULTI KRITERIA
UNTUK PEMILIHAN DESA TERBAIK DENGAN MODEL AHP
MENGGUNAKAN APLIKASI BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : KECAMATAN PANGKALAN BARU)**

Skripsi



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG
2018**

**OPTIMASI METODE PENGAMBILAN KEPUTUSAN MULTI KRITERIA
UNTUK PEMILIHAN DESA TERBAIK DENGAN MODEL AHP
MENGGUNAKAN APLIKASI BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : KECAMATAN PANGKALAN BARU)**

Skripsi

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

WAHYUNI SAHARA

1422500239

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2018**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1422500239
Nama : Wahyuni Sahara
Judul Skripsi : OPTIMASI METODE PENGAMBILAN KEPUTUSAN MULTI KRITERIA UNTUK PEMILIHAN DESA TERBAIK DENGAN MODEL AHP MENGGUNAKAN APLIKASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS : KECAMATAN PANGKALAN BARU).

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT**. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Agustus 2018



Wahyuni Sahara

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

OPTIMASI METODE PENGAMBILAN KEPUTUSAN MULTI KRITERIA
UNTUK PEMILIHAN DESA TERBAIK DENGAN MODEL AHP
MENGGUNAKAN APLIKASI BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : KECAMATAN PANGKALAN BARU)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wahyuni Sahara
1422500239

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada Tanggal 09 Agustus 2018

Dosen Pembimbing

Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 0214107701

Susunan Dosen Pengaji
Anggota

Hengki, M.Kom
NIDN. 0207049001



Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Ketua

Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu peryaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 16 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.
NIP. 197710302001121003

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Sistem Informasi jenjang Strata 1 (S1) di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

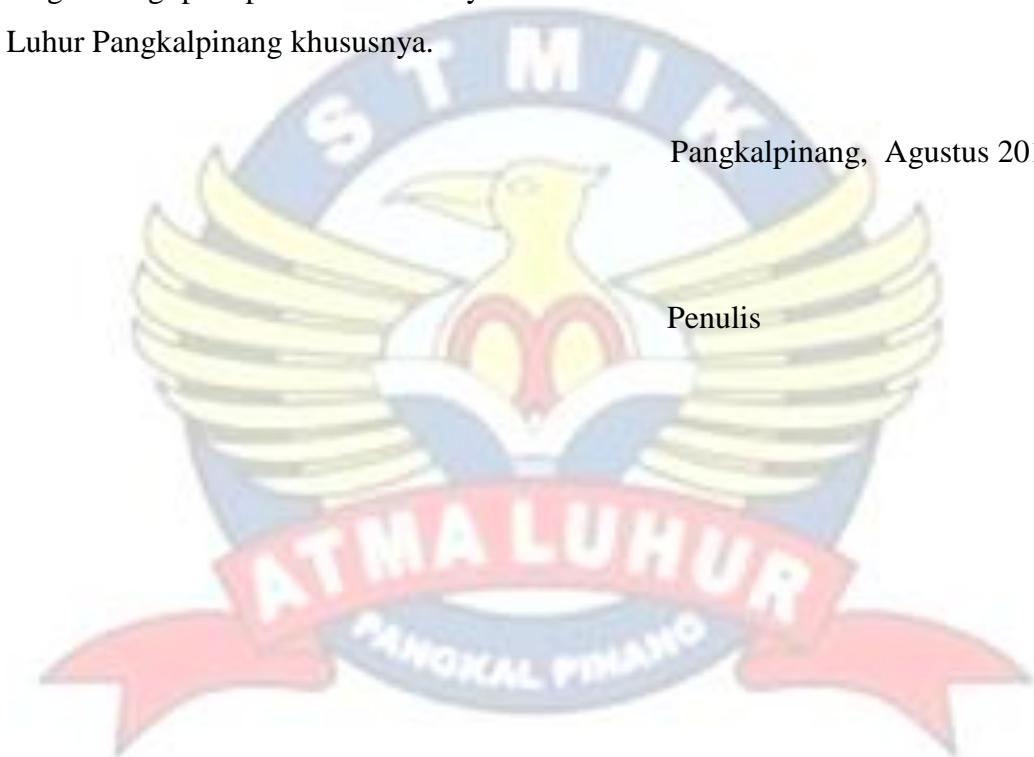
1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Kedua Orang tua (Muhammad Salim dan Lilis Suryani), dan keluarga tercinta yang senantiasa mendoakan dan memberikan dukungan kepada penulis.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM, MBA selaku Ketua Yayasan Atma Luhur.
5. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc. selaku Ketua Stmik Atma Luhur
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
7. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, yang telah memberikan masukan yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
8. Ibu Fitriyani, M.Kom selaku dosen penasehat akademik (PA) , yang telah memberikan masukan dalam bimbingan akademis selama 7 semester.
9. Bapak/Ibu Dosen yang senantiasa membagikan ilmu tanpa pamrih kepada penulis selama kuliah di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
10. Bapak Risaldi Adhari N, S.Psi, MM selaku Camat Pangkalan Baru.
11. Bapak Riyandi, S.IP selaku Sekertaris Camat Kecamatan Pangkalan Baru.
12. Ibu Wilpi Efriyani, SH selaku Kasi Pembangunan Kecamatan Pangkalan Baru.

13. Seluruh Pegawai di kantor Camat Kecamatan Pangkalan Baru yang telah memberikan dukungan dalam menyelesaikan laporan skripsi ini, terutama bagian EPDesKel dan pelaporan.
14. Teman-teman senasib dan seperjuangan yang telah membagi ilmu serta memberi warna dalam persahabatan dan kebersamaan yang telah terjalin selama kuliah di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Tuhan Yang Maha Esa. Akhir kata penulis berharap semoga laporan skripsi ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, Agustus 2018

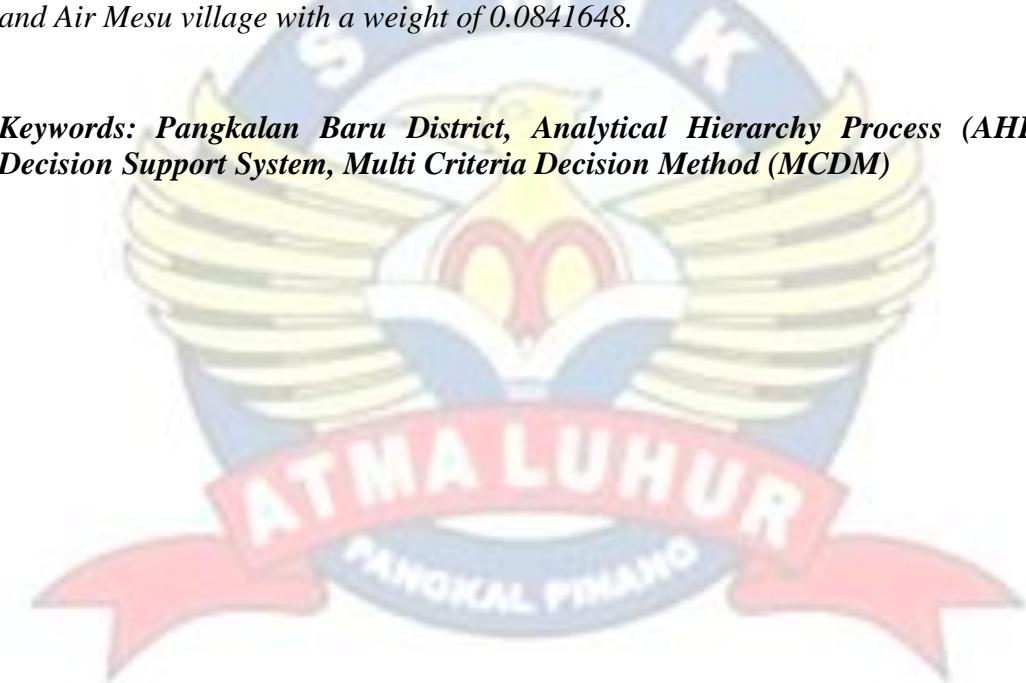
Penulis



ABSTRACTION

Pangkalanbaru Subdistrict is one of six sub-districts within the work area of Central Bangka Regency and is an area with a very strategic geographical location. In Pangkalan Baru Subdistrict, the best village competition was held to assess whether the village had an administrative order and assessed the extent of village development and village government performance. The assessment process and calculations carried out to date are still manual. Therefore, it takes a long time in the village race process. For this reason, a web-based Decision Support system is needed that uses the Analytical Hierarchy Process (AHP) method to assist the assessment process. This decision support system using a web-based system model of the Multi Criteria Decision Method (MCDM) aims to choose the best alternative that has several criteria in determining the best village. The final result of this study is that Pedindang Village has the highest value with a weight of 0.15855022 then Batu Belubang village with a weight of 0.15730806, then the Padang Baru village with a weight of 0.0841648 and Air Mesu village with a weight of 0.0841648.

Keywords: *Pangkalan Baru District, Analytical Hierarchy Process (AHP), Decision Support System, Multi Criteria Decision Method (MCDM)*



ABSTRAKSI

Kecamatan Pangkalanbaru adalah salah satu dari enam kecamatan dalam wilayah kerja Kabupaten Bangka Tengah dan merupakan wilayah yang letak geografinya sangat strategis. Di Kecamatan Pangkalan Baru diadakan penilaian lomba desa terbaik guna menilai apakah desa telah tertib administrasi dan menilai sejauh mana perkembangan desa maupun kinerja pemerintah desa. Proses penilaian dan perhitungan yang dilakukan sampai saat ini masih manual. Oleh karena itu, memerlukan waktu lama dalam proses lomba desa. Untuk itu diperlukan suatu sistem Pendukung Keputusan berbasis web yang menggunakan metode *Analitical Hierarchy Process (AHP)* untuk membantu proses penilaian. Sistem pendukung keputusan ini menggunakan sistem berbasis web model *Multi Criteria Decision Method (MCDM)* bertujuan memilih alternatif terbaik yang memiliki beberapa kriteria dalam menentukan desa terbaik. Hasil akhir penelitian ini yaitu Desa Pedindang memiliki nilai tertinggi dengan bobot 0,15855022 kemudian desa Batu Belubang dengan bobot 0,15730806, Selanjutnya desa Padang Baru dengan bobot 0,0841648 dan desa Air Mesu dengan bobot 0,0841648.

Kata kunci: Kecamatan Pangkalan Baru, *Analitical Hierarchy Process (AHP)*, Sistem Pendukung Keputusan, *Multi Criteria Decision Method (MCDM)*

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRACTION	vii
ABSTRAKSI.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Manfaat Penelitian	3
1.4.2 Tujuan Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
 BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Teori Pendukung Keputusan	5
2.1.1 Defenisi Sistem Pendukung Keputusan	5
2.1.2 Tujuan Sistem Pendukung Keputusan	5
2.1.3 Ciri-ciri Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	6
2.1.4 Defenisi Desa dan kelurahan	6
2.1.4.1 Desa	6
2.1.4.2 Kelurahan	7
2.1.5 Evaluasi Perkembangan Desa	7

2.1.6 Penyelenggaraan Perlombaan Desa dan Kelurahan	8
2.2 Defenisi AHP Sebagai Model SPK.....	9
2.2.1 Implementasi Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Web	11
2.3 Tinjauan Penelitian Terdahulu	11

BAB III METODOLOGI PENELITIAN13

3.1 Metode Pengembangan Sistem	13
3.2 Model Pengembangan Sistem	13
3.3 Tool Pengembangan Sistem	15
3.4 Pemilihan Sampel	15
3.5 Instrumentasi	16
3.6 Rancang Hirarki Analisis	17

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN18

4.1 Visi & Misi	18
4.2 Struktur Organisasi	18
4.3 Tugas dan wewenang	19
4.4 Tahapan Pengumpulan Data	29
4.5 Lembar Pengolahan	32
4.6 Proses Bisnis	61
4.7 Activity Diagram	62
4.8 Use Case Diagram	63
4.9 ERD	64
4.10 Transformasi ERD ke LRS	65
4.11 LRS	66
4.12 Tabel.....	67
4.13 Tampilan Layar	71

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN77

5.1 Kesimpulan	77
----------------------	----

5.2 Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN - LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Hirarki AHP.....	10
Gambar 3.1 Rancangan Struktur Hirarki	17
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kecamatan PangkalanBaru.....	18
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i>	62
Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram</i>	63
Gambar 4.4 ERD	64
Gambar 4.5 Transformasi ERD ke LRS	65
Gambar 4.6 LRS	67
Gambar 4.7 Menu Admin.....	71
Gambar 4.8 Menu Admin Kriteria	71
Gambar 4.9 Menu Admin Data Alternatif.....	72
Gambar 4.10 Menu Admin Data Pengguna	72
Gambar 4.11 Menu Admin Data Pengumuman	73
Gambar 4.12 Menu Admin Biodata Desa	73
Gambar 4.13 Menu Petugas Pengumuman.....	74
Gambar 4.14 Menu Petugas Biodata Desa	74
Gambar 4.15 Menu Penilai 1 Analisa Kriteria	75
Gambar 4.16 Menu Penilai 1 Analisa Alternatif berdasarkan Kriteria	75
Gambar 4.17 Menu Penilai 1 Laporan Cetak	76

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Skala Perbandingan	9
Tabel 2.2 <i>Random Index</i>	11
Tabel 3.1 Kriteria dan Sub Kriteria	16
Tabel 4.1 Alternatif	67
Tabel 4.2 kriteria1	67
Tabel 4.3 kriteria2	67
Tabel 4.4 kriteria3	68
Tabel 4.4 kriteria4	68
Tabel 4.4 kriteria5	68
Tabel 4.4 kriteria6	69
Tabel 4.4 kriteria7	69
Tabel 4.4 kriteria8	69
Tabel 4.4 punya	70

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*

Start Point (Initial Node)



Merupakan simbol untuk memulai *activity diagram*.

End Point (Activity Final Node)



Merupakan simbol untuk mengakhiri *activity diagram*

Transition



Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *activity*.

Activity (Aktivitas)

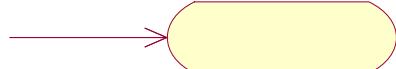


Menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai *activity state*. *Activity* juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.

Swimline

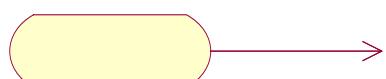


Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.



Black Hole Activities

Adanya masukan dan tidak ada keluaran, biasanya digunakan jika dikehendaki ada 1 atau lebih transisi.



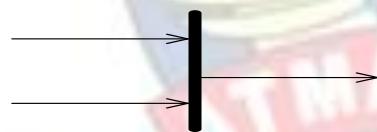
Miracle Activities

Tidak ada masukan dan ada keluaran, biasanya dipakai pada waktu *start point* dan dikehendaki ada 1 atau lebih transisi.



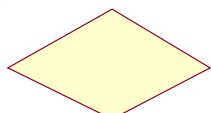
Fork (Percabangan)

Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.



Join (Penggabungan)

Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.



Decision

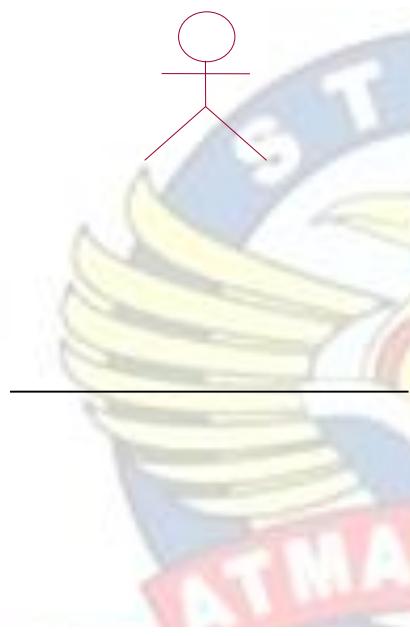
Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.

2. Simbol Use Case Diagram



Use case

Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

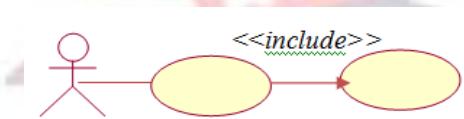


Actor

Sebuah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.

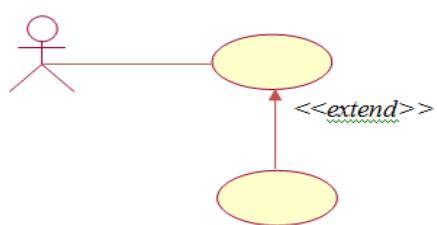
Association

Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubung antara aktor dan *use case*.



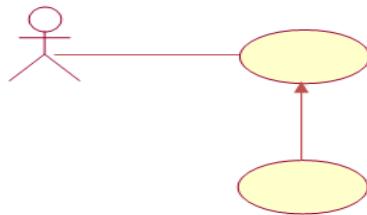
Include

Menunjukkan bahwa suatu *use case* seluruhnya merupakan fungsionalitas dari *use case* lainnya.



Extend

Menunjukkan suatu *use case* merupakan tambahan fungsional dari *use case* lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.



Generalization

Disebut juga *inheritance* (pewarisan), sebuah elemen dapat merupakan spesialisasi dari elemen lainnya.



Packages

Digambarkan sebagai sebuah direktori yang berisikan model-model elemen. *Packages* digunakan untuk mengorganisasikan sebuah diagram yang besar menjadi beberapa diagram kecil.

3. Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*



Entity

Dapat berupa orang, tempat, objek, atau kejadian yang dianggap penting bagi perusahaan atau instansi, sehingga segala atributnya harus dicatat dan disimpan dalam basis data.